

FIFA®

# Пляжный Футбол

ПРАВИЛА ИГРЫ 2025–26



Международная федерация футбольных ассоциаций

Президент: Gianni Infantino  
Генеральный секретарь: Mattias Grafström  
Веб-сайт: [FIFA.com](http://FIFA.com)

# Правила Игры в Пляжный Футбол 2025-26

## **Утверждено Советом FIFA**

Настоящее издание не может быть воспроизведено или переведено полностью или частично в какой-либо форме без разрешения FIFA.

Действует с 17 Декабря 2025

# СОДЕРЖАНИЕ

<b>ПРИМЕЧАНИЯ К ПРАВИЛАМ ИГРЫ В ПЛЯЖНЫЙ ФУТБОЛ</b>	<b>9</b>
<b>ПРАВИЛО 1 – ПОЛЕ ИГРЫ</b>	<b>13</b>
1 Поверхность поля	14
2 Разметка поля	14
3 Размеры поля	16
4 Штрафная площадь	17
5 Зона замен	18
6 Угловая зона	19
7 Флагштоки	19
8 Техническая зона	19
9 Ворота	21
10 Реклама на поле	23
11 Реклама на сетках ворот	23
12 Реклама на флагах	23
13 Реклама в технических зонах	23
14 Реклама вокруг поля	23
15 Фоновая музыка и звуковые эффекты	23
<b>ПРАВИЛО 2 – МЯЧ</b>	<b>24</b>
1 Качества и размеры	25
2 Реклама на мяче	25
3 Замена неисправного мяча	25
4 Дополнительные мячи	26
5 Лишние мячи на поле	26
6 Гол с участием неисправного мяча	26

## **ПРАВИЛО 3 – ИГРОКИ** 27

1 Количество игроков	28
2 Количество замен и запасных игроков	28
3 Предоставление списка игроков и запасных	29
4 Процедура замены	29
5 Разминка	30
6 Замена вратаря	30
7 Нарушения и санкции	30
8 Игроки и запасные, удалённые с поля	33
9 Посторонние лица на поле	34
10 Гол, забитый при наличии постороннего лица на поле	34
11 Неправильное возвращение на поле	35
12 Разрешённый уход с поля	36
13 Неразрешённый уход с поля	36
14 Капитан команды	37
15 Перерывы для питья воды	37

## **ПРАВИЛО 4 – ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ** 38

1 Безопасность	39
2 Обязательная экипировка	39
3 Цвета	39
4 Прочая экипировка	40
5 Слоганы, заявления, изображения и реклама	42
6 Нарушения и санкции	43
7 Нумерация игроков	44

<b>ПРАВИЛО 5 – СУДЬИ</b>	<b>45</b>
1 Полномочия судей	46
2 Решения судей	46
3 Полномочия и обязанности	46
4 Ответственность официальных лиц матча	49
5 Международные матчи	50
6 Экипировка судей	50
7 Система просмотра времени и видеоподдержка	51
<b>ПРАВИЛО 6 – ДРУГИЕ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА МАТЧА</b>	<b>53</b>
1 Помощники судей	54
2 Полномочия и обязанности	54
3 Международные матчи	56
4 Четвёртый судья	57
<b>ПРАВИЛО 7 – ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ МАТЧА</b>	<b>58</b>
1 Игровые таймы	59
2 Окончание игровых таймов	59
3 Хронометр	60
4 Перерыв между игровыми таймами	60
5 Медицинская остановка	60
6 Прерванный матч	60
<b>ПРАВИЛО 8 – НАЧАЛО И ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ</b>	<b>61</b>
1 Начальный удар	62
2 Спорный мяч	65
<b>ПРАВИЛО 9 – МЯЧ В ИГРЕ И ВНЕ ИГРЫ</b>	<b>66</b>
1 Мяч вне игры	67
2 Мяч в игре	67
3 Крытое игровое поле	67

<b>ПРАВИЛО 10 – ОПРЕДЕЛЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТА МАТЧА</b>	<b>68</b>
1 Засчитанный гол	69
2 Команда-победитель	69
3 Удары с пенальти (серия пенальти)	70
4 Голы на выезде	72
<b>ПРАВИЛО 11 – ПОЛОЖЕНИЕ «ВНЕ ИГРЫ»</b>	<b>73</b>
<b>ПРАВИЛО 12 – НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОЕ ПОВЕДЕНИЕ</b>	<b>75</b>
1 Свободный удар	76
2 Нарушения, наказываемые свободным ударом, который выполняется с центра поля или с места совершения нарушения	79
3 Нарушения, наказываемые свободным ударом в пользу защищающейся команды с воображаемой точки пенальти	81
4 Дисциплинарные меры	81
5 Возобновление игры после нарушений правил и недисциплинированного поведения	89
<b>ПРАВИЛО 13 – СВОБОДНЫЕ УДАРЫ</b>	<b>91</b>
1 Виды свободных ударов	92
2 Процедура	92
3 Расположение игроков при выполнении свободных ударов	93
4 Нарушения и санкции	95
5 Сводная таблица	99
<b>ПРАВИЛО 14 – ПЕНАЛЬТИ</b>	<b>101</b>
1 Процедура	102
2 Нарушения и санкции	103
3 Сводная таблица	106

<b>ПРАВИЛО 15 – ВВОД МЯЧА В ИГРУ УДАРОМ / ВБРАСЫВАНИЕМ</b>	<b>107</b>
1 Процедура	108
2 Нарушения и санкции	109
<b>ПРАВИЛО 16 – УДАР ОТ ВОРОТ</b>	<b>110</b>
1 Процедура	111
2 Нарушения и санкции	111
<b>ПРАВИЛО 17 – УГЛОВОЙ УДАР</b>	<b>113</b>
1 Процедура	114
2 Нарушения и санкции	114
<b>ПРОТОКОЛ СИСТЕМЫ ПРОСМОТРА ВРЕМЕНИ И ПРОТОКОЛ ВИДЕОПОДДЕРЖКИ</b>	<b>116</b>
Система просмотра времени	117
1 Принципы	117
2 Практические аспекты	117
3 Процедура	118
Видеоподдержка	119
1 Принципы	119
2 Решения / инциденты, подлежащие просмотру	121
3 Практические аспекты	123
4 Процедура	124
<b>ПРАКТИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ ДЛЯ СУДЕЙ ПО ПЛЯЖНОМУ ФУТБОЛУ И ДРУГИХ ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ МАТЧА</b>	<b>126</b>
Сигналы	128
Расположение	138
Интерпритация и рекомендации	156
<b>ТЕРМИНЫ ПЛЯЖНОГО ФУТБОЛА</b>	<b>170</b>
<b>СУДЕЙСКАЯ ТЕРМИНАЛОГИЯ</b>	<b>179</b>

Примечания к  
Правилам игры в  
пляжный футбол

## ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЯЗЫКИ

FIFA публикует Правила игры в пляжный футбол на английском, арабском, французском и испанском языках. В случае расхождений в формулировках приоритетным является английский текст.

## ДРУГИЕ ЯЗЫКИ

Национальные футбольные ассоциации (ФА), которые переводят Правила игры в пляжный футбол, могут получить шаблон оформления издания 2025–26 у FIFA, связавшись по адресу [refereeing@fifa.org](mailto:refereeing@fifa.org). Национальные ФА, подготовившие перевод Правил игры в пляжный футбол с использованием данного формата, приглашаются направить копию в FIFA (с чётким указанием на обложке, что это официальный перевод соответствующей национальной ФА), чтобы она могла быть размещена на FIFA.com для использования другими.

## ПРИМЕНЕНИЕ ПРАВИЛ ИГРЫ В ПЛЯЖНЫЙ ФУТБОЛ

То, что одни и те же Правила игры в пляжный футбол применяются в каждом матче во всех конфедерациях, странах, городах и населённых пунктах по всему миру, является значительным преимуществом, которое необходимо сохранять. Это также возможность, которую следует использовать во благо пляжного футбола во всём мире.

Лица, занимающиеся подготовкой официальных лиц матча и других участников, должны подчёркивать, что:

- Судьи должны применять Правила игры в пляжный футбол в «духе» игры, способствуя проведению честных и безопасных матчей.
- Все должны уважать официальных лиц матча и их решения, помня и соблюдая целостность Правил игры в пляжный футбол.

Игроки несут значительную ответственность за имидж игры, а капитан команды должен играть важную роль в обеспечении уважения и защиты Правил игры в пляжный футбол и решений судей.

## ИЗМЕНЕНИЯ В ПРАВИЛАХ ИГРЫ В ПЛЯЖНЫЙ ФУТБОЛ

Универсальность Правил игры в пляжный футбол означает, что игра по своей сути одинакова во всех частях мира и на всех уровнях. Помимо создания «справедливой» и безопасной среды, в которой проводится игра, Правила игры в пляжный футбол также должны способствовать участию и получению удовольствия от игры.

Исторически FIFA допускала для национальных футбольных ассоциаций определённую гибкость в изменении «организационных» Правил игры в пляжный футбол для отдельных категорий пляжного футбола. Однако FIFA твёрдо убеждена, что национальные футбольные ассоциации также должны иметь возможность изменять некоторые другие аспекты организации пляжного футбола, если это пойдёт на пользу развитию пляжного футбола в их стране.

То, как игра проводится и судится, должно быть одинаковым на каждом поле для пляжного футбола в мире. Однако внутренние потребности пляжного футбола в каждой стране должны определять продолжительность игры, количество участников и то, каким образом наказывается отдельное неспортивное поведение.

Вследствие этого национальные футбольные ассоциации, конфедерации и FIFA имеют право изменять все или некоторые из следующих организационных аспектов Правил игры в пляжный футбол, за которые они несут ответственность:

Для юношеского, ветеранского, пляжного футбола для людей с инвалидностью и массового пляжного футбола:

- Размер поля
- Размер, вес и материал мяча
- Ширина между стойками ворот и высота перекладины от поверхности поля
- Продолжительность трёх (равных) периодов игры (и одного дополнительного периода)
- Конкретные требования к обязательной капитанской повязке

Кроме того, для предоставления национальным футбольным ассоциациям дополнительной гибкости в целях развития и популяризации пляжного футбола на национальном уровне допускаются следующие изменения, относящиеся к «категориям» пляжного футбола:

- Национальные футбольные ассоциации, конфедерации и FIFA имеют право самостоятельно определять возрастные ограничения для юношеского и ветеранского пляжного футбола.
- Каждая национальная футбольная ассоциация самостоятельно определяет, какие соревнования на самых низких уровнях пляжного футбола относятся к категории «массового» пляжного футбола.

Национальные футбольные ассоциации вправе утверждать некоторые из этих изменений для различных соревнований — отсутствует требование применять их повсеместно или применять их все одновременно. Однако любые другие изменения не допускаются без разрешения FIFA.

Национальным футбольным ассоциациям рекомендуется информировать FIFA об использовании всех вышеуказанных изменений и уровнях их применения, поскольку эта информация, а также особенно причины использования таких изменений, могут помочь выявить идеи или стратегии развития, которыми FIFA сможет поделиться для содействия развитию пляжного футбола в других национальных футбольных ассоциациях.



FIFA также была бы весьма заинтересована в информации о других возможных изменениях Правил игры в пляжный футбол, которые могли бы увеличить участие, сделать пляжный футбол более привлекательным и способствовать его развитию во всём мире.

## **УПРАВЛЕНИЕ ИЗМЕНЕНИЯМИ В ПРАВИЛАХ ИГРЫ В ПЛЯЖНЫЙ ФУТБОЛ**

При рассмотрении каждого предлагаемого изменения основное внимание должно уделяться справедливости, целостности, уважению, безопасности, получению удовольствия участниками, а также тому, каким образом технологии могут приносить пользу игре. Правила игры в пляжный футбол также должны поощрять участие всех людей независимо от их происхождения или возможностей.

Хотя несчастные случаи возможны, Правила игры в пляжный футбол должны делать игру максимально безопасной. Это требует от игроков проявления уважения к соперникам, а судьи должны создавать безопасную игровую среду, строго пресекая чрезмерно агрессивную и опасную игру. Правила игры в пляжный футбол отражают недопустимость небезопасной игры в своих дисциплинарных формулировках, например: «безрассудный подкат» (предупреждение — жёлтая карточка / YC) и «создание угрозы безопасности соперника» или «применение чрезмерной силы» (удаление — красная карточка / RC).

Пляжный футбол должен быть привлекательным и доставлять удовольствие игрокам, официальным лицам матча и тренерам, а также зрителям, болельщикам, администраторам и другим участникам. Эти изменения должны способствовать тому, чтобы игра была интересной и приятной, чтобы люди, независимо от возраста, расы, религии, культуры, этнической принадлежности, пола, сексуальной ориентации или инвалидности и т. д., хотели участвовать в пляжном футболе и получать удовольствие от своего участия.

Эти изменения направлены на упрощение игры и приведение многих аспектов Правил игры в пляжный футбол в соответствие с правилами футбола и футзала, однако, поскольку многие ситуации носят «субъективный» характер, а судьи — люди (и потому могут ошибаться), некоторые решения неизбежно будут вызывать споры и обсуждения.

Правила игры в пляжный футбол не могут охватить каждую возможную ситуацию, поэтому в случаях, когда прямое положение отсутствует, FIFA ожидает, что судьи будут принимать решения в «духе» игры, используя «понимание пляжного футбола» — что зачастую предполагает постановку вопроса: «что будет в наилучших интересах пляжного футбола?».

# Правило 1

Поле игры

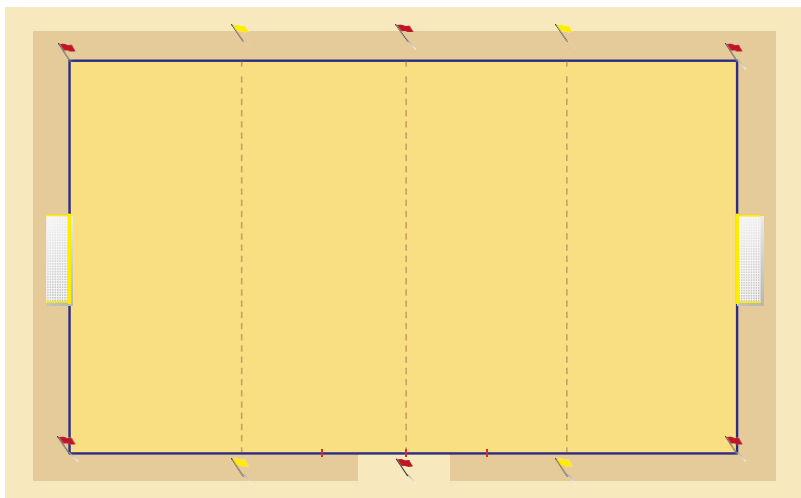
## 1. ПОВЕРХНОСТЬ ПОЛЯ

Поверхность поля состоит из песка и должна быть ровной. Она не должна быть жёсткой и должна быть свободна от камней, ракушек или любых других предметов, которые могут причинить травмы игрокам, официальным лицам матча или другим лицам.

Для международных соревнований песок должен быть мелким и иметь глубину не менее 40 см. Он должен быть просеян до состояния, пригодного для игры; однако он не должен быть настолько мелким, чтобы образовывалась пыль, прилипающая к коже.

## 2. РАЗМЕТКА ПОЛЯ

Поле должно иметь прямоугольную форму и быть размечено сплошными линиями (прерывистые линии не допускаются).



На поле должны быть нанесены только те линии, которые указаны в Правиле 1.

Если игрок наносит несанкционированные отметки на поле, он должен быть предупреждён за неспортивное поведение. Если судьи замечают это во время матча, игра должна быть остановлена, если невозможно применить правило преимущества, а нарушивший игрок должен быть предупреждён за неспортивное поведение. Игра возобновляется свободным ударом в пользу команды соперника, который выполняется с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч был на половине поля соперника, либо с центра поля, если мяч находился на половине поля команды, совершившей нарушение.

Две более длинные ограничительные линии являются боковыми линиями. Две более короткие ограничительные линии являются линиями ворот, при этом линия между стойками ворот не наносится.

Поле разделено на две половины воображаемой средней линией, обозначенной двумя красными флагами, расположенными за пределами поля.

Точка в центре этой воображаемой линии является точным местом для выполнения начального удара и некоторых свободных ударов.

На линии ворот и боковой линии на расстоянии 1 м от каждого угла должны быть нанесены отметки, помогающие судьям определять воображаемые угловые дуги.

На линии ворот и боковой линии должны быть нанесены отметки на расстоянии 5 м от каждой из вышеуказанных отметок, чтобы обеспечить отход игроков защищающейся команды на минимально допустимую дистанцию (5 м) при выполнении углового удара.

На боковой линии со стороны скамеек команд в каждой половине поля должны быть нанесены отметки на расстоянии 3,5 м от воображаемой средней линии для обозначения границ зоны замен.

На боковой линии, расположенной дальше от скамеек команд, в каждой половине поля должны быть нанесены отметки на расстоянии 5 м от воображаемой средней линии для обозначения минимальной дистанции, которая должна соблюдаться при выполнении начального удара.

На каждой боковой линии должны быть нанесены отметки на уровне воображаемых линий штрафной площади, помогающие судьям определять границы штрафных площадей.

Все линии должны иметь ширину 10 см и быть выполнены из цветной ленты (предпочтительно синего цвета), контрастирующей с песком. Лента должна быть гибкой и износостойкой, но не причинять вреда ногам игроков. Эти линии должны быть надёжно закреплены в песке в каждом углу и в середине каждой боковой линии с помощью специальных зажимов, а также прикреплены к воротам с использованием резиновых колец, закреплённых на стойках.

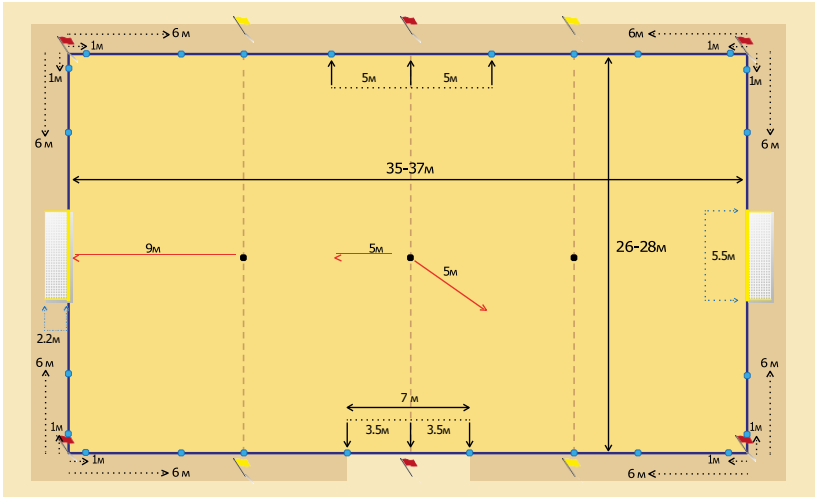


### 3. РАЗМЕРЫ ПОЛЯ

Длина (боковая линия):	Минимум	35 м
	Максимум	37 м
Ширина (линия ворот):	Минимум	26 м
	Максимум	28 м

Правила соревнований могут определять длину линии ворот и боковой линии в пределах указанных выше требований.

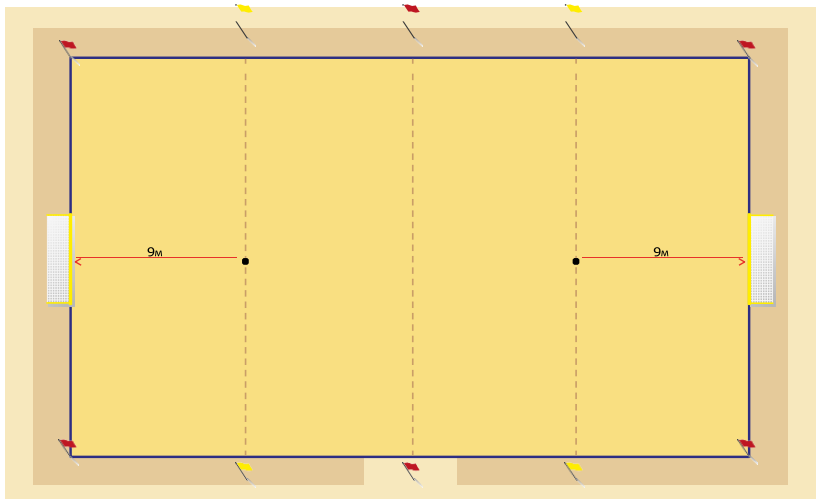
Измерения производятся от внешнего края линий или воображаемых линий, поскольку линии считаются частью ограничиваемой ими площади.



#### 4. ШТРАФНАЯ ПЛОЩАДЬ

Штрафная площадь — это зона на поле между линией ворот и воображаемой параллельной линией, расположенной на расстоянии 9 м от линии ворот и обозначенной двумя жёлтыми флагами, размещёнными за пределами поля рядом с каждой боковой линией.

Воображаемая точка пенальти находится в центре воображаемой линии штрафной площади.

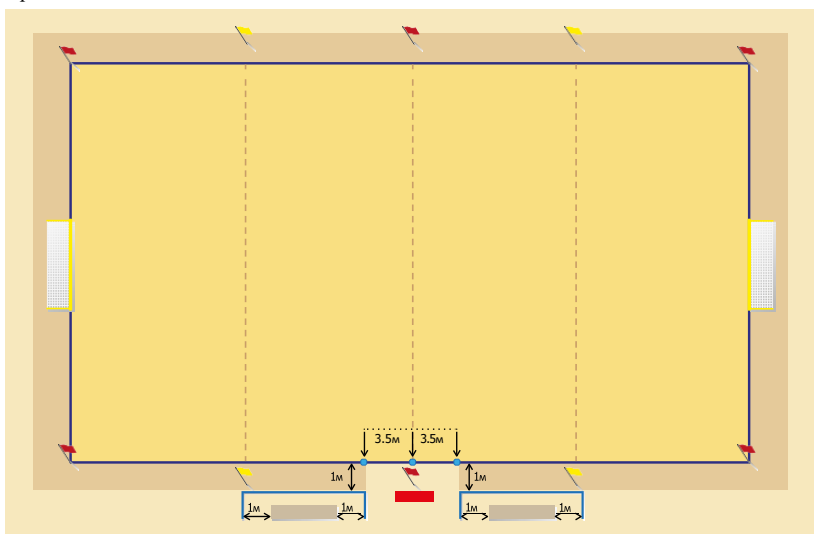


## 5. ЗОНА ЗАМЕН

Зона замен — это участок боковой линии напротив стола хронометриста:

- Зона замен имеет длину 7 м и простирается на 3,5 м в каждую сторону от точки пересечения воображаемой средней линии с боковой линией.
- Скамейки команд располагаются за пределами боковой линии и зоны замен.
- Зона перед столом хронометриста на расстоянии 3,5 м в каждую сторону от воображаемой средней линии должна оставаться свободной.

Более подробная информация о заменах и соответствующей процедуре приводится в Правиле 3.



## 6. УГЛОВАЯ ЗОНА

Угловая зона определяется воображаемой четвертью окружности (дугой) внутри поля радиусом 1 м от каждого угла поля.

## 7. ФЛАГШТОКИ

Флагштоки высотой не менее 1,5 м, с незаострённой верхней частью и флагом, должны быть установлены в местах, указанных ниже.

Всего используются десять флагов следующим образом:

- По одному красному флагу в каждом углу поля
- По одному красному флагу на каждом конце воображаемой средней линии, надёжно закреплённому на расстоянии от 1 м до 1,5 м за пределами боковых линий
- По одному жёлтому флагу на каждом конце воображаемых линий, обозначающих штрафную площадь, надёжно закреплённому на расстоянии от 1 м до 1,5 м за пределами боковых линий.

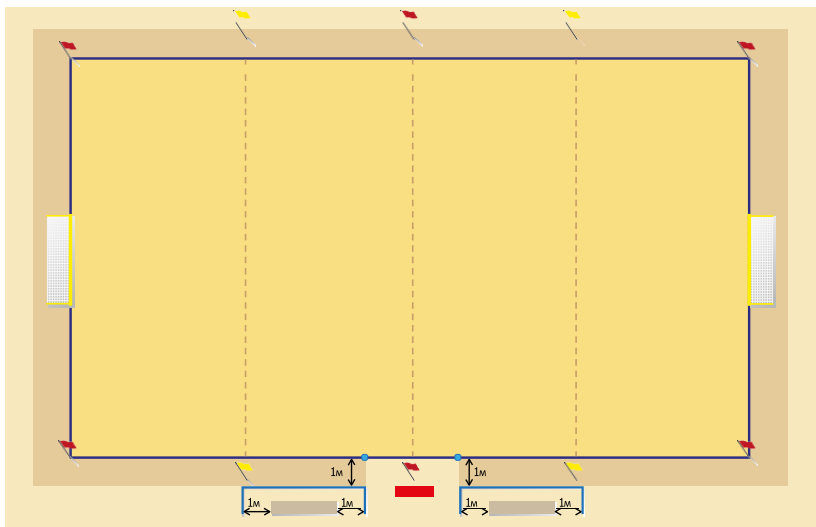
## 8. ТЕХНИЧЕСКАЯ ЗОНА

Техническая зона включает специально отведённое место для размещения официальных лиц команды и запасных игроков. Хотя размеры и расположение технических зон могут различаться в зависимости от спортивного объекта, применяются следующие рекомендации:

- Техническая зона должна простираться не более чем на 1 м в каждую сторону от отведённой зоны для сидения и вперёд на расстояние до 1 м от боковой линии.
- Рекомендуется использовать разметку для обозначения данной зоны.
- Количество лиц, которым разрешено находиться в технической зоне, определяется правилами соревнований.
- Лица, находящиеся в технической зоне:
  - определяются до начала матча в соответствии с правилами соревнований;
  - должны вести себя ответственным образом;
  - должны оставаться в пределах технической зоны, за исключением особых случаев, например, когда физиотерапевт или врач с разрешения одного из судей выходит на поле для осмотра травмированного игрока.
- Только одному лицу одновременно разрешается вставать и передавать тактические указания из технической зоны.



- Запасные игроки и тренер по физической подготовке могут проводить разминку во время матча в зоне, специально предназначенной для этого и расположенной за технической зоной. Если такая зона отсутствует, им разрешается разминаться рядом с боковой линией при условии, что они не препятствуют перемещению игроков и судей и ведут себя ответственным образом.



### Безопасность

Правила соревнований должны устанавливать минимальное расстояние между ограничительными линиями поля (боковыми линиями и линиями ворот) и ограждениями, отделяющими зрителей (включая ограждения с рекламой и т. п.), таким образом, чтобы во всех случаях обеспечивалась безопасность участников.

## 9. ВОРОТА

Ворота должны быть установлены в центре каждой линии ворот.

Ворота состоят из двух вертикальных стоек, равноудалённых от углов поля и соединённых сверху горизонтальной перекладиной. Стойки и перекладина должны быть изготовлены из разрешённого материала и не представлять опасности. Стойки и перекладина обоих ворот должны иметь одинаковую форму, которая может быть квадратной, прямоугольной, круглой, эллиптической или комбинированной из указанных вариантов.

Расстояние (по внутреннему измерению) между стойками составляет 5,5 м, а расстояние от нижнего края перекладины до поверхности поля — 2,2 м.

Положение стоек ворот относительно линии ворот должно соответствовать графическим схемам.

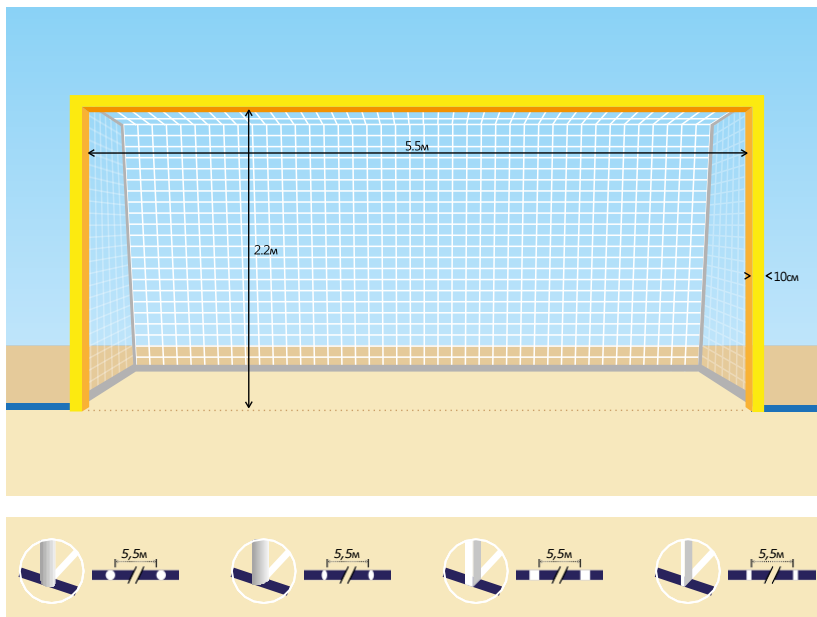
Стойки ворот и перекладина должны иметь одинаковую ширину и глубину, соответствующие ширине линий ворот, — 10 см. Сетки ворот должны быть изготовлены из подходящего материала и прикреплены к задней стороне стоек и перекладины с использованием соответствующих средств крепления. Они должны быть надёжно закреплены и не должны мешать действиям вратаря.

Если перекладина смещается или ломается, игра останавливается до её ремонта или возвращения на место. Если ремонт перекладины невозможен, матч должен быть прекращён. Использование верёвки в качестве замены перекладины не допускается. Если перекладину удалось отремонтировать, матч возобновляется спорным мячом с места, где находился мяч в момент остановки игры, если только это не произошло в штрафной площади (см. Правило 8).



Стойки ворот и перекладины предпочтительно должны быть жёлтого цвета.

Рекомендуется, чтобы все ворота, используемые в официальных соревнованиях, проводимых под эгидой FIFA или конфедераций, не имели каких-либо посторонних конструкций (то есть кроме стоек ворот и перекладины — например, опорных элементов), которые могли бы препятствовать попаданию мяча в ворота.



### Безопасность

Ворота должны быть надёжно закреплены на поверхности поля.

## 10. РЕКЛАМА НА ПОЛЕ

Размещение рекламы на поверхности поля не допускается.

## 11. РЕКЛАМА НА СЕТКАХ ВОРОТ

Если правила соревнований не запрещают этого, размещение рекламы на сетках ворот допускается при условии, что она не вводит в заблуждение и не затрудняет обзор для игроков или судей.

## 12. РЕКЛАМА НА ФЛАГАХ

Если правила соревнований не запрещают этого, размещение рекламы на флагах допускается.

## 13. РЕКЛАМА В ТЕХНИЧЕСКИХ ЗОНАХ

Если правила соревнований не запрещают этого, размещение рекламы на поверхности технических зон допускается при условии, что она не отвлекает и не вводит в заблуждение лиц, находящихся в данных зонах, или любых других участников.

## 14. РЕКЛАМА ВОКРУГ ПОЛЯ

Вертикальная реклама должна располагаться на расстоянии не менее:

- 1 м от боковых линий, за исключением технических зон и зоны замен, в которых любая вертикальная реклама запрещена;
- того же расстояния от линии ворот, что и глубина сетки ворот;
- 1 м от сетки ворот.

## 15. ФОНОВАЯ МУЗЫКА И ЗВУКОВЫЕ ЭФФЕКТЫ

Фоновая музыка и звуковые эффекты во время матча допускаются; однако они не должны заглушать или мешать звучанию свистков судей либо звукового сигнала/свистка, используемого хронометристом, а также не должны затруднять общение между игроками, запасными, официальными лицами команд и/или официальными лицами матча.



# Правило 2

Мяч

## 1. КАЧЕСТВА И РАЗМЕРЫ

Мяч должен быть:

- сферической формы;
- изготовлен из подходящего материала;
- с окружностью от 68 см до 70 см;
- иметь массу от 400 г до 440 г в начале матча;
- иметь давление от 0,4 до 0,6 атм (400–600 г/см<sup>2</sup>) на уровне моря.

Все мячи, используемые в матчах официальных соревнований, проводимых под эгидой FIFA или конфедераций, должны соответствовать установленным требованиям и иметь одну из маркировок Программы качества FIFA для футбольных мячей.

Каждая маркировка указывает на то, что мяч прошёл официальные испытания и соответствует конкретным техническим требованиям для данной маркировки, которые являются дополнительными по отношению к минимальным спецификациям, установленным в Правиле 2, и должны быть одобрены FIFA.

## 2. РЕКЛАМА НА МЯЧЕ

В матчах официальных соревнований, проводимых под эгидой FIFA, конфедераций или национальных футбольных ассоциаций, на мяче не допускается размещение какой-либо коммерческой рекламы, за исключением логотипа/эмблемы соревнования, организатора соревнования и зарегистрированного товарного знака официально утверждённого производителя. Правила соревнований могут ограничивать размер и количество таких обозначений.

## 3. ЗАМЕНА НЕИСПРАВНОГО МЯЧА

Если мяч становится неисправным во время игры, игра останавливается и возобновляется спорным мячом. Единственным исключением является ситуация, когда мяч становится неисправным в результате удара о одну из стоек ворот или перекладину и затем непосредственно попадает в ворота (см. пункт 6 настоящего Правил).

Если мяч становится неисправным при выполнении начального удара, удара от ворот, углового удара, свободного удара, пенальти, ввода мяча в игру ударом/вбрасыванием или при спорном мяче, соответствующее возобновление игры выполняется повторно.

Если мяч становится неисправным во время выполнения пенальти или серии пенальти, когда он движется вперёд и до того, как коснётся игрока, перекладины или стойки ворот, пенальти выполняется повторно.



#### **4. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ МЯЧИ**

Подподающие мячи могут держать дополнительные мячи вокруг поля, чтобы игра могла быстро продолжаться.

Дополнительные мячи, соответствующие требованиям Правила 2, могут быть размещены вокруг поля, и их использование осуществляется под контролем судей. Третий судья также может иметь при себе один или два дополнительных мяча для ускорения возобновления игры.

#### **5. ЛИШНИЕ МЯЧИ НА ПОЛЕ**

Если лишний мяч попадает на поле, когда мяч находится в игре, судьи должны остановить матч только в том случае, если этот мяч вмешивается в ход игры. Игра возобновляется спорным мячом с места, где находился основной мяч в момент остановки игры, если только это не произошло в штрафной площади (см. Правило 8).

Если лишний мяч попадает на поле, когда мяч находится в игре, но не вмешивается в ход игры, судьи позволяют игре продолжаться и должны обеспечить удаление лишнего мяча при первой возможной возможности.

#### **6. ГОЛ С УЧАСТИЕМ НЕИСПРАВНОГО МЯЧА**

Если мяч становится неисправным после удара о одну из стоек ворот или перекладину и непосредственно попадает в ворота, судьи засчитывают гол.

# Правило 3

Игроки

## 1. КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ

Матч проводится двумя командами, каждая из которых может иметь не более пяти игроков, один из которых должен быть вратарём. Матч не может начинаться или возобновляться, если в одной из команд менее трёх игроков.

Хотя матч не может начинаться, если в одной из команд менее трёх игроков, минимальное количество игроков, включая запасных, необходимое для проведения матча, определяется на усмотрение национальных футбольных ассоциаций.

Если в команде менее трёх игроков вследствие того, что один или несколько игроков умышленно покинули поле, судьи не обязаны останавливать игру и могут применить правило преимущества, однако матч не должен возобновляться после выхода мяча из игры, если в команде отсутствует минимальное количество из трёх игроков.

Если правила соревнований предусматривают, что все игроки и запасные должны быть заявлены до начального удара, и команда начинает матч с числом игроков менее пяти, в матче после своего прибытия могут участвовать только те игроки и запасные, которые указаны в заявочном списке команды.

## 2. КОЛИЧЕСТВО ЗАМЕН И ЗАПАСНЫХ ИГРОКОВ

В ходе матча может производиться неограниченное количество замен.

### Официальные соревнования

В матче официального соревнования, проводимого под эгидой FIFA, конфедераций или национальных ассоциаций, может быть использовано не более семи запасных игроков. Правила соревнований должны определять количество запасных игроков, подлежащих заявке.

### Другие матчи

В неофициальных матчах национальных сборных уровня «А» может быть использовано не более десяти запасных игроков.

Во всех остальных матчах может быть заявлено и использовано большее количество запасных игроков при условии, что:

- заинтересованные команды достигают соглашения о максимальном количестве;
- судьи проинформированы об этом до начала матча.

Если судьи не были проинформированы или если соглашение не было достигнуто до начала матча, допускается не более десяти запасных игроков.

### 3. ПРЕДОСТАВЛЕНИЕ СПИСКА ИГРОКОВ И ЗАПАСНЫХ

Во всех матчах фамилии игроков и запасных должны быть предоставлены судьям до начала матча, независимо от того, присутствуют они или нет. Любой игрок или запасной, чьё имя не было сообщено судьям в этот момент, не имеет права принимать участие в матче.

### 4. ПРОЦЕДУРА ЗАМЕНЫ

Замена может быть произведена в любое время, независимо от того, находится мяч в игре или нет. При замене игрока на запасного применяются следующие положения:

- Заменяемый игрок покидает поле через зону замен, за исключением случаев, предусмотренных Правилами игры в пляжный футбол.
- Заменяемому игроку не требуется получать разрешение какого-либо из судей для покидания поля.
- Судьям не требуется давать разрешение запасному игроку на выход на поле.
- Запасной игрок выходит на поле только после того, как заменяемый игрок покинул его.
- Запасной игрок выходит на поле через зону замен.
- Замена считается завершенной, когда запасной игрок полностью выходит на поле через зону замен после передачи манишки заменяемому игроку, за исключением случаев, когда последний по какой-либо причине, предусмотренной Правилами игры в пляжный футбол, был вынужден покинуть поле через другую зону; в таком случае запасной игрок передаёт манишку третьему судье.
- С этого момента запасной становится игроком, а заменённый игрок становится запасным.
- Разрешение на проведение замены может быть отклонено при определённых обстоятельствах, например если экипировка запасного игрока не соответствует требованиям.
- Запасной игрок, не завершивший процедуру замены, не имеет права возобновлять игру, выполняя ввод мяча в игру ударом/вбрасыванием, пенальти, свободный удар, угловой удар, удар от ворот или получая спорный мяч.
- Заменённый игрок может вновь принять участие в матче.
- Все запасные игроки подпадают под власть и юрисдикцию судей независимо от того, привлекаются они к игре или нет.
- Если период продлевается для выполнения пенальти или свободного удара, замена допускается только в отношении вратаря защищающейся команды.



## 5. РАЗМИНКА

Одновременно разминаться могут не более пяти запасных игроков от каждой команды.

## 6. ЗАМЕНА ВРАТАРЯ

- Любой из запасных игроков может поменяться местами с вратарём без уведомления судей и без ожидания остановки игры.
- Любой игрок может поменяться местами с вратарём; однако такая замена должна производиться во время остановки игры, и игрок обязан заранее уведомить об этом судей.
- Игрок или запасной, заменяющий вратаря, должен быть одет в вратарскую футболку с собственным номером на спине. Правила соревнований также могут предусматривать, что игрок, выполняющий роль «летающего вратаря», должен носить футболку точно такого же цвета, как у основного вратаря.
- Игрок или официальный представитель команды может попросить судью остановить хронометр для замены вратаря, если мяч находится вне игры и возобновление игры осуществляется ударом от ворот либо вводом мяча в игру ударом/вбрасыванием, выполняемым командой, запрашивающей замену, из своей штрафной площади. Если судьи уже начали отсчёт четырёх секунд, они продолжают его с того момента, на котором остановились при запросе замены, информируя игрока, выполняющего возобновление игры, о количестве оставшихся секунд.

## 7. НАРУШЕНИЯ И САНКЦИИ

Если запасной игрок выходит на поле до того, как заменяемый игрок покинул его, либо если во время замены запасной игрок выходит на поле не через зону замен:

- судьи останавливают игру (хотя и не немедленно, если могут применить правило преимущества);
- судьи предупреждают запасного игрока за выход на поле с нарушением процедуры замены и приказывают ему покинуть поле.

Если судьи остановили игру, она возобновляется свободным ударом в пользу команды соперника, который выполняется:

- с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине поля команды, против которой было совершено нарушение;
- с центра поля, если мяч находился на половине поля команды, совершившей нарушение.

Если этот запасной игрок или его команда также совершают другое нарушение, игра возобновляется в соответствии со способом возобновления игры, предусмотренным за это другое нарушение. Если данный запасной игрок вмешивается в ход игры, назначается свободный удар или пенальти в зависимости от места вмешательства.

Если мяч находился вне игры, матч возобновляется в соответствии с Правилами игры в пляжный футбол.

Если во время замены заменяемый игрок покидает поле через место, отличное от зоны замен, по причинам, не предусмотренным Правилами игры в пляжный футбол, судьи останавливают игру (хотя и не немедленно, если могут применить правило преимущества) и предупреждают игрока за покидание поля с нарушением процедуры замены.

Если судьи остановили игру, она возобновляется свободным ударом в пользу команды соперника, который выполняется:

- с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине поля команды, против которой было совершено нарушение;
- с центра поля, если мяч находился на половине поля команды, совершившей нарушение.

Если запасной игрок выходит на поле с нарушением процедуры замены либо приводит к тому, что команда играет с лишним игроком, судьи при содействии других официальных лиц матча должны руководствоваться следующими указаниями:

- Остановить игру, хотя и не немедленно, если может быть применено правило преимущества.
- Предупредить запасного игрока за неспортивное поведение, если команда играет с лишним игроком, либо за нарушение процедуры замены, если замена была выполнена неправильно.
- Удалить запасного игрока, если он лишает команду соперника гола или очевидной возможности забить гол. Количество игроков уменьшается в соответствии с Правилom 3.
- Запасной игрок должен покинуть поле при следующей остановке матча, если он не покинул его ранее, либо для завершения процедуры замены, если нарушение было связано с этим, либо для перехода в техническую зону, если команда играла с лишним игроком.



- Если судьи применяют правило преимущества:
  - они должны остановить игру, как только команда запасного игрока завладеет мячом, и возобновить её свободным ударом в пользу команды соперника, который выполняется с места, где находился мяч в момент остановки игры, при условии что мяч находился на половине поля соперника, либо с центра поля, если мяч находился на половине поля команды-нарушителя;
  - если после этого команда запасного игрока совершает нарушение, наказываемое свободным ударом или пенальти, судьи должны наказать команду запасного игрока, назначив соответствующее возобновление игры в пользу команды соперника. При необходимости также применяются дисциплинарные меры,
  - соответствующие совершенному нарушению;
    - если после этого судьи останавливают игру из-за нарушения, совершённого соперниками команды запасного игрока, игра возобновляется свободным ударом в пользу соперников команды запасного игрока, который выполняется с места, где находился мяч в момент остановки игры, при условии что мяч находился на половине поля соперников команды запасного игрока, либо с центра поля, если мяч находился на половине поля команды запасного игрока. При необходимости также применяются дисциплинарные меры,
  - соответствующие совершенному нарушению.
    - если после этого мяч выходит из игры, игра возобновляется свободным ударом в пользу соперников команды запасного игрока, который выполняется с точки на ограничительной линии, где мяч покинул поле, если это произошло на половине поля соперников, либо с центра поля, если мяч покинул поле на половине поля команды запасного игрока.
- Если заявленный запасной игрок выходит на поле вместо заявленного игрока в начале матча и судьи или другие официальные лица матча не были проинформированы об этой замене:
  - судьи разрешают заявленному запасному игроку продолжить участие в матче;
  - к заявленному запасному игроку не применяются дисциплинарные меры;
  - судьи докладывают об инциденте в соответствующие органы.
- Если запасной игрок совершает нарушение, наказываемое удалением, до выхода на поле, численный состав команды не уменьшается, и на поле может выйти другой запасной игрок либо игрок, которого планировалось заменить.

При любых других нарушениях:

- соответствующие игроки предупреждаются;
- матч возобновляется свободным ударом в пользу команды соперника, который выполняется:
  - с места, где находился мяч в момент остановки игры, если мяч находился на половине поля команды, против которой было совершено нарушение;
  - с центра поля, если мяч находился на половине поля команды, совершившей нарушение.

## 8. ИГРОКИ И ЗАПАСНЫЕ ИГРОКИ, УДАЛЁННЫЕ С ПОЛЯ

Игрок, который был удалён с поля:

- до подачи списка команды, не может быть включён в список команды ни в каком качестве;
- после включения в список команды и до начального удара, может быть заменён заявленным запасным игроком, который в дальнейшем не подлежит замене.

Заявленный запасной игрок, который был удалён с поля до или после начального удара, не может быть заменён.

Запасной может заменить игрока, удалённого с поля после начального удара, и выйти на поле по истечении двух минут игрового времени с момента удаления (то есть после того, как его команда отыграет двухминутное численное меньшинство), при условии, что запасной получил разрешение хронометриста или третьего судьи, если только до истечения этих двух минут не был забит гол, в этом случае применяются следующие условия:

- Если на поле пять игроков против четырёх или четыре против трёх, и команда, имеющая большее количество игроков, забивает гол, команда с меньшим количеством игроков может быть увеличена на одного игрока.
- Если обе команды играют в составе трёх или четырёх игроков и забивается гол, ни одна из команд не получает прибавку игроков до тех пор, пока не истечёт её соответствующий двухминутный период численного меньшинства.
- Если на поле пять игроков против трёх и команда из пяти игроков забивает гол, команда из трёх игроков может быть увеличена только на одного игрока.
- Если команда с меньшим количеством игроков забивает гол, игра продолжается без изменения числа игроков до истечения двух минут, если только команда с большим количеством игроков в этот период не забивает гол.

Если игрок совершает второе нарушение, за которое положено предупреждение, но применяется правило преимущества, и затем команда этого игрока пропускает гол, нарушивший игрок должен получить второе предупреждение за недисциплинированное поведение и быть удалён с поля до выполнения начального удара, при этом число игроков на поле не уменьшается, так как нарушение было совершено до того, как был забит гол; удалённого игрока заменяет запасной. Однако если нарушение заключалось в срыве или препятствовании перспективной атаке, игрок не должен получать второе предупреждение.

Если игрок совершает нарушение, влекущее удаление, в перерыве между таймами или до начала дополнительного времени, команда нарушителя начинает следующий период игры с одним игроком меньше на поле.



## 9. ПОСТОРОННИЕ ЛИЦА НА ПОЛЕ

Тренер и другие официальные лица, указанные в списке команды, являются официальными лицами команды. Любое лицо, не указанное в списке команды в качестве игрока, запасного игрока или официального лица команды, считается посторонним лицом.

Если официальное лицо команды, запасной игрок (за исключением случаев, предусмотренных процедурой замены), удалённый игрок или постороннее лицо выходит на поле, судьи обязаны:

- останавливать игру только в случае вмешательства в игру;
- удалить это лицо с поля при остановке игры;
- принять соответствующие дисциплинарные меры.

Если игра была остановлена и вмешательство совершено:

- официальным лицом команды, запасным игроком или удалённым игроком, игра возобновляется свободным ударом или пенальти;
- посторонним лицом, игра возобновляется спорным мячом.

Судьи обязаны доложить о происшествии соответствующим органам.

## 10. ГОЛ, ЗАБИТЫЙ ПРИ НАЛИЧИИ ПОСТОРОННЕГО ИГРОКА НА ПОЛЕ

Если мяч направляется в ворота и вмешательство не мешает игроку защищающейся команды сыграть в мяч, гол засчитывается, если мяч пересёк линию ворот (даже если был контакт с мячом), за исключением случаев, когда вмешательство совершено атакующей командой.

Если после того, как гол был забит и игра возобновлена, судьи обнаруживают, что в момент взятия ворот на поле находилось лишнее лицо, гол не может быть отменён. Если лишнее лицо всё ещё находится на поле, судьи обязаны:

- остановить игру;
- удалить лишнего игрока с поля;
- возобновить игру спорным мячом или свободным ударом, в зависимости от ситуации.

Судьи обязаны сообщить об инциденте в соответствующие органы.

Если после того, как гол был забит и до возобновления игры, судьи обнаруживают, что в момент взятия ворот на поле находилось лишнее лицо:

- Судьи обязаны отменить гол, если лишним лицом было:
  - игрок, запасной игрок, удалённый игрок или официальное лицо команды, забившей гол, и это лицо вмешивалось в игру; в этом случае игра возобновляется свободным ударом с места нахождения лишнего лица либо пенальти, если вмешательство произошло в штрафной площади.
  - постороннее лицо, за исключением случаев, когда гол засчитывается в соответствии с положениями, изложенными выше в разделе «Лишние лица на поле»; в этом случае игра возобновляется спорным мячом.
- Судьи обязаны засчитать гол, если лишним лицом было:
  - игрок, запасной игрок, удалённый игрок или официальное лицо команды, пропустившей гол.
  - постороннее лицо, которое не вмешивалось в игру.

Во всех случаях судьи обязаны удалить лишнее лицо с поля.

## 11. НЕПРАВИЛЬНОЕ ВОЗВРАЩЕНИЕ НА ПОЛЕ

Если игрок, которому требуется разрешение одного из судей для возвращения на поле, выходит на поле без такого разрешения, судьи обязаны:

- остановить игру (не немедленно, если игрок не вмешивается в игру или в действия официального лица матча либо если может быть применено правило преимущества);
- вынести игроку предупреждение за выход на поле без разрешения.

Если этот игрок совершает другое нарушение, наказуемое предупреждением, он подлежит удалению за два нарушения, наказуемые предупреждением, например, если игрок выходит на поле без разрешения одного из судей, а затем безрассудно сбивает соперника. Если данное нарушение совершено с применением чрезмерной силы, игрок удаляется напрямую.

Если судьи останавливают игру, она должна быть возобновлена:

- свободным ударом с места вмешательства либо пенальти, если вмешательство произошло в штрафной площади;
- если вмешательства не было, свободным ударом с:
  - места нахождения мяча в момент остановки игры, если мяч находился на половине поля команды, против которой было совершено нарушение;
  - центра поля, если мяч находился на половине поля команды, совершившей нарушение.



Игрок, который случайно пересекает одну из ограничительных линий поля и/или покидает поле в результате игрового движения, не считается совершившим нарушение.

## 12. РАЗРЕШЁННЫЙ УХОД С ПОЛЯ

Помимо обычной замены, игрок может покинуть поле без разрешения одного из судей в следующих случаях:

- в рамках игрового движения, при котором игрок немедленно возвращается на поле, например, чтобы сыграть в мяч или обыграть соперника. Однако запрещается покидать поле и перемещаться за воротами перед повторным выходом на поле с целью введения соперников в заблуждение; если это происходит, судьи останавливают игру, если не могут применить правило преимущества. Если игра остановлена, она возобновляется свободным ударом, выполняемым с места нарушения, при условии что нарушение произошло на половине поля соперника, либо с центра поля, если нарушение произошло на половине поля команды. Игроку выносится предупреждение за неспортивное поведение;
- в связи с травмой. Игроку требуется разрешение одного из судей для возвращения на поле, если он не был заменён. Если у игрока было кровотечение, оно должно быть полностью остановлено до возвращения на поле, а сам игрок должен быть осмотрен судьями или одним из других официальных лиц матча;
- для исправления или приведения в порядок экипировки. Игроку требуется разрешение одного из судей для возвращения на поле, если он не был заменён, при этом судья или одно из других официальных лиц матча обязаны проверить экипировку перед возвращением игрока в матч.

## 13. НЕРАЗРЕШЁННЫЙ УХОД С ПОЛЯ

Если игрок покидает поле без разрешения одного из судей по причинам, не допускаемым Правилами игры в пляжный футбол, хронометрист или третий судья подаёт звуковой сигнал, чтобы проинформировать судей, если правило преимущества не может быть применено. Если необходимо остановить игру, судьи наказывают команду нарушившего игрока, назначая свободный удар в пользу команды соперника, который выполняется с места нахождения мяча в момент остановки игры либо с центра поля. Если применяется правило преимущества, хронометрист или третий судья обязаны подать звуковой сигнал при следующей остановке игры. Игроку выносится предупреждение за уход с поля без разрешения одного из судей.

## 14. КАПИТАН КОМАНДЫ

Каждая команда должна иметь капитана в списке игроков, который носит опознавательную повязку. Капитан не обладает каким-либо особым статусом или привилегиями, но несёт определённую ответственность за поведение команды.

## 15. ПЕРЕРЫВЫ ДЛЯ ПИТЬЯ ВОДЫ

Судьи разрешают игрокам пить во время перерыва в матче. Не допускается бросать на поле пакеты или другие емкости с жидкостью.



# Правило 4

Экипировка  
игроков

## 1. БЕЗОПАСНОСТЬ

Игроку запрещается использовать или носить любую экипировку или иные предметы, представляющие опасность.

Все ювелирные изделия (цепочки, кольца, браслеты, серьги, кожаные ремешки, резиновые браслеты и т. п.) запрещены и должны быть сняты. Использование ленты для закрытия украшений не допускается.

Игроки и запасные игроки должны быть осмотрены перед началом матча. Если игрок носит или использует на поле запрещённую или опасную экипировку либо украшения, судьи обязаны потребовать от игрока:

- снять данный предмет;
- покинуть поле при следующей остановке игры, если игрок не может или отказывается выполнить требование.

Игрок, который отказывается выполнить требование или снова надевает данный предмет, подлежит предупреждению.

## 2. ОБЯЗАТЕЛЬНАЯ ЭКИПИРОВКА

Обязательная экипировка игрока включает следующие отдельные элементы:

- футболка с рукавами
- шорты; они не должны быть подвёрнуты и должны соответствовать профессиональному внешнему виду экипировки игрока

Капитан команды обязан носить повязку, выданную или утверждённую соответствующим организатором соревнования, либо одноцветную повязку, на которой также может быть указано слово «captain» или буква «С» либо их перевод, при этом надпись также должна быть одного цвета (см. также раздел «Изменения в Правилах игры в пляжный футбол»). вот так верно

## 3. ЦВЕТА

- Обе команды обязаны выступать в цветах, которые отличают их друг от друга, а также от официальных лиц матча.
- Каждый вратарь обязан носить экипировку цветов, отличающихся от цветов других игроков и официальных лиц матча.
- Если футболки обеих вратарей одного цвета и ни у одного из них нет другой футболки для замены, судьи разрешают проведение матча.

Нательные футболки должны быть одного цвета, совпадающего с основным цветом рукава игровой футболки, либо иметь узор/цвета, полностью повторяющие рукав футболки.



Подшорты/тайтсы должны быть того же цвета, что и основной цвет шорт или нижняя часть шорт; игроки одной команды обязаны носить одинаковый цвет.

Правила соревнований могут обязывать лиц, находящихся в технической зоне, за исключением запасных игроков, носить одежду иного цвета, отличающуюся от одежды игроков и официальных лиц матча.

#### **4. ПРОЧАЯ ЭКИПИРОВКА**

Разрешается неопасная защитная экипировка — например, перчатки, головные уборы, защитные маски, а также наколенники и налокотники, изготовленные из мягкого, лёгкого амортизирующего материала; также допускаются кепки вратарей и спортивные очки. Вратарям разрешается носить брюки. Как и шорты, они не должны быть подвёрнуты и должны соответствовать профессиональному внешнему виду экипировки игрока.

Использование обуви не допускается.

Эластичные фиксаторы стопы допускаются, при условии что они не полностью закрывают пятки или пальцы ног.

##### **Манишки**

Манишка должна надеваться поверх футболки для обозначения запасных игроков.

Манишка должна быть другого цвета, отличного от футболок обеих команд и манишек команды соперника.

##### **Головные уборы**

При использовании головных уборов (за исключением кепок вратарей) они должны:

- быть чёрного цвета либо того же основного цвета, что и футболка (при условии, что игроки одной команды носят головные уборы одинакового цвета);
- соответствовать профессиональному внешнему виду экипировки игрока;
- не быть прикреплёнными к футболке;
- не представлять опасности для игрока, который их носит, или для любого другого игрока (например, из-за наличия механизма открывания/закрывания в области шеи);
- не иметь каких-либо частей, выступающих за поверхность (выступающих элементов).

### Наколенники и налокотники

При использовании наколенников и налокотников они должны быть того же цвета, что и основной цвет рукава футболки (налокотники) либо шорт/брюк (наколенники), и не должны чрезмерно выступать. Если невозможно подобрать такие цвета, допускается использование чёрных или белых наколенников и налокотников с футболками и шортами (или брюками, где применимо) любого цвета. При использовании защитных элементов, не совпадающих по цвету с рукавами футболки или шортами (или брюками), все такие защитные элементы должны быть одного цвета — чёрного или белого.

### Электронная связь

Игрокам (включая запасных и удалённых игроков) запрещается носить или использовать любые электронные или коммуникационные устройства, за исключением случаев, когда разрешено использование электронных систем мониторинга и отслеживания показателей.

Использование электронного или коммуникационного оборудования официальными лицами команды допускается, если оно непосредственно связано с благополучием или безопасностью игроков либо используется в тактических/тренерских целях; при этом разрешается применять только небольшие, мобильные, ручные устройства (например, микрофоны, наушники/вкладыши, мобильные/смартфоны, смарт-часы, планшеты, ноутбуки). Официальное лицо команды, которое использует неразрешённое оборудование либо ведёт себя ненадлежащим образом в результате использования электронного или коммуникационного оборудования, удаляется из технической зоны.

### Электронные системы мониторинга и отслеживания показателей (EPTS)

В случае использования носимых технологий (WT) в составе электронных систем мониторинга и отслеживания показателей (EPTS) в матчах официальных соревнований, проводимых под эгидой FIFA, конфедераций или национальных футбольных ассоциаций, организатор соревнований обязан обеспечить, чтобы технология, закреплённая на экипировке игроков, не представляла опасности и соответствовала требованиям к носимым EPTS, установленным Программой качества FIFA для EPTS.

В случаях, когда электронные системы мониторинга и отслеживания показателей (EPTS) предоставляются организатором матча или соревнования во время матчей официального соревнования, ответственность за обеспечение надёжности и точности информации и данных, передаваемых с EPTS в техническую зону, несёт организатор матча или соревнования.

Программа качества FIFA для EPTS оказывает поддержку организаторам соревнований в процессе утверждения надёжных и точных электронных систем мониторинга и отслеживания показателей (EPTS).



## 5. СЛОГАНЫ, ЗАЯВЛЕНИЯ, ИЗОБРАЖЕНИЯ И РЕКЛАМА

Экипировка не должна содержать политических, религиозных или личных слоганов, заявлений или изображений. Игрокам запрещается демонстрировать элементы нижнего белья, содержащие политические, религиозные или личные слоганы, заявления или изображения, а также любую рекламу, за исключением логотипа производителя. За любое нарушение игрок и/или команда подлежат санкциям со стороны организатора соревнования, национальной футбольной ассоциации или FIFA.

### Принципы

- Правило 4 применяется ко всей экипировке (включая одежду), которую носят игроки и запасные игроки; его принципы также распространяются на всех официальных лиц команды, находящихся в технической зоне.
- Следующее (как правило) допускается:
  - Номер игрока, имя, эмблема/логотип команды, слоганы или эмблемы инициатив, продвигающих пляжный футбол, уважение и честность, а также любая реклама, разрешённая правилами соревнований либо регламентами национальной футбольной ассоциации, конфедерации или FIFA.
  - Фактические данные матча: команды, дата, соревнование/мероприятие, место проведения.
- Разрешённые слоганы, заявления или изображения должны размещаться исключительно на передней стороне футболки и/или на капитанской повязке.
- В отдельных случаях слоган, заявление или изображение могут размещаться только на капитанской повязке.

### Толкование Правил

При определении допустимости слогана, заявления или изображения следует учитывать Правило 12 («Нарушения правил и недисциплинированное поведение»), которое обязывает судей принимать меры в отношении игрока, виновного в:

- использовании оскорбительных, унижительных или грубых выражений и/или действий;
- провокационном, насмешливом или подстрекательском поведении.

Любой слоган, заявление или изображение, подпадающие под любую из этих категорий, не допускаются.

Если понятия «религиозный» и «личный» относительно легко поддаются определению, то понятие «политический» является менее однозначным; однако слоганы, заявления или изображения, относящиеся к следующим аспектам, не допускаются:

- любому лицу, живущему или умершему (за исключением случаев, когда это является частью официального названия соревнования);
- любой местной, региональной, национальной или международной политической партии, организации, группе и т. п.

- любому местному, региональному или национальному органу власти, а также любым его ведомствам, учреждениям или функциям.
- любой организации, осуществляющей дискриминацию;
- любой организации, цели или действия которой могут оскорбить значительное число людей;
- любому конкретному политическому акту или событию.

При увековечивании значимого национального или международного события следует внимательно учитывать чувства команды соперника (включая её болельщиков) и широкой общественности.

Правила соревнований могут содержать дополнительные ограничения, в частности в отношении размера, количества и размещения разрешённых слоганов, заявлений и изображений. Рекомендуется, чтобы споры, касающиеся слоганов, заявлений или изображений, разрешались до начала матча или соревнования.

## 6. НАРУШЕНИЯ И САНКЦИИ

При любом нарушении, не связанном с опасной экипировкой, игру не обязательно останавливать, и игрок:

- по указанию судей обязан покинуть поле для приведения экипировки в порядок;
- покидает поле при остановке игры, если экипировка не была приведена в порядок ранее.

Игрок, который покидает поле для исправления или замены экипировки, обязан:

- предъявить экипировку для проверки официальному лицу матча перед получением разрешения на возвращение на поле;
- возвращаться на поле только с разрешения одного из судей.

В таком случае игрок, который возвращается на поле без разрешения, подлежит предупреждению, и если игра была остановлена для вынесения предупреждения, назначается свободный удар, который выполняется:

- с места нахождения мяча в момент остановки игры, если мяч находился на половине поля команды, против которой было совершено нарушение;
- с центра поля, если мяч находился на половине поля команды, совершившей нарушение.

Однако, если имело место вмешательство, назначается свободный удар с места вмешательства (или пенальти, если вмешательство произошло в штрафной площади).



## 7. НУМЕРАЦИЯ ИГРОКОВ

Правила соревнований должны устанавливать порядок нумерации игроков, которая, как правило, осуществляется от 1 до 15, при этом номер 1 резервируется для вратаря.

Организатор соревнований должен учитывать, что для судей крайне затруднительно и нецелесообразно подавать сигналы с номерами, превышающими 15.

Номер каждого игрока должен быть хорошо виден на спине и отличаться от основного цвета футболки. Правила соревнований должны определять размер номеров, являются ли они обязательными, а также их наличие и/или размер на других элементах основной экипировки игроков.

# Правило 5

Судьи

## 1. ПОЛНОМОЧИЯ СУДЕЙ

Каждый матч проводится под контролем двух судей — судьи и второго судьи, которые обладают полными полномочиями по применению Правил игры в пляжный футбол в отношении данного матча.

## 2. РЕШЕНИЯ СУДЕЙ

Решения судей по фактам, связанным с игрой, включая вопрос о том, был ли забит гол, а также результат матча, являются окончательными. Решения судей и всех других официальных лиц матча должны всегда уважаться.

Судьи не имеют права изменять решение о способе возобновления игры, если они осознали его ошибочность либо получили соответствующий совет от другого официального лица матча, в случаях, когда: игра уже была возобновлена; судьи подали сигнал, подтверждающий окончание таймов (включая дополнительное время), и покинули поле и его пределы после подачи звукового сигнала хронометристом; матч был прекращён.

Иногда один из помощников судей показывает или сообщает о нарушении, наказуемом жёлтой или красной карточкой, однако судьи не видят сигнала или не слышат сообщения до тех пор, пока игра уже не будет возобновлена. В таком случае судьи всё равно могут применить соответствующие дисциплинарные меры, однако возобновление игры, связанное с данным нарушением, не применяется.

Решения судьи имеют приоритет над решениями второго судьи в случае разногласий между ними.

В случае необоснованного вмешательства или ненадлежащего поведения судья отстраняет второго судью или других официальных лиц матча от исполнения обязанностей, организует их замену и сообщает об инциденте в соответствующие органы.

## 3. ПОЛНОМОЧИЯ И ОБЯЗАННОСТИ

Судьи:

- обеспечивают соблюдение Правил игры в пляжный футбол;
- осуществляют контроль за матчем во взаимодействии с другими официальными лицами матча, где это применимо;
- обеспечивают, чтобы любой используемый мяч соответствовал требованиям Правила 2;
- обеспечивают, чтобы экипировка игроков соответствовала требованиям Правила 4;
- ведут учёт инцидентов матча;

- по своему усмотрению останавливают матч при любых нарушениях Правил игры в пляжный футбол;
- останавливают, приостанавливают или прекращают матч по любой иной причине, например из-за внешнего вмешательства; например, если:
  - освещение прожекторов является недостаточным;
  - предмет, брошенный или пнутый зрителем, попадает в официальное лицо матча, игрока, запасного игрока или официальное лицо команды — в зависимости от серьезности инцидента судья может разрешить продолжение матча, либо остановить, приостановить или прекратить его.
  - зритель подаёт свисток, который вмешивается в ход игры — игра останавливается и возобновляется спорным мячом.
  - на поле во время матча выходит лишний мяч, иной предмет или животное.

Судьи обязаны:

- остановить игру (и возобновить её спорным мячом), если это вмешивается в игру, за исключением случаев, когда мяч направляется в ворота и вмешательство не мешает игроку защищающейся команды сыграть в мяч; в таких случаях гол засчитывается, если мяч пересёк линию ворот (даже если был контакт с мячом), если только вмешательство не было со стороны атакующей команды.
- в иных случаях позволить игре продолжаться и удалить его при первой возможной возможности;
- остановить игру, если, по их мнению, игрок получил серьёзную травму, и обеспечить удаление игрока с поля. Травмированный игрок, включая вратаря, не может получать медицинскую помощь на поле, должен покинуть поле через ближайшую точку ограничительной линии, может вернуться на поле только после возобновления игры и должен войти на поле через зону замен. Игрок также обязан покинуть поле, чтобы получить воду для смывания песка с тела, поскольку это также считается оказанием помощи. Единственными исключениями из требования покинуть поле являются случаи, когда:
  - игрок получил травму в результате физического нарушения, за которое соперник был предупреждён или удалён (например, при безрассудном или серьёзном нарушении правил), при условии что оценка состояния/оказание помощи завершены быстро;
  - назначен свободный удар или пенальти, и травмированный игрок будет выполнять удар;
  - назначен свободный удар или пенальти, и травмированный игрок является вратарём защищающейся команды;
  - игроки одной команды столкнулись между собой и нуждаются в помощи;
  - произошла серьёзная травма.



- обеспечивать, чтобы любой игрок с кровотечением покинул поле. Такой игрок может вернуться на поле только после получения сигнала от судей, которые должны убедиться, что кровотечение остановлено и на экипировке отсутствуют следы крови;
- обеспечивать, чтобы в случае допуска врачей и/или носильщиков на поле игрок покидал поле на носилках или пешком. Игрок, который не выполняет это требование, подлежит предупреждению за неспортивное поведение;
- показать соответствующую жёлтую или красную карточку, если принято решение предупредить или удалить травмированного игрока, которому необходимо покинуть поле для получения помощи, до того как игрок покинет поле;
- в случаях, когда игра была остановлена, возобновлять игру спорным мячом, если матч не был остановлен по иной причине или если травма игрока не является следствием нарушения правил.
- разрешать продолжение игры до выхода мяча из игры, если, по их мнению, игрок получил незначительную травму.
- разрешать продолжение игры, когда команда, против которой было совершено нарушение, может извлечь выгоду из применения правила преимущества, и наказывать первоначальное нарушение, если ожидаемое преимущество не реализуется немедленно или в течение нескольких секунд.
- наказывать более серьёзное нарушение, если одновременно совершается более одного нарушения;
- применять дисциплинарные меры к игрокам, виновным в нарушениях, наказуемых предупреждением или удалением. Судьи не обязаны применять такие меры немедленно, но должны сделать это при следующем выходе мяча из игры;
- принимать меры в отношении официальных лиц команды, которые ведут себя ненадлежащим образом, и выносить им предупреждение, предупреждать или удалять их с поля и из его непосредственной близости, включая техническую зону. Если нарушитель не может быть идентифицирован, санкция применяется к старшему тренеру, находящемуся в технической зоне. Медицинский работник команды, совершивший нарушение, наказуемое удалением, может остаться, если у команды нет другого медицинского персонала, и оказывать помощь в случае необходимости медицинского вмешательства игроку;
- принимать решения с помощью других официальных лиц матча в отношении инцидентов, которые судьи не видели;
- обеспечивать, чтобы на поле не находились неуполномоченные лица;
- давать сигнал о возобновлении матча после его остановки;
- подавать сигналы, описанные в разделе «Практические рекомендации для судей по пляжному футболу и других официальных лиц матча»;
- занимать позиции на поле и вокруг него, как это предусмотрено соответствующими разделами «Практических рекомендаций для судей по пляжному футболу и других официальных лиц матча», когда это требуется;

- предоставлять соответствующим органам отчёт о матче, который включает сведения о всех санкциях, применённых к игрокам и/или официальным лицам команды, а также о любых иных инцидентах, произошедших до, во время или после матча.

Судья:

- выполняет функции хронометриста и третьего судьи в случае отсутствия этих двух официальных лиц матча;
- по своему усмотрению приостанавливает или прекращает матч при любых нарушениях Правил игры в пляжный футбол;
- по своему усмотрению приостанавливает или прекращает матч в случае любого внешнего вмешательства.

Второй судья:

- заменяет судью, который получил травму или оказался не в состоянии продолжать выполнение своих обязанностей.

#### 4. ОТВЕТСТВЕННОСТЬ ОФИЦИАЛЬНЫХ ЛИЦ МАТЧА

Судьи (или, где применимо, другие официальные лица матча) не несут ответственности за:

- любой вид травм, полученных игроком, официальным лицом или зрителем;
- любой ущерб имуществу любого рода;
- любой иной ущерб или убытки, понесённые любым лицом, клубом, компанией, ассоциацией или иным органом, которые возникли или могли возникнуть в результате любого решения, принятого ими в соответствии с Правилами игры в пляжный футбол, либо в связи с обычными процедурами, необходимыми для организации, проведения и контроля матча.

К таким решениям могут относиться:

- решение о том, что состояние поля или прилегающих к нему зон, либо погодные условия, позволяют или не позволяют проведение матча;
- решение прекратить матч по любой причине;
- решение о пригодности аксессуаров, мяча и экипировки, используемых во время матча;
- решение остановить или не останавливать матч вследствие вмешательства зрителей или любых проблем в зонах для зрителей;
- решение остановить или не останавливать игру для удаления травмированного игрока с поля для оказания помощи;
- решение обязать травмированного игрока покинуть поле для получения медицинской помощи (за исключением случаев, перечисленных выше);



- решение разрешить или не разрешить игроку использование определённой одежды или экипировки;
- решение (в пределах предоставленных им полномочий) разрешить или не разрешить присутствие любых лиц (включая официальных лиц команды или стадиона, сотрудников службы безопасности, фотографов или иных представителей средств массовой информации) в непосредственной близости от поля;
- любое иное решение, которое они могут принять в соответствии с Правилами игры в пляжный футбол либо в рамках своих обязанностей, установленных правилами или регламентами FIFA, конфедерации, национальной ассоциации или соревнования, в рамках которых проводится матч.

## 5. МЕЖДУНАРОДНЫЕ МАТЧИ

Для международных матчей обязательное назначение второго судьи.

## 6. ЭКИПИРОВКА СУДЕЙ

### Обязательная экипировка

Судьи должны иметь следующую экипировку:

- как минимум один свисток;
- красную и жёлтую карточки;
- блокнот (или иное средство для ведения записей о матче);
- как минимум одни часы.

### Прочая экипировка

Судьям может быть разрешено использовать:

- оборудование для связи с другими официальными лицами матча — гарнитуры и т. п.;
- электронные системы мониторинга и отслеживания показателей (EPTS) либо иное оборудование для контроля физической подготовки.

Судьям запрещается носить любое иное электронное оборудование, включая камеры.

Судьям и другим официальным лицам матча также запрещается носить украшения (при этом судье разрешается носить часы или аналогичное устройство для отсчёта времени матча, если хронометрист отсутствует).

## 7. СИСТЕМА ПРОСМОТРА ВРЕМЕНИ И ВИДЕОПОДДЕРЖКА

### Система просмотра времени

Система просмотра времени (TRS) используется только в случае отсутствия видеоподдержки.

Судьи применяют TRS с целью:

1. проверить, пересёк ли мяч линию ворот до подачи звукового сигнала об окончании тайма (за исключением случаев, когда тайм был продлён для выполнения пенальти или свободного удара); и/или
2. проверить, было ли совершено нарушение до подачи звукового сигнала об окончании тайма.

Только судьи вправе принять решение о проведении просмотра. После завершения просмотра только судья объявляет окончательное решение.

### Видеоподдержка

Использование видеоподдержки (VS) допускается только в том случае, если организаторы матча/соревнования выполнили все требования протокола и внедрения VS (в соответствии с положениями FIFA) и получили письменное разрешение от FIFA.

Судьи используют видеоподдержку, когда главный тренер команды (или, в его отсутствие, другое назначенное официальное лицо команды) оспаривает решение в отношении следующих ситуаций:

1. гол / отсутствие гола;
2. пенальти / отсутствие пенальти;
3. свободный удар / отсутствие свободного удара на половине поля команды соперника или с центра поля;
4. прямые красные карточки (не вторые предупреждения);
5. ошибочная идентификация

Кроме того, VS может использоваться по усмотрению судей в случае разногласий между двумя судьями относительно инцидента, относящегося к одной из вышеуказанных категорий.



VS также может использоваться по усмотрению судей в следующих случаях:

6. неисправность хронометра
7. неправильный (повторный) запуск или остановка хронометра хронометристом в соответствии с положениями Правил 6 и 7
8. для проверки, был ли забит гол
9. для проверки, пересёк ли мяч линию ворот до подачи звукового сигнала об окончании тайма (за исключением случаев, когда тайм был продлён для выполнения пенальти или свободного удара)
10. для проверки, было ли совершено нарушение до подачи звукового сигнала об окончании тайма

Использование VS предполагает один или несколько повторов соответствующего инцидента. Судьи непосредственно просматривают видеоповторы, при этом окончательное решение принимает судья. Первоначальное решение не изменяется, если только видеоповтор не подтверждает наличие «явной и очевидной ошибки» либо «серьёзного пропущенного инцидента».

# Правило 6

Другие  
официальные  
лица матча

## 1. ПОМОЩНИКИ СУДЕЙ

Могут быть назначены три помощника судей (третий судья, четвёртый судья и хронометрист), которые должны выполнять свои обязанности в соответствии с Правилами игры в пляжный футбол. Они располагаются за пределами поля, на уровне воображаемой средней линии и на той же стороне, что и зона замен. Хронометрист остаётся сидеть за столом хронометриста, в то время как обязанности третьего и четвёртого судей могут выполняться как в положении сидя, так и стоя.

Хронометрист, а также третий и четвёртый судьи оснащаются соответствующим хронометром, который предоставляется ассоциацией или клубом, под юрисдикцией которых проводится матч; кроме того, они могут оказывать помощь судьям при фиксации нарушений, если имеют более чёткий обзор, чем судьи.

Им предоставляется стол хронометриста для надлежащего выполнения своих обязанностей.

## 2. ПОЛНОМОЧИЯ И ОБЯЗАННОСТИ

Третий судья:

- оказывает помощь судьям и хронометристу;
- ведёт учёт игроков, принимающих участие в матче;
- контролирует замену мячей по указанию судей;
- проверяет экипировку запасных игроков перед их выходом на поле;
- фиксирует номера игроков, забивших голы;
- информирует судей на поле о любых нарушениях, недисциплинированном или неспортивном поведении любого участника матча, которые судьи могут принять к сведению или оставить без рассмотрения;
- записывает имена и номера игроков, получивших предупреждение или удаление;
- передаёт официальным лицам каждой команды документ, указывающий момент, когда запасной игрок может выйти на поле для замены удалённого игрока.



**ЗАПАСНОЙ ИГРОК МОЖЕТ ВЫЙТИ НА ПОЛЕ, КОГДА ДО ОКОНЧАНИЯ  
\_\_\_\_\_ ТАЙМА ПО ХРОНОМЕТРУ ОСТАЁТСЯ  
\_\_\_\_\_ МИНУТ(Ы) И \_\_\_\_\_ СЕКУНД(Ы).**

**LE REMPLAÇANT POURRA ENTRER SUR LE TERRAIN QUAND  
LE CHRONOMÈTRE INDIQUERA \_\_\_\_\_ MINUTE(S) ET \_\_\_\_\_ SECONDE(S)  
AVANT LA FIN DE LA \_\_\_\_\_ PÉRIODE.**

**EL SUPLENTE PODRÁ ENTRAR EN EL TERRENO DE JUEGO CUANDO  
EL CRONÓMETRO INDIQUE \_\_\_\_\_ MINUTO(S) Y \_\_\_\_\_ SEGUNDO(S)  
PARA FINALIZAR EL \_\_\_\_\_ PERIODO.**

**يمكن للاعب البديل أن يدخل أرضية الملعب إذا تبقت في  
الكرونومتر \_\_\_\_\_ دقيقة/دقائق، و \_\_\_\_\_ ثانية/ثوان  
على نهاية الشوط .**

- под контролем судей контролирует возвращение на поле игрока, покинувшего поле для приведения экипировки в порядок;
- под контролем судей контролирует возвращение на поле игрока, покинувшего поле по причине травмы любого характера;
- подаёт сигнал судьям, если была допущена очевидная ошибка при вынесении предупреждения или удалении игрока, либо если акт насильственного поведения был совершен вне поля зрения судей. Во всех случаях решение по фактам, связанным с игрой, принимают судьи;
- контролирует поведение лиц, находящихся в технической зоне и на скамейках, и информирует судей о любом ненадлежащем поведении;
- ведёт учёт остановок игры, вызванных внешним вмешательством, и причин таких остановок;
- совместно с одним из судей контролирует правильность выполнения начальных ударов;
- совместно с одним из судей контролирует правильность выполнения свободных ударов с центра поля;
- оказывает помощь судьям, предоставляя любую иную относящуюся к матчу информацию.



- занимает позицию на поле, как это предусмотрено соответствующими разделами «Практических рекомендаций для судей по пляжному футболу и других официальных лиц матча», когда это требуется;
- заменяет второго судью в случае, если судья или второй судья получает травму либо оказывается не в состоянии продолжать выполнение своих обязанностей.

#### **Хронометрист:**

обеспечивает соблюдение продолжительности матча в соответствии с положениями Правила 7, путём:

- запускает хронометр после правильного выполнения первого начального удара в каждом тайме;
- останавливает хронометр после гола, назначения пенальти или свободного удара либо после остановки игры судьями по любой другой причине;
- возобновляет работу хронометра после правильного возобновления игры после начального удара, свободного удара, пенальти или спорного мяча, а также после любого иного возобновления игры, если судьи остановили игру по другой причине;
- фиксирует голы и таймы игры на общественном табло, если таковое имеется;
- отсчитывает двухминутное численное сокращение команды;
- подаёт сигнал об окончании первого и второго таймов, окончании матча и окончании дополнительного времени, если оно проводится, с использованием свистка или звукового сигнала, отличного от используемого судьями;
- занимает позицию у поля, как это предусмотрено соответствующими разделами «Практических рекомендаций для судей по пляжному футболу и других официальных лиц матча»;
- выполняет специальные обязанности третьего судьи в случае его отсутствия, если четвёртый судья не назначен;
- предоставляет любую иную относящуюся к матчу информацию.

### **3. МЕЖДУНАРОДНЫЕ МАТЧИ**

Для международных матчей обязательным является присутствие третьего судьи и хронометриста.

В международных матчах используемый хронометр должен включать все необходимые функции (точный отсчёт времени и устройство для одновременного отсчёта одного или нескольких двухминутных численных сокращений).

#### 4. ЧЕТВЁРТЫЙ СУДЬЯ

Четвёртый судья может быть назначен в соответствии с правилами соревнований. Его роль и обязанности должны соответствовать положениям Правил игры в пляжный футбол.

Четвёртый судья:

- заменяет третьего судью, если кто-либо из судей или третий судья не может начать матч или продолжать его обслуживание, а также может заменить хронометриста, при необходимости;
- оказывает постоянную помощь судьям и третьему судье, включая выполнение административных обязанностей до, во время и после матча, по указанию судей;
- представляет после матча отчёт в соответствующие органы о любом недисциплинированном поведении или иных инцидентах, произошедших вне поля зрения судей, а также информирует судей о факте составления такого отчёта;
- фиксирует все инциденты, происходящие до, во время и после матча;
- имеет при себе запасной ручной хронометр на случай необходимости его использования вследствие любого инцидента;
- занимает позицию рядом с хронометристом, чтобы иметь возможность оказывать помощь судьям и третьему судье, предоставляя любую относящуюся к матчу информацию.



# Правило 7

Продолжительность

матча

## 1. ИГРОВЫЕ ТАЙМЫ

Матч состоит из трёх равных таймов по 12 минут игрового времени, которые могут быть сокращены только в случае, если это допускается правилами соревнований.

## 2. ОКОНЧАНИЕ ИГРОВЫХ ТАЙМОВ

Каждый тайм, включая дополнительное время, если оно проводится, заканчивается по истечении установленного игрового времени. Хронометрист подаёт сигнал об окончании каждого тайма, а также дополнительного времени, звуковым сигналом, отличным от свистка, используемого судьями.

- Тайм заканчивается с подачей звукового сигнала, даже если судьи не подают сигнал об окончании тайма свистком, за исключением случаев, когда хронометрист отсутствует или звуковой сигнал хронометриста не может быть подан из-за неисправности оборудования. Если звуковой сигнал хронометриста не подаётся, судьи подают сигнал об окончании тайма своим свистком.
- Если свободный удар или пенальти назначены в момент, когда тайм подходит к концу, тайм считается оконченным после выполнения удара. Любой из этих ударов считается выполненным, когда после ввода мяча в игру происходит одно из следующих событий:
  - мяч останавливается или выходит из игры;
  - по мячу сыграл любой игрок (включая выполняющего удар), кроме вратаря защищающейся команды;
  - судьи останавливают игру из-за нарушения, совершённого исполняющим удар игроком или его партнёром по команде.

Если игрок защищающейся команды совершает нарушение до завершения выполнения удара, судьи продолжают игру, назначая повторное выполнение удара либо дополнительный свободный удар или пенальти, в зависимости от ситуации, в соответствии с Правилами игры в пляжный футбол.

- Гол, забитый в соответствии с Правилами 1 и 10, но после окончания тайма, обозначенного звуковым сигналом хронометриста, засчитывается только в вышеуказанных случаях.

Игровые таймы не продлеваются ни в каких иных случаях.



### 3. ХРОНОМЕТР

Если хронометр работает ненадлежащим образом, хронометрист незамедлительно информирует об этом судей. После этого хронометрист обязан вести отсчёт времени матча с использованием ручного хронометра. В такой ситуации помощники судей приглашают официальное лицо от каждой команды, чтобы сообщить им, сколько времени осталось до окончания игры.

Если после остановки игры хронометрист забывает запустить хронометр, судьи распоряжаются, чтобы хронометрист добавил прошедшее время на хронометре.

### 4. ПЕРЕРЫВ МЕЖДУ ИГРОВЫМИ ТАЙМАМИ

Игроки имеют право на перерыв продолжительностью не более трёх минут между игровыми таймами.

Если проводится дополнительное время, перерыва между окончанием третьего тайма и началом дополнительного времени не предусмотрено. Однако в этом случае допускается краткий питьевой перерыв, который не должен превышать одной минуты.

Правила соревнований должны устанавливать продолжительность перерыва между таймами, и она может быть изменена только с разрешения судей.

### 5. МЕДИЦИНСКАЯ ОСТАНОВКА

Медицинские остановки могут быть разрешены правилами соревнований, например перерывы для питья и охлаждающие перерывы, продолжительность которых не должна превышать одной минуты.

### 6. ПРЕРВАНЫЙ МАТЧ

Прерванный матч переигрывается, если иное не определено правилами соревнований или организаторами соревнования.

# Правило 8

Начало и  
возобновление  
игры

Начальный удар начинает каждый игровой тайм матча, включая дополнительное время, и возобновляет игру после взятия ворот. Свободные удары, пенальти, ввод мяча в игру ударом / вбрасыванием, удары от ворот и угловые удары являются другими способами возобновления игры.

Спорный мяч является способом возобновления игры, когда судьи останавливают игру и Правила игры не предусматривают применение одного из вышеуказанных способов возобновления игры.

Если нарушение происходит, когда мяч не находится в игре, это не изменяет способ возобновления игры.

## 1. НАЧАЛЬНЫЙ УДАР

### Процедура

- Судья подбрасывает монету, и команда, выигравшая жребий, решает, какие ворота атаковать в первом периоде, либо выполнять начальный удар.
- В зависимости от вышеизложенного другая команда выполняет начальный удар либо решает, какие ворота атаковать в первом периоде.
- Команда, выбравшая, какие ворота атаковать в первом периоде, выполняет начальный удар в начале второго периода.
- Во втором периоде команды меняются сторонами и атакуют противоположные ворота.
- В третьем периоде команда, выигравшая жеребьевку, решает, какие ворота атаковать либо выполнять начальный удар.
- В зависимости от вышеизложенного другая команда выполняет начальный удар либо решает, какие ворота атаковать в третьем периоде.
- Если назначается дополнительное время, команды меняются сторонами и атакуют противоположные ворота; команда, выбравшая, какие ворота атаковать в третьем периоде, выполняет начальный удар.
- После того как команда забивает гол, начальный удар выполняет другая команда.

При каждом начальном ударе:

- все игроки, за исключением игрока, выполняющего начальный удар, должны находиться на своей половине поля;
- соперники команды, выполняющей начальный удар, должны находиться на расстоянии не менее 5 м от мяча до момента, пока он не окажется в игре;
- мяч должен быть неподвижен в центре поля;
- тот из судей, находящихся на поле, который не расположен со стороны скамеек запасных, подаёт сигнал о возможности выполнения начального удара свистком;
- мяч находится в игре, когда по нему нанесён удар и он явно пришёл в движение.

- Гол не может быть забит непосредственно с начального удара: если мяч непосредственно попадает в ворота соперников, назначается удар от ворот в пользу соперников; если мяч непосредственно попадает в ворота команды, выполняющей начальный удар, назначается угловой удар в пользу соперников.

### Нарушения и санкции

- Если игрок, выполняющий начальный удар, касается мяча повторно до того, как коснётся другого игрока, назначается свободный удар, который выполняется:
  - с места нахождения мяча в момент остановки игры, если мяч находился на половине поля команды, против которой было совершено нарушение;
  - из центра поля, если мяч находился на половине поля команды, совершившей нарушение.

За нарушение правил игры рукой назначается свободный удар, выполняемый с места совершения нарушения.

Если игрок обороняющейся команды не соблюдает требуемую дистанцию от мяча и гол не засчитывается, нарушивший игрок должен быть предупреждён, а начальный удар выполняется повторно.

- Если игрок атакующей команды (за исключением игрока, выполняющего начальный удар) входит на половину поля соперников до того, как мяч окажется в игре, и явно влияет на выполнение удара либо после выполнения удара играет мяч или вступает в борьбу с соперником за мяч:
  - назначается свободный удар в пользу обороняющейся команды, который выполняется с места, где нарушивший игрок вошёл на половину поля соперников;
  - Если игрок обороняющейся команды и игрок атакующей команды совершают нарушение одновременно, начальный удар выполняется повторно.

Дисциплинарные санкции не применяются.

- Если игрок атакующей команды (за исключением игрока, выполняющего начальный удар) входит на половину поля соперников до того, как мяч окажется в игре, но не влияет на выполнение удара или на игру непосредственно после удара:
  - если мяч попадает в ворота, гол засчитывается;
  - если мяч не попадает в ворота, игра продолжается.

В случае любого иного нарушения процедуры начального удара начальный удар выполняется повторно.



Сводная таблица

Нарушение	Результат начального удара		
	Мяч попадает в ворота	Мяч не попадает в ворота	Место возобновления игры
Нарушение со стороны игрока, выполняющего удар (двойное касание)	Свободный удар в пользу обороняющейся команды	Свободный удар в пользу обороняющейся команды	Центр поля или место совершения нарушения
Нарушение со стороны игрока атакующей команды, за исключением игрока, выполняющего удар (вход на половину поля соперников)	При влиянии: свободный удар в пользу обороняющейся команды Без влияния: гол	При влиянии: свободный удар в пользу обороняющейся команды Без влияния: игра продолжается	Место совершения нарушения
Нарушение со стороны игрока обороняющейся команды (несоблюдение требуемой дистанции от мяча)	Гол	Начальный удар выполняется повторно, нарушивший игрок предупреждается	-
Нарушение со стороны игрока обороняющейся команды и игрока атакующей команды одновременно	При влиянии (игрок атакующей команды): начальный удар выполняется повторно Без влияния (игрок атакующей команды): гол	При влиянии (игрок атакующей команды): начальный удар выполняется повторно Без влияния (игрок атакующей команды): начальный удар выполняется повторно, нарушивший игрок предупреждается	-

## 2. СПОРНЫЙ МЯЧ

### Процедура

- Если в момент остановки игры:
  - мяч находился внутри штрафной площади, один из судей бросает его в центре штрафной площади вратарю обороняющейся команды;
  - мяч находился вне штрафной площади, один из судей бросает его одному игроку той команды, которая владела мячом или получила бы владение мячом, если это может быть определено судьями. В противном случае мяч бросается одному игроку команды, которая последней коснулась мяча. Мяч бросается в том месте, где он находился в момент остановки игры.
- Все остальные игроки (обеих команд) должны находиться на расстоянии не менее 2 м от мяча до того момента, как он окажется в игре.
- Мяч находится в игре, когда он касается поверхности поля.

### Нарушения и санкции

- Мяч бросается повторно, если он:
  - касается игрока до того, как коснется поверхности поля;
  - выходит из игры после касания поверхности поля, не коснувшись ни одного игрока.
- Если при спорном мяче мяч попадает в ворота, не коснувшись как минимум двух игроков, игра возобновляется следующим образом:
  - назначается удар от ворот, если мяч попадает в ворота соперников;
  - назначается угловой удар, если мяч попадает в ворота команды игрока, которому был брошен мяч.

Однако если при спорном мяче мяч попадает в любые ворота, не коснувшись как минимум двух игроков, по причинам, не зависящим от игрока, которому был брошен мяч (например, из-за погодных условий или неправильного броска мяча), спорный мяч должен быть выполнен повторно.



# Правило 9

Мяч в игре и вне  
игры

## 1. МЯЧ ВНЕ ИГРЫ

Мяч считается вне игры, когда:

- он полностью пересёк линию ворот или боковую линию по земле либо по воздуху;
- игра была остановлена судьями;
- он касается потолка, если таковой имеется.

Мяч также считается вне игры, когда он касается официального лица матча, остаётся на поле и при этом:

- команда начинает перспективную атаку; или
- мяч непосредственно попадает в ворота; или
- команда, владевшая мячом, теряет владение мячом.

В этих трёх случаях, когда мяч касается официального лица матча, игра возобновляется спорным мячом.

## 2. МЯЧ В ИГРЕ

Мяч находится в игре во всех остальных случаях, когда он касается официального лица матча, а также когда он отскакивает от стойки ворот, перекладины или углового флагштока и остаётся на поле.

Если, не намереваясь несправедливо вмешиваться в игру, официальное лицо команды, запасной игрок, удалённый игрок или игрок, временно находящийся вне поля (травма, приведение экипировки в порядок и т.д.), касается мяча, когда он всё ещё находится в игре, но при этом явно покидает пределы поля, назначается свободный удар из центра поля (если мяч был коснут на половине поля команды-нарушителя) либо с места совершения нарушения (если мяч был коснут на половине поля соперников); дисциплинарные санкции не применяются.

## 3. КРЫТОЕ ИГРОВОЕ ПОЛЕ

Минимальная высота потолков должна быть установлена правилами соревнований.

Если мяч, находясь в игре, касается потолка, игра возобновляется вводом мяча в игру ударом / вбрасыванием, выполняемым соперниками команды, которая последней коснулась мяча. Ввод мяча в игру ударом / вбрасыванием выполняется с точки на боковой линии, ближайшей к месту на поверхности поля, над которым мяч коснулся потолка.



# Правило 10

Определение  
результата  
матча

## 1. ЗАСЧИТАННЫЙ ГОЛ

Гол засчитывается, когда мяч полностью пересекает воображаемую линию ворот между стойками ворот и под перекладиной, при условии что команда, забившая гол, не совершила нарушения правил.

Если вратарь бросает мяч непосредственно в ворота соперников, назначается удар от ворот.

### Гол не засчитывается

Если один из судей подаёт сигнал о взятии ворот до того, как мяч полностью пересёк воображаемую линию ворот (между стойками ворот, как указано в Правиле 1), и сразу же осознаёт, что была допущена ошибка, игра возобновляется спорным мячом.

## 2. КОМАНДА-ПОБЕДИТЕЛЬ

Команда, забившая большее количество голов в матче, признаётся победителем. При равном количестве забитых голов или при отсутствии забитых голов фиксируется ничья.

Когда правила соревнований требуют определения победившей команды после ничейного матча или двухматчевого противостояния дома и в гостях, единственными допустимыми процедурами определения победившей команды являются:

- правило выездного гола;
- один период дополнительного времени продолжительностью не более трёх минут. Правила соревнований должны устанавливать продолжительность дополнительного времени;
- удары с пенальти (серия пенальти).

Может применяться сочетание вышеуказанных процедур.

В этом случае, а также если матч является матчем лиги, очки присуждаются следующим образом:

- победа по итогам третьего периода: три очка победившей команде
- победа по итогам дополнительного времени: два очка победившей команде
- победа по итогам серии пенальти (удары с пенальти): одно очко победившей команде



### 3. УДАРЫ С ПЕНАЛЬТИ (СЕРИЯ ПЕНАЛЬТИ)

Удары с пенальти (серия пенальти) выполняются после окончания матча и, если не указано иное, применяются соответствующие Правила игры в пляжный футбол. Игрок, удалённый в ходе матча, не допускается к участию; предупреждения и жёлтые карточки, вынесенные в ходе матча и до жеребьёвки, определяющей команду, выполняющую первый удар, не переносятся на серию пенальти (удары с пенальти).

Удары с пенальти (серия пенальти) не являются частью матча.

#### Процедура

##### Перед началом ударов с пенальти (серии пенальти)

- Если отсутствуют иные соображения (например состояние поля, безопасность, размещение камер и т.д.) либо если правила соревнований не предусматривают иное, судья подбрасывает монету для определения ворот, в которые будут выполняться удары.
- Судья подбрасывает монету, и команда, выигравшая жребий, решает, выполнять ли первый или второй удар.
- Все игроки и запасные игроки имеют право выполнять удары, за исключением тех игроков, которые к моменту окончания матча или дополнительного времени покинули матч из-за травмы либо были удалены.
- Каждая команда самостоятельно определяет игроков и запасных игроков из числа допущенных к участию, а также порядок выполнения ударов. Судей информировать о порядке выполнения ударов не требуется.
- Если по окончании матча или, при его назначении, дополнительного времени и до начала ударов с пенальти (серии пенальти) одна команда имеет большее количество игроков (включая запасных), чем её соперники, она может либо сохранить количество игроков, имевшееся на момент окончания матча, либо сократить его до количества игроков соперников; при этом судьи должны быть проинформированы о фамилии и номере каждого исключённого игрока, если таковые имеются. Любой исключённый игрок не имеет права участвовать в ударах с пенальти (серии пенальти) ни в качестве исполнителя ударов, ни в качестве вратаря (за исключением случаев, указанных ниже).
- Вратарь, который не может продолжать участие до начала или в ходе ударов с пенальти (серии пенальти), может быть заменён игроком или запасным игроком, исключённым для выравнивания количества игроков, при этом заменённый вратарь больше не принимает участия и не имеет права выполнять удары.
- Если вратарь уже выполнил удар, игрок, заменивший его, не имеет права выполнять удар до следующего раунда ударов.

### Во время ударов с пенальти (серии пенальти)

- Только допущенные к участию игроки и запасные игроки, судьи и другие официальные лица матча имеют право оставаться на поле.
- Все допущенные к участию игроки и запасные игроки, за исключением игрока, выполняющего удар, и двух вратарей, должны находиться на противоположной половине поля.
- Вратарь команды игрока, выполняющего удар, должен находиться на стороне, противоположной второму судье, на боковой линии, на уровне воображаемой точки пенальти.
- Любой допущенный к участию игрок или запасной игрок может поменяться местами с вратарём.
- Удар считается завершённым, когда мяч останавливается или выходит из игры либо когда судьи останавливают игру за любое нарушение; игрок, выполняющий удар, не имеет права играть мяч повторно.
- Судьи ведут учёт выполненных ударов.
- Если вратарь совершает нарушение и вследствие этого удар выполняется повторно, вратарю выносится предупреждение за первое нарушение; если тот же игрок совершает последующие нарушения, ему выносится жёлтая карточка.
- Если игрок, выполняющий удар, наказывается за нарушение, совершённое после того, как судьи подали сигнал к выполнению удара, данный удар засчитывается как нереализованный, а игроку выносится жёлтая карточка.
- Если вратарь и игрок, выполняющий удар, совершают нарушение одновременно, удар засчитывается как нереализованный, а игроку, выполняющему удар, выносится жёлтая карточка.
- Если во время ударов с пенальти (серии пенальти) численность игроков одной из команд сокращается, команда, имеющая большее количество игроков, может либо сохранить текущее количество игроков, либо сократить его до количества игроков соперников; при этом судьи должны быть проинформированы о фамилии и номере каждого исключённого игрока, если таковые имеются. Любой исключённый игрок не имеет права далее участвовать в выполнении ударов ни в качестве исполнителя, ни в качестве вратаря (за исключением случаев, указанных выше).

### При соблюдении условий, изложенных ниже, обе команды выполняют по пять ударов:

- Удары выполняются командами поочередно.
- Каждый удар выполняется разным игроком, и все допущенные к участию игроки и запасные игроки должны выполнить по одному удару, прежде чем любой игрок или запасной игрок сможет выполнить второй удар.
- Указанный выше принцип сохраняется для любой последующей серии ударов, при этом команда может изменить порядок исполнителей ударов.
- Если до того, как обе команды выполнят по пять ударов, одна из них забьёт больше голов, чем другая команда могла бы забить, даже выполнив все пять ударов, дальнейшие удары не выполняются.
- Если после того, как обе команды выполнили по пять ударов, счёт остаётся равным, удары продолжаются до тех пор, пока одна из команд не забьёт на один гол больше другой при одинаковом количестве выполненных ударов.



- Удары с пенальти (серия пенальти) не должны задерживаться из-за игрока, покинувшего поле. Если игрок не возвращается вовремя для выполнения удара, его удар считается потерянным (не засчитывается).

#### Замены и удаления во время ударов с пенальти (серии пенальти)

- Игрок, запасной игрок или официальное лицо команды может быть предупреждён либо удалён.
- Вратарь, удалённый с поля, должен быть заменён допущенным к участию игроком или запасным игроком.
- Игрок или запасной игрок, за исключением вратаря, который не может продолжать участие, не подлежит замене.
- Судьи не должны прекращать матч, если численность одной из команд сокращается менее чем до трёх игроков.

## 4. ГОЛЫ НА ВЫЕЗДЕ

Правила соревнований могут предусматривать, что при проведении матчей между командами дома и в гостях, если по сумме двух матчей счёт равный, любые голы, забитые на поле соперника, учитываются как два гола.

# Правило 11

Положение  
«вне игры»

В пляжном футболе положение «вне игры» отсутствует.

# Правило 12

Нарушения правил и  
недисциплинированное  
поведение

Свободные удары и пенальти могут назначаться только за нарушения, совершённые, когда мяч находится в игре.

## 1. СВОБОДНЫЙ УДАР

Свободный удар назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений против соперника способом, который судьи считают неосторожным, безрассудным либо с применением чрезмерной силы:

- толкает корпусом;
- прыгает на соперника;
- бьёт или пытается ударить;
- толкает;
- наносит удар или пытается нанести удар (включая удар головой);
- выполняет подкат или вступает в борьбу;
- ставит подножку или пытается поставить подножку.

Если нарушение связано с контактом, оно наказывается назначением свободного удара или пенальти.

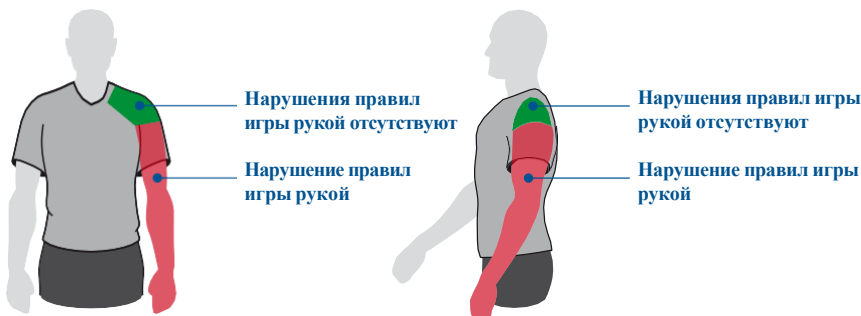
- «Неосторожно» — когда игрок проявляет недостаток внимания или осмотрительности при вступлении в борьбу либо действует без должной осторожности. Дисциплинарные санкции не применяются.
- «Безрассудно» — когда игрок действует, не учитывая опасность для соперника или возможные последствия своих действий, и должен быть предупреждён.
- «С применением чрезмерной силы» — когда игрок превышает необходимую меру применения силы и/или подвергает опасности безопасность соперника, и должен быть удалён.

Свободный удар также назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений:

- нарушение правил игры рукой;
- удерживание соперника;
- незаконное препятствование сопернику при выполнении удара ножницами или удара через себя;
- блокирование соперника с контактом;
- укусы, плевок или умышленное бросание песка в лицо лицу, указанному в заявке команды, либо официальному лицу матча;
- бросание или удар по мячу, сопернику либо официальному лицу матча каким-либо предметом, а также касание мяча удерживаемым предметом.

## Игра рукой

Для целей определения нарушений правил игры рукой верхняя граница руки находится на уровне нижней части подмышечной впадины.



Не каждое касание мяча рукой/рукой игрока является нарушением.

Нарушение имеет место, если игрок:

- умышленно касается мяча рукой/рукой, например, двигая руку/руку в направлении мяча.
- касается мяча рукой/рукой, когда тем самым неестественно увеличивает площадь своего тела. Игрок считается увеличившим площадь тела неестественным образом, если положение его руки/руки не является следствием либо оправданным результатом движения тела в данной игровой ситуации. Размещая руку/руку в таком положении, игрок принимает риск того, что мяч попадёт в руку/руку и будет зафиксировано нарушение.

Гол не засчитывается, если игрок забивает мяч в ворота соперников:

- непосредственно рукой/рукой, даже если это произошло случайно, включая случаи с участием вратаря;
- сразу после того, как мяч коснулся его руки/руки, даже если это произошло случайно.

В случае случайной игры рукой со стороны игрока атакующей команды, которая непосредственно или сразу приводит к взятию ворот, игра возобновляется ударом от ворот в пользу команды соперников.



Вратарь имеет те же ограничения на игру рукой, что и любой другой игрок вне штрафной площадки. Если вратарь играет рукой внутри своей штрафной площадки, когда это не разрешено, назначается свободный удар из центра поля, при этом дисциплинарные санкции не применяются. Однако если нарушением является повторная игра мячом (рукой/рукой либо любой частью тела) после возобновления игры до того, как мяч коснется другого игрока, вратарь подлежит наказанию, если данное нарушение останавливает перспективную атаку либо лишает соперника или команду соперников гола или очевидной возможности забить гол.

### **Удары ножницами / удары через себя**

Удары ножницами и удары через себя являются неотъемлемой частью пляжного футбола, и их выполнение должно быть защищено, равно как и игроки, выполняющие такие удары.

Судьи должны обеспечивать возможность выполнения таких ударов и наказывать любых игроков, которые незаконно препятствуют их выполнению.

Для наказания соперника, препятствующего выполнению удара ножницами или удара через себя, судьи должны учитывать следующие критерии:

- Если мяч находится под контролем игрока, который выполняет или намеревается выполнить удар ножницами либо удар через себя, и соперник касается этого игрока или мяча, назначается свободный удар или пенальти в пользу команды соперника.
- В двух вышеуказанных случаях, если в результате вмешательства соперника игрок, выполняющий или намеревающийся выполнить удар ножницами либо удар через себя, наносит удар сопернику, судьи наказывают соперника за препятствование или попытку препятствования выполнению удара.
- Если мяч не находится под контролем игрока, который выполняет или намеревается выполнить удар ножницами либо удар через себя, и соперник касается мяча, нарушение со стороны соперника отсутствует.
- Если мяч не находится под контролем игрока, который выполняет или намеревается выполнить удар ножницами либо удар через себя, и в процессе выполнения удара этот игрок наносит удар сопернику, игрок, выполняющий или намеревающийся выполнить удар, наказывается в соответствии с характером нарушения.
- Игрок считается находящимся под контролем мяча для целей выполнения удара ножницами или удара через себя, когда после контроля мяча любой частью тела, за исключением рук, мяч остаётся в воздухе и в непосредственной близости от игрока — перед ним либо с любой из сторон.

Игрок, обороняющийся против удара ножницами или удара через себя, не совершает нарушения, если он прыгает, не разворачивая корпус, либо не движется в сторону соперника, даже если при этом случайно происходит контакт с соперником.

## **2. НАРУШЕНИЯ, НАКАЗЫВАЕМЫЕ СВОБОДНЫМ УДАРОМ, КОТОРЫЙ ВЫПОЛНЯЕТСЯ С ЦЕНТРА ПОЛЯ ИЛИ С МЕСТА СОВЕРШЕНИЯ НАРУШЕНИЯ**

### **а) Свободный удар из центра поля**

Свободный удар, выполняемый из центра поля, назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений на своей половине поля:

- играет опасным образом (как определено ниже);
- препятствует продвижению соперника без совершения контакта;
- пытается ввести судей в заблуждение, например симулируя травму или изображая нарушение правил со стороны соперника (симуляция);
- проявляет несогласие, используя оскорбительные, уничижительные либо грубые выражения и/или действия, либо совершает иные словесные нарушения;
- совершает любое иное нарушение, не упомянутое в Правилах игры в пляжный футбол, за которое игра останавливается для вынесения предупреждения или удаления игрока.

Свободный удар, выполняемый из центра поля, также назначается (при этом дисциплинарные меры не применяются, даже если нарушение лишает соперника гола или очевидной возможности забить гол либо останавливает или вмешивается в перспективную атаку):

- если команда удерживает мяч под контролем, когда он находится в игре, в пределах своей штрафной площади более четырёх секунд;
- если вратарь совершает любое из следующих нарушений:
  - контролирует мяч руками, руками или ногами на своей половине поля более четырёх секунд;
  - после игры рукой внутри своей штрафной площади, получив мяч от партнёра по команде, умышленно снова касается мяча рукой в той же штрафной площади после повторного получения мяча от партнёра по команде, при условии что между этими двумя эпизодами мяч не касался соперника и не выходил из игры;
  - при находящемся в игре мяче выпускает его из рук и наносит по нему удар, пока мяч не коснулся поверхности поля;
  - после игры мячом вне своей штрафной площади умышленно возвращается с мячом в свою штрафную площадь и до того, как мяч коснётся другого игрока, касается или играет мячом любой частью тела.



Вратарь считается контролирующим мяч, когда:

- мяч находится между руками либо между рукой и любой поверхностью (например, поверхностью поля или собственным телом) либо когда вратарь касается мяча любой частью рук;
- вратарь удерживает мяч на вытянутой открытой ладони;
- вратарь отбивает мяч о поверхность поля либо подбрасывает его в воздух.

#### **б) Свободный удар, выполняемый с места совершения нарушения**

Свободный удар, выполняемый с места совершения нарушения, назначается, если игрок совершает любое из следующих нарушений на половине поля команды соперников:

- играет опасным образом (как определено ниже);
- препятствует продвижению соперника без совершения контакта;
- пытается ввести судей в заблуждение, например симулируя травму или изображая нарушение правил со стороны соперника (симуляция);
- проявляет несогласие, используя оскорбительные, уничижительные либо грубые выражения и/или действия, либо совершает иные словесные нарушения;
- препятствует вратарю выпустить мяч из рук либо бьёт или пытается ударить по мячу в момент, когда вратарь выполняет выпуск мяча;
- совершает любое иное нарушение, не упомянутое в Правилах игры в пляжный футбол, за которое игра останавливается для вынесения предупреждения или удаления игрока.

#### **Опасная игра**

Опасная игра — это любое действие, при котором игрок, пытаясь сыграть в мяч, создаёт угрозу получения травмы для кого-либо (включая самого игрока), а также включает препятствование ближайшему сопернику в игре в мяч из-за опасения получения травмы.

#### **Препятствование продвижению соперника без контакта**

Препятствование продвижению соперника означает перемещение на пути соперника с целью воспрепятствовать, заблокировать, замедлить его движение или вынудить изменить направление движения, когда мяч не находится на игровой дистанции ни у одного из игроков.

Все игроки имеют право на своё положение на поле; нахождение на пути соперника не является тем же самым, что и умышленное перемещение на путь соперника.

Игрок может закрывать мяч, занимая позицию между соперником и мячом, если мяч находится на игровой дистанции и сопернику не препятствуют с помощью рук или корпуса. Если мяч находится на игровой дистанции, соперник имеет право на допустимый силовой контакт.

### Блокирование соперника

Блокирование соперника может считаться законной тактикой в пляжном футболе, при условии что игрок, выполняющий блок, остаётся на месте в момент любого контакта и не создаёт намеренный контакт, перемещаясь или выставляя корпус на путь соперника, при этом соперник имеет возможность избежать блока. Блок может выполняться против соперника, независимо от того, находится ли у него мяч.

### 3. НАРУШЕНИЯ, НАКАЗЫВАЕМЫЕ СВОБОДНЫМ УДАРОМ В ПОЛЬЗУ ЗАЩИЩАЮЩЕЙСЯ КОМАНДЫ С ВООБРАЖАЕМОЙ ТОЧКИ ПЕНАЛЬТИ

Если игрок совершает нарушение внутри штрафной площади соперника, свободный удар назначается в пользу обороняющейся команды и выполняется из воображаемой точки пенальти в той штрафной площади, где было совершено нарушение.

### 4. ДИСЦИПЛИНАРНЫЕ МЕРЫ

Судьи имеют право применять дисциплинарные меры с момента выхода на поле для предматчевого осмотра до покидания поля после окончания матча (включая удары с пенальти).

Если до выхода на поле в начале матча игрок или официальное лицо команды совершает нарушение, влекущее удаление с поля, судьи имеют право не допустить этого игрока или официальное лицо к участию в матче; о любом другом нарушении судьи делают доклад.

Игрок или официальное лицо команды, совершивший нарушение, влекущее предупреждение или удаление с поля, как на поле, так и вне его, в отношении любого лица или Правил игры в пляжный футбол, подвергается дисциплинарному взысканию в соответствии с характером нарушения.

Жёлтая карточка служит для сообщения о предупреждении, а красная карточка — для сообщения об удалении с поля.

Красная или жёлтая карточка может быть показана только игроку, запасному игроку или официальному лицу команды.

#### Игроки и запасные игроки

##### Задержка возобновления игры для демонстрации карточки

После того как судьи приняли решение вынести предупреждение или удалить игрока с поля, игра не может быть возобновлена до применения соответствующей санкции.



### Правило преимущества

Если судьи применяют правило преимущества за нарушение, за которое было бы вынесено предупреждение или удаление с поля при остановке игры, данное предупреждение или удаление должно быть применено, когда мяч в следующий раз окажется вне игры. Однако, если нарушение лишило соперников очевидной возможности забить гол, игрок наказывается предупреждением за неспортивное поведение; если нарушение мешало или останавливалось перспективную атаку, игрок не наказывается.

Правило преимущества не должно применяться в случаях грубого нарушения, насильственных действий или повторного нарушения, влекущего предупреждение, если только не существует явной возможности забить гол. Судьи обязаны удалить игрока с поля при следующем выводе мяча из игры, но если игрок играет мячом или вступает в борьбу / мешает сопернику, судьи останавливают игру, удаляют игрока и возобновляют игру свободным ударом, который выполняется:

- с места нахождения мяча в момент остановки игры, если мяч находился на половине поля команды, против которой было совершено нарушение;
- из центра поля, если мяч находился на половине поля команды, совершившей нарушение;

за исключением случаев, когда игрок совершил более серьёзное нарушение, в этом случае свободный удар выполняется с места совершения нарушения (если это произошло внутри штрафной площади нарушителя, назначается пенальти).

Если правило преимущества применяется и после забитого гола игроку назначается вторая жёлтая карточка или красная карточка, команда продолжает игру с тем же количеством игроков, при этом удалённого игрока заменяет запасной игрок. Если гол не забит, команда продолжает игру с одним игроком меньше.

Если игрок обороняющейся команды начинает удерживать игрока атакующей команды за пределами штрафной площади и продолжает это делать внутри штрафной площади, судьи обязаны назначить пенальти.

### Нарушения, влекущие предупреждение

Игрок наказывается предупреждением, если совершает:

- задержку возобновления игры;
- проявление несогласия словами или действиями;
- вход на поле, выход с поля или повторный выход на поле без разрешения судей или с нарушением процедуры замены;
- несоблюдение требуемой дистанции при возобновлении игры:
  - спорным мячом, угловым ударом или вводом мяча в игру ударом / вбрасыванием;
  - начальным ударом (только для игроков обороняющейся команды, если гол не забит);
  - свободным ударом (только для игроков обороняющейся команды, если они влияют на ход игры);
- систематические нарушения (отсутствует конкретное количество или определённая последовательность нарушений, которые квалифицируются как «систематические»);
- неспортивное поведение.

Запасной игрок наказывается предупреждением, если совершает:

- задержку возобновления игры;
- проявление несогласия словами или действиями;
- выход на поле с нарушением процедуры замены;
- неспортивное поведение.

Если совершены два отдельных нарушения, влекущих предупреждение (даже если нарушения произошли практически одновременно), это должно повлечь вынесение двух предупреждений — например, если игрок не входит на поле через зону замены и при этом выполняет безрассудный подкат и т.д.



### Предупреждения за неспортивное поведение

Существуют различные ситуации, когда игрок должен быть предупреждён за неспортивное поведение, включая случаи, когда игрок:

- пытается ввести судей в заблуждение, например симулируя травму или изображая нарушение со стороны соперника (симуляция);
- совершает нарушение, влекущее назначение свободного удара, безрассудным образом;
- играет рукой с целью помешать или остановить перспективную атаку, за исключением случаев, когда судьи назначают свободный удар или пенальти за неумышленное нарушение правил игры рукой;
- лишает команду соперников гола или очевидной возможности забить гол, при этом судьи назначают свободный удар или пенальти за неумышленное нарушение правил игры рукой;
- совершает любое другое нарушение, которое мешает или останавливает перспективную атаку, за исключением случаев, когда судьи назначают свободный удар или пенальти за нарушение, являющееся попыткой сыграть в мяч или вступить в борьбу за мяч;
- лишает соперника очевидной возможности забить гол, совершая нарушение, являющееся попыткой сыграть в мяч или вступить в борьбу за мяч, при этом судьи назначают свободный удар или пенальти;
- играет рукой с целью забить гол (независимо от того, успешна ли попытка) или при неудачной попытке помешать забитию гола;
- делает несанкционированные отметки на поле;
- играет мячом при выходе с поля после приказа судей покинуть его;
- проявляет неуважение к игре;
- отвлекает соперника словами во время игры.

### Празднование гола

Игроки могут праздновать забитый гол, но празднование не должно быть чрезмерным; постановочные празднования не приветствуются и не должны приводить к излишней потере времени.

Выход с поля для празднования гола не является нарушением, влекущим предупреждение, однако игроки должны вернуться на поле как можно скорее.

Игрок должен быть предупреждён, даже если гол не засчитан, за:

- приближение к зрителям таким образом, который создаёт угрозу безопасности и/или охране;
- проявление провокационного, насмешливого или подстрекательского поведения;
- закрытие головы или лица маской или другим аналогичным предметом;
- снятие футболки или закрытие головы футболкой.

### Нарушения, влекущие удаление с поля

Игрок или запасной игрок, совершивший любое из следующих нарушений, удаляется с поля:

- Лишение команды соперника гола или явной возможности забить гол посредством умышленной игры рукой (за исключением вратаря в пределах своей штрафной площадки)
- Лишение соперника гола или явной возможности забить гол, когда общее направление его движения было направлено к воротам нарушителя, посредством совершения нарушения, которое не являлось попыткой сыграть в мяч или борьбой за мяч и наказывается назначением свободного удара или пенальти
- Лишение гола или явной возможности забить гол посредством касания мяча в зоне между местом, откуда соперники выполняют свободный удар, и собственными воротами команды нарушившего игрока / запасного игрока до того, как мяч коснётся стоек ворот, перекладины, вратаря или поверхности поля
- Серьёзное нарушение правил
- Укусы, плевки или умышленное бросание песка в кого-либо
- Жестокое поведение
- Использование оскорбительных, обидных или нецензурных выражений и/или действий
- Получение второго предупреждения в одном и том же матче

Игрок или запасной игрок, удалённый с поля, должен покинуть прилегающую к полю зону и техническую зону.

### Остановка перспективной атаки (SPA)

Если игрок останавливает перспективную атаку, совершая умышленную игру рукой, игрок наказывается предупреждением независимо от места совершения нарушения (за исключением вратаря в пределах своей штрафной площадки). Если игрок совершает нарушение против соперника, которое останавливает перспективную атаку, и судьи назначают свободный удар или пенальти, нарушивший игрок не наказывается предупреждением, если нарушение являлось попыткой сыграть в мяч или борьбой за мяч. Во всех иных случаях (например, удерживание, тянущее движение, толчок, отсутствие возможности сыграть в мяч и т.д.) нарушивший игрок наказывается предупреждением.

Игрок, удалённый игрок, запасной игрок или официальное лицо команды, который выходит на поле без требуемого разрешения одного из судей или с нарушением процедуры замены и вмешивается в игру, совершая нарушение, которое останавливает перспективную атаку, удаляется с поля за совершение двух отдельных нарушений, наказываемых предупреждением.



Для определения того, является ли ситуация SPA, необходимо учитывать следующие факторы:

- Ситуация не должна являться лишением гола или явной возможности забить гол (DOGSO)
- Расстояние между местом совершения нарушения и воротами
- Общее направление развития атаки
- Вероятность сохранения или получения контроля над мячом
- Превышает ли количество активно участвующих атакующих игроков количество активно участвующих обороняющихся игроков (за исключением защищающегося вратаря и игрока, совершившего нарушение)

#### Лишение гола или явной возможности забить гол (DOGSO)

Если игрок лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол посредством умышленной игры рукой, игрок удаляется с поля независимо от места совершения нарушения (за исключением вратаря в пределах своей штрафной площади).

Если игрок лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол посредством неумышленной игры рукой и судьи назначают свободный удар или пенальти, нарушивший игрок наказывается предупреждением.

Если игрок совершает нарушение против соперника, которое лишает соперника явной возможности забить гол, и судьи назначают свободный удар или пенальти, нарушивший игрок наказывается предупреждением, если нарушение являлось попыткой сыграть в мяч или борьбой за мяч; во всех иных случаях (например, удерживание, тянущее движение, толчок, отсутствие возможности сыграть в мяч и т.д.) нарушивший игрок удаляется с поля.

Игрок, удалённый игрок, запасной игрок или официальное лицо команды, который выходит на поле без требуемого разрешения одного из судей или с нарушением процедуры замены и вмешивается в игру, совершая нарушение, лишаящее команду соперника гола или явной возможности забить гол, совершает нарушение, наказываемое удалением с поля.

При определении того, является ли ситуация DOGSO, необходимо учитывать следующее:

- Расстояние между местом совершения нарушения и воротами
- Общее направление развития атаки
- Вероятность сохранения или получения контроля над мячом
- Расположение и количество обороняющихся игроков

### Серьёзное нарушение правил

Подкат или единоборство, которое угрожает безопасности соперника либо сопровождается применением чрезмерной силы или жестокости, должно наказываться как серьёзное нарушение правил.

Любой игрок, который бросается на соперника с применением чрезмерной силы при борьбе за мяч спереди, сбоку или сзади, независимо от того, используется одна или обе ноги, либо который угрожает безопасности соперника, совершает серьёзное нарушение правил.

### Жестокое поведение

Жестокое поведение имеет место, когда игрок применяет или пытается применить чрезмерную силу или жестокость против соперника вне борьбы за мяч либо против любого другого лица, независимо от того, был ли контакт.

Жестокое поведение может иметь место как на поле, так и за его пределами, независимо от того, находится ли мяч в игре или нет.

Правило преимущества не должно применяться в ситуациях, связанных с жестоким поведением, за исключением случаев, когда имеется явная последующая возможность забить гол. В таком случае судьи обязаны удалить с поля игрока, виновного в жестоком поведении, при следующей остановке игры.

Судьям напоминает, что жестокое поведение часто приводит к массовым столкновениям между игроками; в связи с этим они должны стремиться предотвратить их путём жёсткого вмешательства.

Игрок или запасной игрок, виновный в жестоком поведении, удаляется с поля.

### Официальные лица команды

Если нарушение совершено лицом из технической зоны (запасным игроком, удалённым игроком или официальным лицом команды) и нарушивший не может быть идентифицирован, санкция применяется к старшему тренеру команды, находящемуся в технической зоне.

### Предупреждение

Следующие нарушения, как правило, должны наказываться предупреждением; повторные или явные нарушения должны наказываться предупреждением с показом жёлтой карточки или удалением с поля:

- Выход на поле в неуважительной / конфликтной манере
- Невыполнение требований официального лица матча, например игнорирование указания или требования помощника судьи
- Незначительное / малозначительное несогласие (словом или действием) с принятым решением
- Периодический выход за пределы технической зоны без совершения иного нарушения



### Предупреждение

Нарушения официальных лиц команды, наказываемые предупреждением, включают (но не ограничиваются):

- Явное или систематическое несоблюдение границ технической зоны своей команды
- Задержка возобновления игры своей командой
- Умышленный выход в техническую зону команды соперника (в неконфликтной манере)
- Несогласие словом или действием, включая:
  - бросание или пинание бутылок с напитками или иных предметов
  - действие(я), явно демонстрирующее(ие) отсутствие уважения к официальным лицам матча, например саркастические аплодисменты
- Чрезмерные или систематические жесты с требованием показать красную или жёлтую карточку
- Провокационное или подстрекательское поведение
- Систематическое неприемлемое поведение (включая повторяющиеся нарушения, за которые выносилось предупреждение)
- Проявление неуважения к игре

### Удаление с поля

Нарушения, наказываемые удалением с поля, включают (но не ограничиваются):

- Задержка возобновления игры командой соперника, например удерживание мяча, выбивание мяча, создание препятствий для движения игрока
- Умышленный выход за пределы технической зоны с целью:
  - выразить несогласие или протестовать против решения официального лица матча
  - действовать в провокационной или подстрекательской манере
- Выход в техническую зону команды соперника в агрессивной или конфронтационной манере
- Умышленное бросание или пинание какого-либо предмета на поле
- Выход на поле с целью:
  - вступить в конфронтацию с официальным лицом матча (включая перерыв между таймами и окончание матча)
  - вмешаться в игру, действия игрока команды соперника или официального лица матча
- Физическое или агрессивное поведение (включая плевок, укусы или бросание песка) в отношении любого другого лица
- Получение второго предупреждения в одном и том же матче
- Использование оскорбительных, обидных или нецензурных выражений и/или действий
- Использование неразрешённого электронного или коммуникационного оборудования и/или неподобающее поведение в результате использования электронного или коммуникационного оборудования
- Жестокое поведение

### Нарушения, при которых предмет бросается или пинается (включая мяч)

Во всех случаях судьи применяют соответствующие дисциплинарные меры:

- Безрассудное нарушение – нарушивший игрок наказывается предупреждением за неспортивное поведение
- Применение чрезмерной силы – нарушивший игрок удаляется с поля за жестокое поведение

### **5. ВОЗОБНОВЛЕНИЕ ИГРЫ ПОСЛЕ НАРУШЕНИЙ ПРАВИЛ И НЕДИСЦИПЛИНИРОВАННОГО ПОВЕДЕНИЯ**

Если мяч находится вне игры, игра возобновляется в соответствии с ранее принятым решением. Следующие способы возобновления игры применяются, если мяч находится в игре и игрок совершает физическое нарушение на поле:

- против соперника – свободный удар с центра поля, свободный удар с места совершения нарушения или пенальти;
- против партнёра по команде, запасного игрока, удалённого игрока, официального лица команды или официального лица матча – свободный удар с места совершения нарушения или пенальти.

Все словесные нарушения наказываются назначением свободного удара, который выполняется:

- с места нахождения нарушившего игрока, если он находился на половине поля соперников;
- с центра поля, если нарушивший игрок находился на своей половине поля.

Если судьи останавливают игру из-за нарушения, совершённого игроком на поле или за его пределами против лишнего лица, игра возобновляется спорным мячом, за исключением случаев, когда назначается свободный удар за выход с поля без разрешения судей; свободный удар выполняется:

- с точки на ограничительной линии поля, где нарушивший игрок покинул поле, если это произошло на половине поля соперников;
- с центра поля, если игрок покинул поле со своей половины поля.

Если при нахождении мяча в игре:

- игрок совершает нарушение против официального лица матча или игрока, запасного игрока, удалённого игрока либо официального лица команды соперника за пределами поля; или
- запасной игрок, удалённый игрок или официальное лицо команды совершает нарушение против игрока команды соперника или официального лица матча либо вмешивается в их действия за пределами поля:  
игра возобновляется свободным ударом с ближайшей точки на ограничительной линии поля к месту совершения нарушения / вмешательства; пенальти назначается, если это было нарушение, наказываемое свободным ударом с места совершения нарушения, и ближайшая точка на ограничительной линии поля находится на линии ворот или на участке боковой линии, относящемся к штрафной площади команды нарушителя.



- Если запасной игрок, удалённый игрок или официальное лицо команды совершает нарушение против запасного игрока, удалённого игрока или официального лица команды любой из команд, игра возобновляется спорным мячом (см. Правило 8).

Если нарушение совершается за пределами поля игроком против игрока, запасного игрока или официального лица своей команды, игра возобновляется:

- свободным ударом с точки на ограничительной линии поля, ближайшей к месту совершения нарушения, если эта точка находится на половине поля соперников;
- свободным ударом с центра поля, если ближайшая точка на ограничительной линии поля находится на половине поля команды нарушившего игрока.

Если игрок касается мяча предметом, удерживаемым в руке, игра возобновляется свободным ударом (или пенальти).

Если игрок, находящийся на поле или за его пределами, бросает или пинает предмет (кроме игрового мяча) в игрока команды соперника либо бросает или пинает предмет (включая мяч) в запасного игрока, удалённого игрока, официальное лицо команды соперника, официальное лицо матча или в игровой мяч, игра возобновляется свободным ударом с места, где предмет попал или должен был попасть в лицо или в мяч, либо пенальти, если это произошло в штрафной площади команды нарушителя. Если это место находится за пределами поля, свободный удар выполняется с ближайшей точки на ограничительной линии поля; пенальти назначается, если эта точка находится на линии ворот или на участке боковой линии, относящемся к штрафной площади команды нарушителя.

Если запасной игрок, удалённый игрок, игрок, временно находящийся за пределами поля, или официальное лицо команды бросает или пинает предмет на поле и это вмешивается в игру, действия соперника или официального лица матча, игра возобновляется свободным ударом с места, где предмет вмешался в игру либо попал или должен был попасть в соперника, официальное лицо матча или мяч (либо пенальти, если это произошло в штрафной площади команды нарушителя).

# Правило 13

Свободные удары

## 1. ВИДЫ СВОБОДНЫХ УДАРОВ

Свободные удары назначаются в пользу команды соперника игрока, запасного игрока, удалённого игрока или официального лица команды, виновного в нарушении. В пляжном футболе существуют два вида свободного удара:

- a. Свободный удар на половине поля команды соперника
- b. Свободный удар со своей половины поля команды или с центра поля

Отсчёт четырёх секунд должен быть чётко показан одним из судей при выполнении свободного удара.

## 2. ПРОЦЕДУРА

- Игроки не имеют права выстраивать «стенку».
- Свободный удар может выполнять любой игрок, который находился на поле в момент совершения нарушения.
- Игрок, выполняющий свободный удар, должен быть чётко идентифицирован.
- Игрок, выполняющий удар, может сделать небольшую насыпь из песка ногами или мячом, чтобы приподнять положение мяча.
- Свободный удар должен быть выполнен в течение четырёх секунд после сигнала судей.
- В конце каждого тайма (включая дополнительное время) должно добавляться время для выполнения свободного удара; в таких случаях судьи разрешают заменить защищающегося вратаря полевым игроком или имеющим право запасным игроком, при этом во втором случае должна соблюдаться процедура замены.
- Если свободный удар напрямую попадает в собственные ворота выполняющего удар игрока, команде соперника назначается угловой удар.
- Если свободный удар напрямую попадает в ворота команды соперника, засчитывается гол.
- Если после удара мяч становится неисправным, попав в одну из стоек ворот или перекладину и не попав в ворота, судьи не назначают повторное выполнение свободного удара; они останавливают игру и возобновляют её спорным мячом.
- Если игрок выполняет свободный удар до сигнала судей, судьи останавливают игру, назначают повторное выполнение свободного удара и игрок, выполнявший удар, наказывается предупреждением.
- Если тайм был продлён для выполнения свободного удара и мяч, прежде чем полностью пересечь линию ворот между стойками и под перекладиной, коснулся стойки ворот, перекладины или вратаря, судьи засчитывают гол.
- За исключением случаев, когда Правилами предусмотрено иное место, свободные удары за нарушения, связанные с выходом на поле, повторным выходом на поле или выходом с поля без разрешения, выполняются с места нахождения мяча в момент остановки игры или с центра поля.

Однако в отношении нарушений, указанных в Правиле 12.1, если игрок совершает нарушение за пределами поля, игра возобновляется свободным ударом, который выполняется с ближайшей точки на ограничительной линии поля к месту совершения нарушения; пенальти назначается, если эта точка находится на линии ворот или на участке боковой линии, относящемся к штрафной площади команды нарушителя.

#### Мяч:

- должен быть неподвижным, и игрок, выполняющий удар, не имеет права касаться его повторно до тех пор, пока мяч не коснётся другого игрока;
- считается находящимся в игре, когда по нему нанесён удар и он отчётливо пришёл в движение.

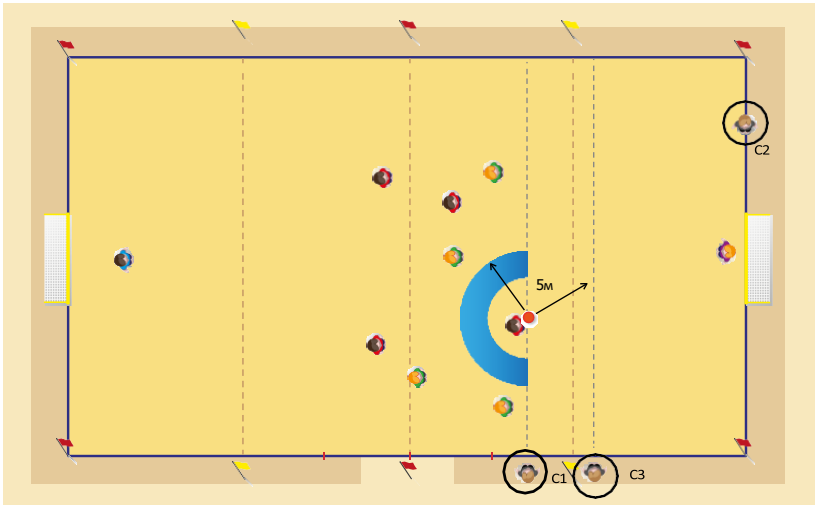
Свободный удар может выполняться путём подбрасывания мяча ногой или обеими ногами одновременно.

Имитация выполнения свободного удара с целью ввести соперников в заблуждение допускается как элемент пляжного футбола.

Если игрок при правильном выполнении свободного удара умышленно бьёт мяч в соперника с целью сыграть в мяч повторно, но без неосторожности, безрассудства или применения чрезмерной силы, судьи позволяют игре продолжаться.

### 3. РАСПОЛОЖЕНИЕ ИГРОКОВ ПРИ ВЫПОЛНЕНИИ СВОБОДНЫХ УДАРОВ

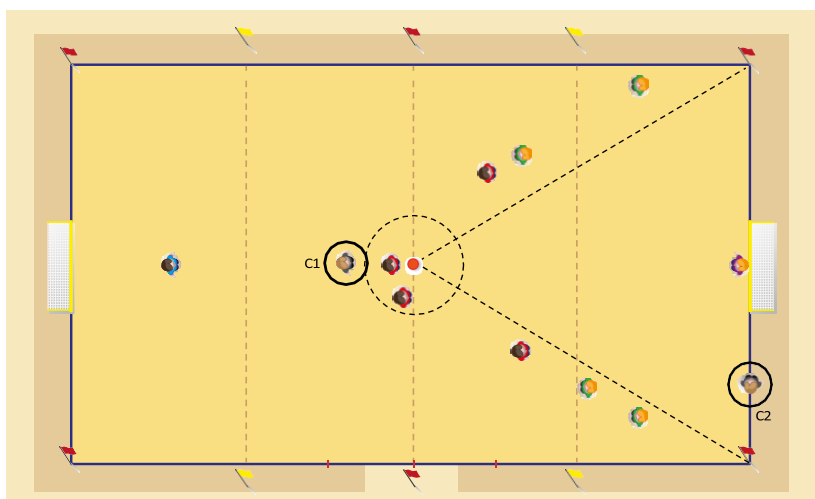
#### а. Свободные удары на половине поля команды соперника



Если свободный удар выполняется на половине поля команды, совершившей нарушение, каждый игрок должен находиться:

- на поле;
- на расстоянии не менее 5 м от мяча до тех пор, пока мяч не войдёт в игру (за исключением игрока, выполняющего удар);
- за воображаемой линией, проходящей через уровень мяча и параллельной линии ворот (за исключением защищающегося вратаря), чтобы не препятствовать игроку, выполняющему удар. Ни один игрок, за исключением выполняющего удар, не имеет права пересекать эту воображаемую линию до тех пор, пока мяч не войдёт в игру.

b. Свободные удары со своей половины поля команды или с центра поля



Если свободный удар выполняется на половине поля команды, не совершившей нарушение, либо с центра поля, все игроки должны:

- находиться на поле;
- оставить свободной воображаемую зону между мячом и угловыми флагами по обе стороны ворот защищающейся команды, за исключением защищающегося вратаря.

Кроме того, игроки защищающейся команды должны находиться на расстоянии не менее 5 м от мяча до тех пор, пока мяч не войдёт в игру.

### Процедура выполнения свободных ударов со своей половины поля команды или с центра поля

- Если мяч направляется в сторону ворот соперника — в пределах зоны между мячом и угловыми флагами — только вратарь защищающейся команды имеет право коснуться мяча, пока он находится в воздухе и не коснулся стоек ворот, перекладины или поверхности поля. Во всех иных случаях, то есть если мяч выходит за пределы этой зоны (даже если затем вновь в неё возвращается) либо касается поверхности поля, вратаря защищающейся команды, стоек ворот или перекладины, данное ограничение больше не применяется, и любой игрок может коснуться или сыграть мяч.
- Если свободный удар выполняется с расстояния менее 1 м от боковой линии:
  - все игроки (за исключением защищающегося вратаря) должны оставаться за пределами штрафной площади защищающейся команды на той стороне поля, с которой выполняется удар, до тех пор, пока мяч не войдёт в игру.

## 4. НАРУШЕНИЯ И САНКЦИИ

Если при выполнении свободного удара со своей половины поля команды или с центра поля, после того как один из судей подал сигнал к выполнению удара и пока мяч находится в игре, любой игрок (за исключением защищающегося вратаря) касается мяча в зоне между мячом и угловыми флагами до того, как мяч коснётся стоек ворот, перекладины, защищающегося вратаря или поверхности поля либо ранее покинет эту зону:

- Если судьи не применяют правило преимущества и нарушение совершено игроком защищающейся команды:
  - назначается свободный удар, который выполняется с места, где был произведён контакт с мячом, если нарушение было совершено за пределами штрафной площади команды;
  - назначается пенальти, если игрок коснулся мяча в пределах своей штрафной площади.
- Если судьи не применяют правило преимущества и нарушение совершено партнёром по команде игрока, выполнявшего удар, назначается свободный удар, который выполняется с места, где был произведён контакт с мячом, если это произошло на половине поля соперников, либо с центра поля, если мяч был затронут на своей половине поля команды.

Судьи не применяют дисциплинарные санкции, за исключением случаев, когда игрок защищающейся команды касается мяча в зоне между местом выполнения удара и собственными стойками ворот и тем самым лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол. В этом случае игрок удаляется с поля.

Если при выполнении свободного удара со своей половины поля команды или с центра поля, после того как один из судей подал сигнал к выполнению удара, но до того, как мяч вошёл в игру, соперник не соблюдает минимальную дистанцию от мяча либо входит в зону между мячом и угловыми флагами и явно влияет на выполнение удара либо после выполнения удара играет мяч или вступает в борьбу за мяч с соперником:



- удар выполняется повторно, а нарушивший игрок наказывается предупреждением, если только судьи не применяют правило преимущества или не совершается иное нарушение, наказываемое назначением свободного удара или пенальти. В таком случае судьи наказывают нарушение, совершённое впоследствии. Судьи не применяют иных дисциплинарных санкций, за исключением случаев, когда совершается другое нарушение, требующее их применения.

Если при выполнении свободного удара со своей половины поля команды или с центра поля, после того как один из судей подал сигнал к выполнению удара, но до того, как мяч вошёл в игру, партнёр по команде игрока, выполняющего удар, входит в зону между мячом и угловыми флагами и явно влияет на выполнение удара либо после выполнения удара играет мяч или вступает в борьбу за мяч с соперником:

- если судьи не могут применить правило преимущества, назначается свободный удар, который выполняется с места, где игрок вошёл в ограниченную зону, если это произошло на половине поля соперников, либо с центра поля, если это произошло на своей половине поля команды. Судьи не применяют иных дисциплинарных санкций, за исключением случаев, когда совершается другое нарушение, требующее их применения.

Если при выполнении свободного удара со своей половины поля команды или с центра поля, после того как один из судей подал сигнал к выполнению удара, но до того, как мяч вошёл в игру, один или несколько соперников не соблюдают минимальную дистанцию от мяча либо входят в зону между мячом и угловыми флагами, и один или несколько партнёров по команде игрока, выполняющего удар, входят в зону между мячом и угловыми флагами и явно влияют на выполнение удара либо после выполнения удара играют мяч или вступают в борьбу за мяч с соперником:

- свободный удар выполняется повторно, и судьи выносят игрокам предупреждение, не применяя каких-либо иных дисциплинарных санкций.

Если при выполнении свободного удара со своей половины поля команды или с центра поля, после того как один из судей подал сигнал к выполнению удара, но до того, как мяч вошёл в игру, соперник входит в зону между мячом и угловыми флагами и, пока мяч находится в игре, касается мяча в зоне между мячом и угловыми флагами до того, как мяч коснётся стоек ворот, перекладины, защищающегося вратаря или поверхности поля либо ранее покинет эту зону:

- Если судьи не применяют правило преимущества:
  - назначается свободный удар, который выполняется с места, где был произведён контакт с мячом, если нарушение было совершено за пределами штрафной площади команды;
  - назначается пенальти, если игрок коснулся мяча в пределах своей штрафной площади. Дисциплинарные санкции не применяются.

Если при выполнении свободного удара на половине поля команды соперника, после того как один из судей подал сигнал к выполнению удара, но до того, как мяч вошёл в игру, соперник не соблюдает минимальную дистанцию от мяча либо входит в зону между линией ворот и параллельной воображаемой линией, проходящей на уровне мяча, и явно влияет на выполнение удара либо после выполнения удара играет мяч или вступает в борьбу за мяч с соперником:

- свободный удар выполняется повторно, а нарушивший игрок наказывается предупреждением, если только судьи не применяют правило преимущества или не совершается иное нарушение, наказываемое назначением свободного удара или пенальти. В таком случае судьи наказывают нарушение, совершённое впоследствии. Судьи не применяют иных дисциплинарных санкций, за исключением случаев, когда совершается другое нарушение, требующее их применения.

Если при выполнении свободного удара на половине поля команды соперника, после того как один из судей подал сигнал к выполнению удара, но до того, как мяч вошёл в игру, партнёр по команде игрока, выполняющего удар, не соблюдает минимальную дистанцию от мяча либо входит в зону между линией ворот и параллельной воображаемой линией, проходящей на уровне мяча, и явно влияет на выполнение удара либо после выполнения удара играет мяч или вступает в борьбу за мяч с соперником:

- назначается свободный удар, который выполняется с места, где нарушивший игрок вошёл в ограниченную зону или не соблюдал минимальную дистанцию от мяча, при условии, что это произошло на половине поля соперников, либо с центра поля, если это произошло на своей половине поля команды. Судьи не применяют иных дисциплинарных санкций, за исключением случаев, когда совершается другое нарушение, требующее их применения.

Если при выполнении свободного удара на половине поля команды соперника, после того как один из судей подал сигнал к выполнению удара, но до того, как мяч вошёл в игру, один или несколько игроков обеих команд не соблюдают минимальную дистанцию от мяча либо входят в зону между линией ворот и параллельной воображаемой линией, проходящей на уровне мяча, и явно влияют на выполнение удара либо после выполнения удара играют мяч или вступают в борьбу за мяч с соперником:

- свободный удар выполняется повторно, и судьи выносят игрокам предупреждение, не применяя каких-либо иных дисциплинарных санкций.

Если команда, выполняющая свободный удар, превышает четырёхсекундный лимит:

- судьи назначают свободный удар в пользу команды соперника, который выполняется с места, откуда изначально должна была возобновляться игра, если это место находится на половине поля команды, защищающейся при первоначальном свободном ударе; с центра поля, если первоначальный свободный удар должен был выполняться с центра поля или со своей половины поля команды.

Если свободный удар выполняется партнёром по команде игрока, который был ранее идентифицирован:

- судьи останавливают игру, наказывают партнёра по команде предупреждением за неспортивное поведение и возобновляют игру свободным ударом в пользу защищающейся команды, который выполняется: с места, где игрок произвёл удар по мячу, если первоначальный свободный удар выполнялся на половине поля команды, защищающейся при этом свободном ударе; с центра поля, если первоначальный свободный удар выполнялся со своей половины поля команды.

Если соперник, находящийся в штрафной площади в момент выполнения свободного удара, либо входящий в штрафную площадь до того, как мяч войдёт в игру, касается мяча или вступает в борьбу за мяч до того, как мяч войдёт в игру, свободный удар выполняется повторно.

Если после того, как мяч вошёл в игру, игрок, выполнявший удар, касается его повторно до того, как мяч коснётся другого игрока, назначается свободный удар, который выполняется: с места, где игрок, выполнявший удар, повторно коснулся мяча, если нарушение было совершено на половине поля команды, защищавшейся при первоначальном свободном ударе; с центра поля, если нарушение было совершено на своей половине поля игрока, выполнявшего удар. Если игрок, выполнявший удар, совершает нарушение правил, связанное с игрой рукой, назначается свободный удар с места совершения нарушения или пенальти, за исключением случая, когда удар выполнял вратарь и касание произошло в пределах его штрафной площади; в этом случае назначается свободный удар с центра поля.

Соперник, который препятствует игроку, выполняющему свободный удар, в его движении к мячу в момент подготовки к выполнению удара, наказывается предупреждением, даже если нарушивший игрок соблюдал минимальную дистанцию 5 м.

## 5. СВОДНАЯ ТАБЛИЦА

Нарушения после свистка судей и до того, как мяч войдёт в игру

Нарушение	Результат выполнения свободного удара		
	Мяч попадает в ворота	Мяч не попадает в ворота	Место возобновления игры
Нарушение со стороны игрока атакующей команды	При влиянии: свободный удар в пользу защищающейся команды Без влияния: гол	При влиянии: свободный удар в пользу защищающейся команды Без влияния: игра продолжается	Центр поля или место совершения нарушения
Нарушение со стороны игрока защищающейся команды	Гол	При влиянии: свободный удар выполняется повторно, нарушивший игрок наказывается предупреждением Без влияния: повторное выполнение не назначается	-
Нарушение со стороны игрока защищающейся команды и игрока атакующей команды, совершённое одновременно	При влиянии: свободный удар выполняется повторно Без влияния: гол	При влиянии: свободный удар выполняется повторно Без влияния: повторное выполнение не назначается	-



Нарушения после свистка судей и после того, как мяч вошёл в игру (касание или игра мячом в зоне между мячом и угловыми флагами до того, как мяч коснётся поверхности поля, стоек ворот, перекладины или вратаря).

Нарушение	Результат выполнения свободного удара		
	Мяч попадает в ворота	Мяч не попадает в ворота	Место возобновления игры
Нарушение со стороны игрока атакующей команды	Свободный удар в пользу защищающейся команды	Свободный удар в пользу защищающейся команды	Центр поля или место совершения нарушения
Нарушение со стороны игрока защищающейся команды	Гол	Свободный удар или пенальти в пользу атакующей команды	Место совершения нарушения или воображаемая точка пенальти
Нарушение со стороны игрока защищающейся команды и игрока атакующей команды, совершённое одновременно.	Свободный удар выполняется повторно	Свободный удар выполняется повторно	-

# Правило 14

Пенальти

Пенальти назначается, если игрок совершает нарушение, наказываемое свободным ударом и указанное в Правиле 12.1, в пределах своей штрафной площади либо за пределами поля как часть игрового эпизода, как это предусмотрено Правилем 12.

Гол может быть забит непосредственно с пенальти.

## 1. ПРОЦЕДУРА

Мяч должен быть неподвижен на воображаемой точке пенальти. Игрок, выполняющий пенальти:

- должен находиться на поле в момент совершения нарушения;
- должен быть чётко идентифицирован.

Защищающийся вратарь должен оставаться на линии ворот, лицом к игроку, выполняющему удар, между стойками ворот до тех пор, пока по мячу не будет нанесён удар. Вратарь не должен вести себя таким образом, который несправедливо отвлекает игрока, выполняющего пенальти, например задерживать выполнение удара либо касаться стоек ворот, перекладины или сетки ворот.

Если защищающийся вратарь просит о замене после того, как игрок, выполняющий удар, установил мяч, судьи наказывают вратаря предупреждением за задержку возобновления игры, при этом замена может быть произведена.

Игроки, за исключением игрока, выполняющего пенальти, и вратаря, должны находиться:

- на поле;
- на расстоянии не менее 5 м от воображаемой точки пенальти;
- за пределами штрафной площади.

Игрок, выполняющий пенальти, может сделать небольшую насыпь из песка ногами или мячом, чтобы приподнять положение мяча.

После того как игроки займут позиции в соответствии с настоящим Правилем, один из судей подаёт сигнал к выполнению пенальти.

Игрок, выполняющий пенальти, должен пробить мяч вперёд; удар пяткой допускается при условии, что мяч движется вперёд.

В момент удара по мячу защищающийся вратарь должен иметь по крайней мере часть одной ноги, касающуюся воображаемой линии ворот, находящуюся на её уровне или за ней.

Мяч считается находящимся в игре, когда по нему нанесён удар вперёд и он отчётливо пришёл в движение.

Игрок, выполняющий пенальти, не имеет права касаться мяча повторно до тех пор, пока мяч не коснётся другого игрока.

Если пенальти назначается в момент, когда тайм подходит к завершению, тайм считается завершённым после выполнения пенальти. Удар считается выполненным, когда после того, как мяч вошёл в игру, происходит одно из следующих событий:

- мяч прекращает движение или выходит из игры;
- мяч сыгран любым игроком (включая игрока, выполнявшего удар), за исключением защищающегося вратаря;
- судьи останавливают игру из-за нарушения, совершённого игроком, выполнявшим удар, или партнёром по его команде.

## 2. НАРУШЕНИЯ И САНКЦИИ

После того как судьи подали сигнал к выполнению пенальти, удар должен быть выполнен. Если пенальти не выполняется, один из судей может применить дисциплинарные меры до того, как снова подаст сигнал к выполнению удара.

Партнёр по команде игрока, выполняющего пенальти, наказывается за преждевременный вход в штрафную площадь только в следующих случаях:

- преждевременный вход явно повлиял на действия вратаря; или
- игрок, преждевременно вошедший в штрафную площадь, играет мяч или вступает в борьбу за мяч с соперником, а затем забивает гол, предпринимает попытку забить гол либо создаёт явную голевую возможность.

Партнёр по команде вратаря наказывается за преждевременный вход в штрафную площадь только в следующих случаях:

- преждевременный вход явно повлиял на действия игрока, выполняющего удар;
- игрок, преждевременно вошедший в штрафную площадь, играет мяч или вступает в борьбу за мяч с соперником и тем самым препятствует соперникам забить гол, предпринять попытку забить гол или создать голевую возможность.

### Если до того, как мяч войдёт в игру, происходит одно из следующих событий:

- игрок, выполняющий пенальти, или партнёр по его команде совершает нарушение:
  - если мяч попадает в ворота, пенальти выполняется повторно;
  - если мяч не попадает в ворота, судьи останавливают игру и возобновляют её свободным ударом в пользу команды соперника;

за исключением следующих ситуаций, когда игра останавливается и возобновляется свободным ударом в пользу команды соперника независимо от того, был ли забит гол:

- пенальти выполняется ударом назад;
- пенальти выполняется партнёром по команде ранее идентифицированного игрока, выполняющего удар: судьи наказывают игрока, выполнившего удар, предупреждением.



- игрок, выполняющий удар, имитирует удар по мячу после завершения разбега (имитация в процессе разбега допускается): судьи наказывают игрока, выполняющего удар, предупреждением.
- защищающийся вратарь совершает нарушение:
  - если мяч попадает в ворота, гол засчитывается;
  - если мяч не попадает в ворота или отскакивает от перекладины или стоек ворот, пенальти выполняется повторно только в том случае, если нарушение вратаря явно повлияло на действия игрока, выполняющего удар;
  - если вратарь препятствует попаданию мяча в ворота, пенальти выполняется повторно.

Если нарушение вратаря приводит к повторному выполнению пенальти, вратарь получает предупреждение за первое нарушение в матче; при любом последующем нарушении в этом же матче он наказывается предупреждением.

- партнёр по команде защищающегося вратаря совершает нарушение:
  - если мяч попадает в ворота, гол засчитывается;
  - если мяч не попадает в ворота, пенальти выполняется повторно; нарушивший игрок получает предупреждение за первое нарушение в матче. При любом последующем нарушении в этом же матче он наказывается предупреждением.
- игроки обеих команд совершают нарушение: пенальти выполняется повторно, если только один из игроков не совершает более серьёзное нарушение (например, неправильную имитацию удара); нарушившие игроки получают предупреждение за первое нарушение в матче. При любом последующем нарушении в этом же матче они наказываются предупреждением. Если игрок совершает более серьёзное нарушение (например, неправильную имитацию удара), назначается свободный удар в пользу команды соперника, а нарушивший игрок наказывается предупреждением без предварительного предупреждения.
- защищающийся вратарь и игрок, выполняющий удар, совершают нарушение одновременно: игрок, выполняющий удар, наказывается предупреждением, а игра возобновляется свободным ударом в пользу защищающейся команды.

Соперник, который препятствует игроку, выполняющему пенальти, в его движении к мячу в момент подготовки к выполнению удара, наказывается предупреждением, даже если он соблюдал минимальную дистанцию 5 м.

Если после выполнения пенальти:

- игрок, выполнявший удар, касается мяча повторно до того, как мяч коснётся другого игрока:
  - назначается свободный удар в пользу команды соперника, который выполняется с места совершения нарушения, при условии, что это произошло на половине поля команды, защищавшейся при пенальти, либо с центра поля, если нарушение было совершено на своей половине поля игрока, выполнявшего удар (за исключением нарушения правил игры рукой, при котором свободный удар выполняется с места совершения нарушения).

- мяч касается лишнего лица в момент движения вперёд:
  - пенальти выполняется повторно, за исключением случая, когда мяч направляется в ворота и вмешательство не препятствует защищающемуся вратарю или игроку защищающейся команды сыграть мяч; в этом случае, если мяч попадает в ворота, гол засчитывается (даже если имел место контакт с мячом), если только вмешательство не было со стороны атакующей команды.
- мяч отскакивает обратно на поле от вратаря, перекладины или стоек ворот и затем касается лишнего лица:
  - судьи останавливают игру;
  - игра возобновляется спорным мячом с места, где мяч коснулся лишнего лица.



### 3. СВОДНАЯ ТАБЛИЦА

Нарушение	Результат выполнения пенальти		
	Мяч попадает в ворота	Мяч не попадает в ворота	Место возобновления игры
Преждевременный вход в штрафную площадь со стороны игрока атакующей команды	При влиянии: пенальти выполняется повторно  Без влияния: гол	При влиянии: свободный удар в пользу защищающейся команды  Без влияния: повторное выполнение не назначается	Место совершения нарушения
Преждевременный вход в штрафную площадь со стороны игрока защищающейся команды	При влиянии: гол  Без влияния: гол	При влиянии: пенальти выполняется повторно  Без влияния: повторное выполнение не назначается	-
Преждевременный вход в штрафную площадь со стороны игроков защищающейся и атакующей команд	При влиянии: пенальти выполняется повторно  Без влияния: гол	При влиянии: пенальти выполняется повторно Без влияния: повторное выполнение не назначается	-
Нарушение со стороны вратаря	Гол	Не отражён вратарём: пенальти не выполняется повторно (за исключением случаев, когда действия вратаря явно повлияли на игрока, выполняющего удар)  Отражён вратарём: пенальти выполняется повторно, вратарю выносится предупреждение; за любое последующее нарушение в этом матче вратарь наказывается предупреждением	-
Одновременное нарушение со стороны вратаря и игрока, выполняющего удар	Свободный удар в пользу защищающейся команды и предупреждение игроку, выполняющему удар	Свободный удар в пользу защищающейся команды и предупреждение игроку, выполняющему удар	Воображаемая точка пенальти
Удар по мячу назад	Свободный удар в пользу защищающейся команды	Свободный удар в пользу защищающейся команды	Воображаемая точка пенальти
Неверный исполнитель удара (не идентифицированный)	Свободный удар в пользу защищающейся команды и предупреждение неправильному игроку, выполняющему удар	Свободный удар в пользу защищающейся команды и предупреждение неправильному игроку, выполняющему удар	Воображаемая точка пенальти
Неправильная имитация удара	Свободный удар в пользу защищающейся команды и предупреждение игроку, выполняющему удар	Свободный удар в пользу защищающейся команды и предупреждение игроку, выполняющему удар	Воображаемая точка пенальти

# Правило 15

Ввод мяча в игру  
ударом / вбрасыванием

Ввод мяча в игру ударом / вбрасыванием назначается в пользу команды соперника игрока, который последним коснулся мяча, когда весь мяч полностью пересёк боковую линию по земле или по воздуху, либо когда мяч, находясь в игре, коснулся потолка на крытой площадке.

Гол не может быть забит непосредственно с ввода мяча в игру ударом / вбрасыванием:

- если мяч попадает в ворота команды соперника, назначается удар от ворот;
- если мяч попадает в собственные ворота игрока, выполнявшего ввод мяча, назначается угловой удар.

## 1. ПРОЦЕДУРА

Существует два типа процедур:

- ввод мяча в игру ударом
- вбрасывание

Все соперники должны находиться на расстоянии не менее 5 м от точки на боковой линии, с которой выполняется ввод мяча в игру ударом / вбрасыванием.

Мяч должен быть введён в игру в течение четырёх секунд с момента, когда команда готова ввести мяч в игру, либо с момента подачи судьёй сигнала о готовности команды к выполнению ввода мяча.

Если возобновление игры задерживается по тактическим причинам, судьи начинают отсчёт четырёх секунд после свистка, независимо от того, готов ли игрок, выполняющий ввод мяча в игру ударом / вбрасыванием, или нет.

Если при вводе мяча в игру ударом / вбрасыванием мяч не попадает на поле, судьи назначают выполнение ввода мяча игроку команды соперника.

Если игрок при правильном выполнении ввода мяча в игру ударом / вбрасыванием умышленно бьёт или бросает мяч в соперника с целью сыграть в мяч повторно, но без неосторожности, безрассудства или применения чрезмерной силы, судьи позволяют игре продолжаться.

Игрок, выполняющий ввод мяча в игру ударом / вбрасыванием, не имеет права касаться мяча повторно до тех пор, пока мяч не коснётся другого игрока.

### Ввод мяча в игру ударом

В момент выполнения ввода мяча игрок, выполняющий удар, должен:

- стоять лицом к полю;
- иметь часть каждой стопы на боковой линии или на поверхности поля за пределами боковой линии.

- нанести удар по мячу, который должен быть неподвижным, либо с боковой линии — в точке, где мяч покинул поле, либо с поверхности за пределами поля рядом с боковой линией.

Если ввод мяча в игру ударом выполняется не с боковой линии, мяч считается находящимся в игре, как только он входит на поле. Если ввод мяча в игру ударом выполняется с боковой линии, мяч считается находящимся в игре, как только он отчётливо приходит в движение.

### **Вбрасывание**

В момент выполнения вбрасывания игрок, выполняющий вбрасывание, должен:

- стоять лицом к полю;
- иметь часть каждой стопы на боковой линии или на поверхности за пределами боковой линии;
- вбрасывать мяч двумя руками из-за головы и над головой с точки, где мяч покинул поле.

Мяч считается находящимся в игре, как только он входит на поле.

## **2. НАРУШЕНИЯ И САНКЦИИ**

Если после того, как мяч вошёл в игру, игрок, выполняющий ввод мяча в игру ударом / вбрасыванием, касается его повторно до того, как мяч коснётся другого игрока, назначается свободный удар, который выполняется с места совершения нарушения, при условии, что это произошло на половине поля команды, защищающейся при вводе мяча, либо с центра поля, если нарушение было совершено на своей половине поля команды. Если игрок, выполняющий ввод мяча в игру ударом / вбрасыванием, совершает нарушение правил, связанное с игрой рукой:

- назначается свободный удар, который выполняется с места совершения нарушения;
- пенальти назначается, если нарушение было совершено в пределах штрафной площади игрока, выполнявшего ввод мяча ударом / вбрасыванием, за исключением случая, когда ввод выполнял вратарь; в этом случае назначается свободный удар с центра поля.

Соперник, который несправедливо отвлекает или препятствует игроку, выполняющему ввод мяча в игру ударом / вбрасыванием (включая приближение ближе чем на 5 м к точке, с которой выполняется ввод мяча), наказывается предупреждением за неспортивное поведение и, если ввод мяча уже был выполнен, назначается свободный удар, который выполняется: с места совершения нарушения, при условии, что нарушение было совершено на половине поля команды, выполнявшей ввод мяча в игру; с центра поля, если нарушение было совершено на половине поля нарушившего игрока.

За любое иное нарушение, в том числе если ввод мяча в игру ударом / вбрасыванием не выполнен в течение четырёх секунд, право на ввод мяча в игру ударом / вбрасыванием предоставляется команде соперника (которая может выбрать выполнение ввода мяча в игру ударом или вбрасывания).



# Правило 16

Удар от ворот

Удар от ворот назначается, когда весь мяч полностью пересекает линию ворот по земле или по воздуху, последним коснувшись игрока атакующей команды, и при этом гол не засчитывается.

Гол не может быть забит непосредственно с удара от ворот. Если мяч напрямую попадает в ворота команды, вратарь которой выполнял удар от ворот, команде соперника назначается угловой удар. Если мяч напрямую попадает в ворота команды, не выполнявшей удар от ворот, этой команде назначается удар от ворот.

## 1. ПРОЦЕДУРА

- Мяч выбрасывается или выпускается из рук вратарём защищающейся команды с любой точки в пределах штрафной площади.
- Мяч считается находящимся в игре, когда он выброшен или выпущен и отчётливо приходит в движение.
- Мяч должен быть введён в игру в течение четырёх секунд с момента, когда команда готова ввести мяч в игру, либо с момента подачи судьёй сигнала о готовности команды к выполнению удара от ворот.
- Соперники должны находиться за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдёт в игру.

## 2. НАРУШЕНИЯ И САНКЦИИ

Если после того, как мяч вошёл в игру, вратарь, выполнявший удар от ворот, касается мяча повторно до того, как мяч коснётся другого игрока, назначается свободный удар, который выполняется с места совершения нарушения, при условии, что это произошло на половине поля соперников, либо с центра поля, если нарушение было совершено на половине поля команды нарушившего вратаря. Если вратарь совершает нарушение правил, связанное с игрой рукой:

- назначается свободный удар, который выполняется с места совершения нарушения, если нарушение произошло за пределами штрафной площади вратаря;
- назначается свободный удар с центра поля, если нарушение произошло в пределах штрафной площади вратаря.

Если удар от ворот не выполняется в течение четырёх секунд, назначается свободный удар в пользу команды соперника, который выполняется с центра поля.

Если при выполнении удара от ворот какие-либо соперники находятся в пределах штрафной площади по причине того, что они не успели её покинуть, судья позволяет игре продолжаться.

Если соперник, находящийся в штрафной площади в момент выполнения удара от ворот, либо входящий в штрафную площадь до того, как мяч войдёт в игру, касается мяча или вступает в борьбу за мяч до того, как мяч войдёт в игру, удар от ворот выполняется повторно.



Если игрок входит в штрафную площадь до того, как мяч войдёт в игру, и совершает нарушение против соперника либо против него совершается нарушение, удар от ворот выполняется повторно, а нарушивший игрок может быть наказан предупреждением или удалён с поля в зависимости от характера нарушения.

За любое иное нарушение удар от ворот выполняется повторно. Если нарушение совершено командой, выполняющей удар от ворот, отсчёт четырёх секунд не сбрасывается и продолжается с момента, когда вратарь готов повторно выполнить удар от ворот.

# Правило 17

Угловой удар

Угловой удар назначается, когда весь мяч полностью пересекает линию ворот по земле или по воздуху, последним коснувшись игрока защищающейся команды, и при этом гол не засчитывается.

Гол может быть забит непосредственно с углового удара, но только в ворота команды соперника; если мяч напрямую попадает в собственные ворота игрока, выполнявшего угловой удар, команде соперника назначается угловой удар.

## 1. ПРОЦЕДУРА

- Мяч должен быть установлен в угловой зоне, ближайшей к точке, где мяч пересёк линию ворот.
- Игрок, выполняющий угловой удар, может сделать небольшую насыпь из песка ногами или мячом, чтобы приподнять положение мяча.
- Мяч должен быть неподвижным и вводится в игру ударом игроком атакующей команды.
- Мяч должен быть введён в игру в течение четырёх секунд с момента, когда команда готова ввести мяч в игру, либо с момента подачи судьёй сигнала о готовности команды к выполнению углового удара.
- Мяч считается находящимся в игре, когда по нему нанесён удар и он отчётливо приходит в движение; при этом мяч не обязан покинуть угловую зону.
- Угловой флажок не должен перемещаться.
- Соперники должны находиться на расстоянии не менее 5 м от воображаемой угловой дуги до тех пор, пока мяч не войдёт в игру.

## 2. НАРУШЕНИЯ И САНКЦИИ

Если после того, как мяч вошёл в игру, игрок, выполнявший угловой удар, касается его повторно до того, как мяч коснётся другого игрока, назначается свободный удар, который выполняется с места совершения нарушения, при условии, что это произошло на половине поля соперников, либо с центра поля, если нарушение было совершено на половине поля команды нарушившего игрока. Если игрок, выполнявший угловой удар, совершает нарушение правил, связанное с игрой рукой:

- назначается свободный удар, который выполняется с места совершения нарушения;
- пенальти назначается, если нарушение было совершено в пределах штрафной площади игрока, выполнявшего угловой удар, за исключением случая, когда угловой удар выполнял вратарь; в этом случае назначается свободный удар с центра поля.

Если игрок при правильном выполнении углового удара умышленно бьёт мяч в соперника с целью сыграть в мяч повторно, но без неосторожности, безрассудства или применения чрезмерной силы, судьи позволяют игре продолжаться.

За любое иное нарушение со стороны команды, выполняющей угловой удар, включая случаи, когда угловой удар не выполняется в течение четырёх секунд или не из угловой зоны, назначается удар от ворот в пользу защищающейся команды. За любое иное нарушение со стороны защищающейся команды угловой удар выполняется повторно.



Протокол  
системы просмотра  
времени и протокол  
видеоподдержки

## СИСТЕМА ПРОСМОТРА ВРЕМЕНИ

Система просмотра времени (TRS) используется только в случае отсутствия видеоподдержки.

### 1. Принципы

Судьи используют TRS с целью:

1. проверить, пересёк ли мяч линию ворот до звукового сигнала об окончании тайма (за исключением случаев, когда тайм был продлён для завершения выполнения пенальти или свободного удара); и/или
2. проверить, было ли совершено нарушение до звукового сигнала об окончании тайма.

### 2. Практические аспекты

Использование TRS во время матча по пляжному футболу предусматривает следующие практические условия:

1. в принципе, используемые камеры должны обеспечивать обзор всего поля, основных часов, ворот и обеих штрафных площадей; Это означает, что должна использоваться как минимум одна камера, охватывающая всё поле и основные часы, при этом рекомендуется использование отдельных камер для каждой штрафной площади (включая камеру на каждой линии ворот с фокусом на линию ворот).
2. Оператор повторов (RO) имеет независимый доступ ко всему телевизионному трансляционному материалу и осуществляет управление повторами;
3. Зона просмотра судьями (RRA) — это место, где судьи просматривают видеоповторы до принятия окончательного решения; Зона RRA должна располагаться вблизи поля, а её местоположение должно быть чётко обозначено;
4. В зоне RRA должны быть доступны два монитора:
  - Один монитор для RO, который оказывает помощь судьям при просмотре видеоматериалов;
  - Один монитор, обращённый в сторону поля, для просмотра видеоповторов судьями;
5. RO оказывает помощь судьям во время просмотра, демонстрируя видеоматериалы по запросу судей (например, различные углы съёмки, изменение скорости воспроизведения и т.д.) на мониторе судей;
6. RO должен пройти специальную подготовку, включая ознакомление с Правилами игры в пляжный футбол, и получить необходимую сертификацию.



7. Если технология выходит из строя и отсутствует утверждённое резервное оборудование, система TRS не может использоваться. Обе команды должны быть немедленно проинформированы.
8. Поскольку для выполнения функций RO) требуется сертификация, RO, который не может начать матч или продолжить его обслуживание, может быть заменён только лицом, имеющим соответствующую квалификацию. Если квалифицированная замена не может быть найдена, матч должен проводиться / продолжаться без использования TRS, и обе команды должны быть немедленно проинформированы.

### 3. Процедура

#### Первоначальное решение

Судьи всегда должны принять первоначальное решение (включая применение любых необходимых дисциплинарных мер) так, как если бы система TRS отсутствовала.

#### Решение судей о проведении просмотра

1. Решение о проведении просмотра могут принимать только судьи.
2. Во всех случаях судьи должны обозначить, что будет проводиться просмотр, чётко показав «ТВ-сигнал» (контур экрана телевизора).

#### Просмотр

1. Судьи направляются в RRA для просмотра видеоповторов. Просмотр выполняется обоими судьями, при этом окончательное решение принимает судья.
2. Во время просмотра судьями (RR) остальные официальные лица матча осуществляют контроль за происходящим на поле и в технической зоне.
3. Игроки, запасные игроки или официальные лица команды, которые входят в RRA либо пытаются повлиять на процесс просмотра или на окончательное решение, наказываются предупреждением.
4. Судьи могут запрашивать различные углы съёмки и скорости воспроизведения, чтобы точно определить, было ли совершено нарушение или пересёк ли мяч линию ворот до или после звукового сигнала.
5. Процедура просмотра должна быть завершена максимально эффективно, однако точность окончательного решения имеет приоритет над скоростью. По этой причине, а также ввиду того, что некоторые ситуации являются сложными и могут включать несколько подлежащих просмотру решений или эпизодов, временное ограничение для процедуры просмотра не устанавливается.

### Окончательное решение и возобновление игры

1. Судья является единственным лицом, имеющим право принимать окончательное решение.
2. По RR судья должен показать «ТВ-сигнал» и объявить окончательное решение перед столом хронометриста и, при необходимости, довести его до сведения главных тренеров обеих команд.
3. Затем судья применяет, изменяет или отменяет дисциплинарные меры (при необходимости) и возобновляет игру в соответствии с Правилами игры в пляжный футбол либо сигнализирует об окончании тайма.
4. Если по итогам RR игра должна быть возобновлена начальным ударом, пенальти или свободным ударом, судья обязан сообщить хронометристу точное время, чтобы хронометр был скорректирован.
5. После того как судьи готовы возобновить матч, хронометрист запускает хронометр с нового установленного времени.

### Действительность матча

В принципе, матч не считается недействительным из-за одного или нескольких следующих факторов:

1. сбоев в работе технологии;
2. ошибочных решений, связанных с использованием TRS;
3. решений не проводить просмотр инцидента; или
4. проведения просмотра ситуации, не подлежащей просмотру.

## ВИДЕОПОДДЕРЖКА

### 1. Принципы

Судьи используют видеоподдержку (VS) в случаях, когда главный тренер команды (или, в его отсутствие, назначенное официальное лицо команды, указанное в заявочном листе) оспаривает решение в отношении следующих ситуаций:

1. Гол / нет гола;
2. Пенальти / нет пенальти;
3. Свободный удар / нет свободного удара на половине поля команды соперника или с центра поля;
4. Прямые красные карточки (за исключением второго предупреждения);
5. Ошибочная идентификация.



Кроме того, VS может использоваться по усмотрению судей, если между двумя судьями возникает разногласие по эпизоду, относящемуся к одной из вышеуказанных категорий.

VS также может использоваться по усмотрению судей в следующих ситуациях:

6. При неисправности хронометра;
7. При неправильном запуске, перезапуске или остановке хронометра хронометристом в соответствии с положениями Правил 6 и 7;
8. Для проверки, был ли забит гол;
9. Для проверки, пересёк ли мяч линию ворот до звукового сигнала об окончании тайма (за исключением случаев, когда тайм был продлён для завершения выполнения пенальти или свободного удара);
10. Для проверки, было ли совершено нарушение до звукового сигнала об окончании тайма;

Успешное оспаривание означает, что первоначальное решение судей изменяется, тогда как неуспешное оспаривание означает, что первоначальное решение подтверждается. Первоначальное решение не изменяется, если только видеоповтор не демонстрирует «явную и очевидную ошибку» или «серьёзно пропущенный инцидент».

Количество успешных оспариваний для каждой команды не ограничено.

Кроме того, каждой команде разрешается одно неуспешное оспаривание в каждом периоде матча.

Оспаривания, не использованные в одном периоде матча, не переносятся на другие периоды.

Если для определения победителя матча назначается дополнительное время, каждой команде разрешается дополнительное неуспешное оспаривание в дополнительное время.

Оспаривания, не использованные в третьем периоде матча, не переносятся в дополнительное время.

Если для определения победителя матча назначается серия пенальти, каждой команде разрешается дополнительное неуспешное оспаривание во время серии пенальти. Оспаривания, не использованные в течение матча, не переносятся в серию пенальти.

Судьи просматривают видеоповтор непосредственно (просмотр судьями — RR), после чего судья принимает окончательное решение.

Во время RR судьи должны оставаться «видимыми» для обеспечения прозрачности.

Если игра продолжается после инцидента, который затем подлежит просмотру, любые дисциплинарные меры, применённые или подлежащие применению в период после инцидента, не отменяются, даже если первоначальное решение изменено (за исключением предупреждения за остановку перспективной атаки или удаления с поля за лишение гола или явной возможности забить гол (DOGSO)).

Период игры до и после инцидента, который может быть просмотрен, определяется настоящим протоколом.

## 2. Решения / инциденты, подлежащие просмотру

Категории решений / инцидентов, которые могут быть просмотрены посредством оспаривания, включают:

1. Голы
  - 1.1 Нарушение атакующей команды в фазе развития атаки или при забитии гола (например, игра рукой, фол и т.д.)
  - 1.2 Выход мяча из игры до забития гола
  - 1.3 Ситуации «гол / не гол»
2. Инциденты в штрафной площади и инциденты на половине поля команды соперника
  - 2.1 Нарушение при выполнении пенальти, не наказанное
  - 2.2 Пенальти, назначенный ошибочно
  - 2.3 Нарушение, наказываемое свободным ударом на половине поля команды соперника или с центра поля, не наказанное
  - 2.4 Свободный удар на половине поля команды соперника или с центра поля, назначенный ошибочно
  - 2.5 Нарушение атакующей команды в фазе развития атаки, приведшей к пенальти-инциденту (например, игра рукой, фол и т.д.)
  - 2.6 Место нарушения (внутри или вне штрафной площади)
  - 2.7 Выход мяча из игры до инцидента



3. Прямые красные карточки (за исключением второго предупреждения);
  - 3.1 DOGSO
  - 3.2 Серьёзное нарушение правил
  - 3.3 Жестокое поведение, укусы или плевки в другое лицо
  - 3.4 Оскорбительные, уничижительные или нецензурные действия
4. Ошибочная идентификация (красная или жёлтая карточка, неверный игрок, выполняющий удар)
  - Если судьи наказывают нарушение, а затем показывают жёлтую или красную карточку не тому игроку из команды, совершившей нарушение, личность нарушителя может быть просмотрена.
  - Если судьи наказывают нарушение, а затем неверный игрок пытается выполнить свободный удар или пенальти, личность правильного игрока может быть просмотрена до выполнения удара.

Само нарушение не подлежит просмотру, если только оно не связано с: голом; инцидентом в штрафной площади; нарушением, наказываемым свободным ударом на половине поля команды соперника или с центра поля; прямой красной карточкой.

VS также может использоваться по усмотрению судей, если между двумя судьями возникает разногласие относительно инцидента в одной из вышеуказанных категорий, а также в отношении следующих инцидентов:

1. Если хронометр работает неисправно — для определения того, каким образом должно быть скорректировано время.
2. При неправильном запуске, перезапуске или остановке хронометра хронометристом в соответствии с положениями Правил 6 и 7;
3. Для проверки, был ли забит гол;
4. Для проверки, пересёк ли мяч линию ворот до звукового сигнала об окончании тайма (за исключением случаев, когда тайм был продлён для завершения выполнения пенальти или свободного удара);
5. Для проверки, было ли совершено нарушение до звукового сигнала об окончании тайма;

### 3. Практические аспекты

Использование VS во время матча по пляжному футболу предусматривает следующие практические условия:

1. В принципе, используемые камеры должны обеспечивать обзор всего поля игры, основных часов, ворот и обеих штрафных площадей. Это означает, что должна использоваться как минимум одна камера, охватывающая всё поле игры; при этом рекомендуется использование отдельных камер для каждой штрафной площади (включая камеру для каждой линии ворот, с фокусом на линию ворот), а также отдельной камеры для основных часов.
2. Операторповторов (RO) имеет независимый доступ ко всем телевизионным трансляционным видеоматериалам и самостоятельно управляет воспроизведением повторов.
3. Зона просмотра судьями (RRA) — это место, где судьи просматривают видеоповторы до принятия окончательного решения; Зона RRA должна располагаться вблизи поля, а её местоположение должно быть чётко обозначено;
4. В зоне RRA должны быть доступны два монитора:
  - Один монитор для RO, который оказывает помощь судьям при просмотре видеоматериалов;
  - Один монитор, обращённый в сторону поля, для просмотра видеоповторов судьями;
5. RO оказывает помощь судьям во время просмотра, демонстрируя видеоматериалы по запросу судей (например, различные углы съёмки, изменение скорости воспроизведения и т.д.) на мониторе судей;
6. RO должен пройти специальную подготовку, включая ознакомление с Правилами игры в пляжный футбол, и получить необходимую сертификацию.
7. Если технология выходит из строя и отсутствует утверждённое резервное оборудование, система VS не может использоваться. Обе команды должны быть немедленно проинформированы.
8. Поскольку для выполнения функций RO) требуется сертификация, RO, который не может начать матч или продолжить его обслуживание, может быть заменён только лицом, имеющим соответствующую квалификацию. Если квалифицированная замена не может быть найдена, матч должен проводиться / продолжаться без использования VS, и обе команды должны быть немедленно проинформированы.



## 4. Процедура

### Первоначальное решение

Судьи всегда должны принять первоначальное решение (включая применение любых необходимых дисциплинарных мер) так, как если бы система VS отсутствовала (за исключением серьёзного пропущенного инцидента).

### Оспаривание или решение судей о проведении просмотра

1. Для оспаривания решения главный тренер (или, в его отсутствие, назначенное официальное лицо команды, указанное в заявочном листе команды) должен незамедлительно:
  - сделать вращательное движение пальцем в воздухе; и
  - сообщить третьему или четвёртому судье о своём запросе на просмотр.
2. Третий или четвёртый судья информирует судей об оспаривании через систему электронной связи и путём поднятия паддл.
3. В качестве альтернативы, при наличии оснований, судьи могут принять решение о проведении просмотра по собственному усмотрению.
4. Если игра уже остановлена, судьи задерживают возобновление игры для проведения просмотра.
5. Если игра ещё не остановлена, судьи останавливают игру, когда мяч находится в нейтральной зоне / нейтральной ситуации, то есть когда ни одна из команд не имеет явной атакующей возможности.
6. Во всех случаях судьи должны обозначить, что будет проводиться просмотр, чётко показав «ТВ-сигнал» (контур экрана телевизора).

### Просмотр

1. Судьи направляются в RRA для просмотра видеоповторов. Просмотр выполняется обоими судьями, при этом окончательное решение принимает судья.
2. Во время RR остальные официальные лица матча осуществляют контроль за происходящим на поле игры и в технической зоне.
3. Игроки, запасные игроки или официальные лица команды, которые входят в RRA либо пытаются повлиять на процесс просмотра или на окончательное решение, наказываются предупреждением.
4. Судьи могут запрашивать различные ракурсы камер / скорости воспроизведения, однако, как правило, повторы в замедленном воспроизведении должны использоваться только для установления фактов, например: положения нарушения или игрока; точки контакта при физических нарушениях и игре рукой; факта выхода мяча из игры (включая ситуации «гол / не гол»). Нормальная скорость воспроизведения должна использоваться для оценки интенсивности нарушения или для принятия решения о том, имела ли место игра рукой.
5. Для решений / инцидентов, связанных с: голами; назначением / неназначением пенальти; назначением / неназначением свободного удара на половине поля команды соперника или с центра поля; красными карточками за DOGSO, может потребоваться просмотр атакующей фазы игры (APP), которая непосредственно привела к соответствующему решению / инциденту; это может включать способ, каким атакующая команда завладела мячом в открытой игре.

6. Для других нарушений, наказываемых красной карточкой (серьёзное нарушение правил или жестокое поведение), инцидентов, связанных с хронометром, а также случаев ошибочной идентификации, просматривается только сам инцидент.
7. Правила игры в пляжный футбол не допускают изменения решений о возобновлении игры, если игра уже была возобновлена. Однако для целей системы VS, при незамедлительном оспаривании, инцидент может быть просмотрен, а первоначальное решение изменено, даже если игра уже была возобновлена.
8. Процедура просмотра должна быть завершена максимально эффективно, однако точность окончательного решения имеет приоритет над скоростью. По этой причине, а также ввиду того, что некоторые ситуации являются сложными и включают несколько решений / инцидентов, подлежащих просмотру, ограничение по времени для процедуры просмотра не устанавливается.

### Окончательное решение и возобновление игры

1. Судья является единственным лицом, имеющим право принимать окончательное решение.
2. После завершения RR судья должен показать «ТВ-сигнал» и сообщить окончательное решение перед столом хронометриста, а при необходимости — главным тренерам обеих команд; соревнования также могут внедрять систему, в рамках которой судья публично разъясняет и объявляет решения по итогам RR.
3. После этого судья применяет, изменяет или отменяет любые дисциплинарные меры (при необходимости) и возобновляет игру в соответствии с Правилами игры в пляжный футбол.
4. Если первоначальное решение отменено или выявлен серьёзный пропущенный инцидент, игра возобновляется в соответствии с Правилами игры в пляжный футбол.
5. Если первоначальное решение не отменено, игра возобновляется:
  - в соответствии с первоначальным решением, если игра уже была остановлена; или
  - спорным мячом, если игра была остановлена судьями для проведения RR.
6. Если первоначальное решение отменено или выявлен серьёзный пропущенный инцидент, время, в которое произошёл инцидент, имеет значение. Судья должен проинформировать хронометриста о правильном времени, чтобы хронометр мог быть скорректирован.
7. Если RR относится к инциденту, связанному с хронометром, судья должен проинформировать хронометриста о правильном времени, чтобы хронометр мог быть скорректирован.
8. После того как судьи готовы возобновить матч, хронометрист запускает хронометр с нового установленного времени.

### Действительность матча

В принципе, матч не считается недействительным из-за одного или нескольких следующих факторов:

1. сбоя в работе технологии;
2. ошибочных решений, связанных с использованием VS;
3. решений не проводить просмотр инцидента; или
4. проведения просмотра ситуации, не подлежащей просмотру.



Практические  
рекомендации для  
судей по пляжному  
футболу и других  
официальных лиц  
матча

<b>СИГНАЛЫ</b>	<b>128</b>
<b>РАСПОЛОЖЕНИЕ</b>	<b>138</b>
<b>ИНТЕРПРЕТАЦИЯ И РЕКОМЕНДАЦИИ</b>	<b>158</b>



## СИГНАЛЫ

### Сигналы судей и других официальных лиц матча

Судьи должны подавать сигналы, указанные ниже, принимая во внимание, что большинство сигналов требуется подавать только одному из судей, однако один сигнал должен подаваться обоими судьями одновременно.

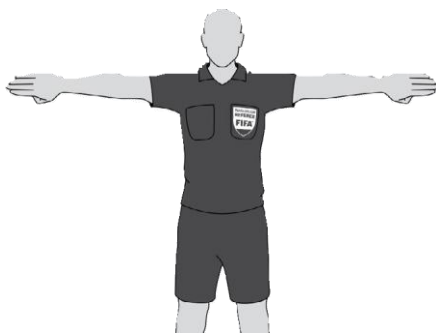
В дополнение к существующему сигналу правила преимущества «двумя руками» теперь допускается использование аналогичного сигнала «одной рукой», поскольку судьям не всегда удобно бежать с вытянутыми обеими руками.

Помощники судей подают сигналы о том, что хронометр остановлен, а также о том, что начальный удар выполнен неправильно.

#### 1. Сигналы, подаваемые как минимум одним из судей



Начальный удар / возобновление игры



Свободный удар с атакующей половины поля



Свободный удар с собственной половины поля команды или с центра поля



Пенальти



Ввод мяча в игру ударом / вбрасывание (Вариант 1)



(Вариант 2)



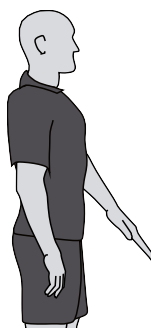
Угловой удар (Вариант 1)



(Вариант 2)

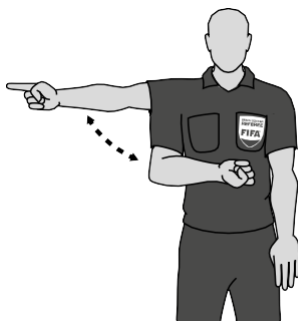


Удар от ворот (Вариант 1)

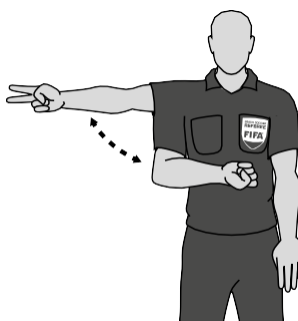


(Вариант 2)

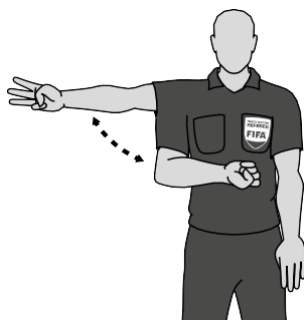
## ОТСЧЁТ ЧЕТЫРЁХ СЕКУНД



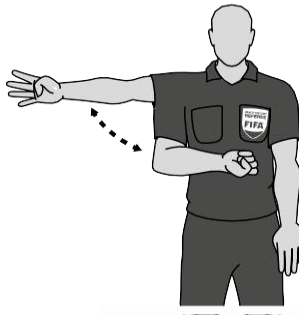
(Шар I)



(Шар II)



(Шар III)



(Шар IV)



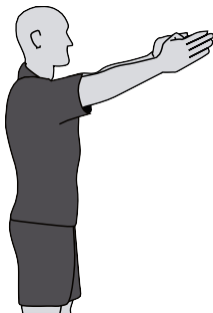
(Шар V)

Как минимум один из судей должен чётко показывать отсчёт четырёх секунд:

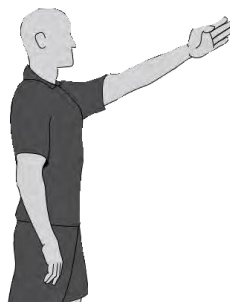
- при следующих возобновлениях игры:
  - угловые удары;
  - ввод мяча в игру ударом / вбрасывание;
  - удары от ворот;
  - свободные удары;
- когда вратарь контролирует мяч на своей половине поля. Судьи не ведут отсчёт четырёх секунд при следующих возобновлениях игры:
  - начальные удары;
  - пенальти.



Остановить хронометр



Правило преимущества (Вариант 1)



(Вариант 2)



Предупреждение  
(жёлтая карточка)



Удаление с поля (красная карточка)



Количество игроков: 1



Количество игроков: 2



Количество игроков: 3



Количество игроков: 4



Количество игроков: 5



Количество игроков: 6



Количество игроков: 7



Количество игроков: 8



Количество игроков: 9



Количество игроков: 10



Количество игроков: 11



Количество игроков: 12



Количество игроков: 13



Количество игроков: 14



Количество игроков: 15



(Шаг I)



(Шаг II)

Количество игроков: 30



(Шаг I)



(Шаг II)

Количество игроков: 52



(Шар I)



(Шар II)

Количество игроков: 60



(Шар I)



(Шар II)

Количество игроков: 84



(Шар I)



(Шар II)

Количество игроков: 90



(Шар I)



(Шар II)

Количество игроков: 96



Номер игрока, забившего автогол  
(Шар I)

Автогол



(Шар II)



## 2. Сигнал, подаваемый обоими судьями одновременно



(Шаг I)



(Шаг II — один палец)

Первый пас вратарю

## 3. Сигналы помощников судей



Остановить  
хронометр



Неправильно  
выполненный  
начальный удар  
(третий судья)



Неправильно  
выполненный  
начальный удар  
(хронометрист)



Сигнал третьего или четвертого судьи после забитого гола, когда они осуществляют контроль линии ворот атакующей команды



Сигнал третьего или четвертого судьи о том, что вратарь коснулся мяча руками или руками/предплечьями вне своей штрафной площади

## РАСПОЛОЖЕНИЕ

### 1. Расположение при мяче в игре

Рекомендации:

- Игра должна находиться между судьёй и вторым судьёй.
- Судьи должны использовать широкую диагональную систему.
- Третий судья и четвёртый судья (если назначен) помогают судьям контролировать линию ворот и воображаемую линию штрафной площадки на половине поля, противоположной зоне игровых действий, чтобы судьи могли сосредоточиться на игре.
- Нахождение вне поля игры и параллельно боковой линии облегчает удержание игры и другого судьи в поле зрения каждого из судей.
- Судья, находящийся ближе всего к игре (к «зоне активных действий», то есть месту, где в данный момент находится мяч), должен находиться в поле зрения другого судьи, при этом последний должен сосредоточиться на контроле «зоны влияния» (места, где мяч в данный момент не находится, но где вероятно возникновение нарушения или фола).
- Один из судей должен находиться достаточно близко, чтобы видеть игру, не вмешиваясь в неё.
- Судьи выходят на поле игры только для получения лучшего обзора игровой ситуации.
- То, что необходимо увидеть, не всегда происходит в непосредственной близости от мяча. Судьи также должны обращать внимание на:
  - агрессивные индивидуальные противостояния игроков без мяча;
  - возможные нарушения в штрафной площадки, в направлении которой развивается игра;
  - нарушения, совершаемые после того, как мяч был сыгран;
  - следующую фазу игры.

### 2. Общее расположение судей в ходе матча

Рекомендуется, чтобы один из судей располагался на линии со вторым с конца игроком обороняющейся команды или позади него, либо на линии мяча, если мяч находится ближе к линии ворот, чем второй с конца игрок обороняющейся команды.

Судьи всегда должны быть обращены лицом к полю игры. Один из судей должен контролировать зону активных действий, а другой судья должен контролировать зону влияния.

### 3. Ввод мяча в игру вратарём

Если четвёртый судья не назначен, третий судья или один из судей должен занять позицию на линии края штрафной площадки и контролировать, чтобы вратарь не касался мяча повторно после ввода его в игру, а также не касался мяча руками или руками/предплечьями вне штрафной площадки; при этом тот же судья также осуществляет отсчёт времени владения мячом вратарём.

Та же позиция должна занимать судьями при ударе от ворот. Отсчёт четырёх секунд начинается, если вратарь находится в своей штрафной площади. Вратарь, находящийся за пределами своей штрафной площади, может быть предупреждён за затягивание возобновления игры.

После того как вратарь ввёл мяч в игру, судьи занимают соответствующие позиции для контроля матча.

Если четвёртый судья назначен, третий или четвёртый судья должен занять позицию на линии края штрафной площади и контролировать, чтобы вратарь не касался мяча повторно после ввода его в игру, а также не касался мяча руками или руками/предплечьями вне штрафной площади.

#### 4. Ситуации «гол / не гол»

Когда гол засчитан и сомнений в решении нет, судья и второй судья должны установить зрительный контакт, после чего судья, находящийся ближе всего к столу хронометриста, должен подойти к хронометристу и третьему судье, чтобы сообщить номер игрока, забившего гол, с использованием обязательного сигнала.

Если гол был забит, но игра продолжилась, поскольку ситуация не была очевидной, судья, находящийся ближе всего к воротам, подаёт свисток, чтобы привлечь внимание другого судьи; затем судья, находящийся ближе всего к столу хронометриста, подходит к хронометристу и третьему судье, чтобы сообщить номер игрока, забившего гол, с использованием обязательного сигнала.

Третий судья и четвёртый судья (если назначен) должны помогать судьям на поле, занимая позицию на линии ворот на половине поля, противоположной зоне активных действий, с целью лучшего обзора ситуаций «гол / не гол».

#### 5. Расположение при выходе мяча из игры

Наилучшей является позиция, из которой судьи могут принять правильное решение и иметь оптимальный обзор игры и игроков. Все рекомендации по расположению основаны на вероятностях, которые должны корректироваться с учётом конкретной информации о командах, игроках и событиях матча на данный момент.

#### 6. Расположение вне линии ворот при использовании видеоподдержки

При использовании видеоподдержки (VS) и когда официальное лицо матча занимает позицию для проверки, пересёк ли мяч линию ворот (например, при пенальти, свободном ударе, начальном ударе, угловом ударе или во время серии пенальти), оно должно располагаться вне линии ворот, чтобы не перекрывать обзор камер VS.



## 7. Расположение в отдельных игровых ситуациях

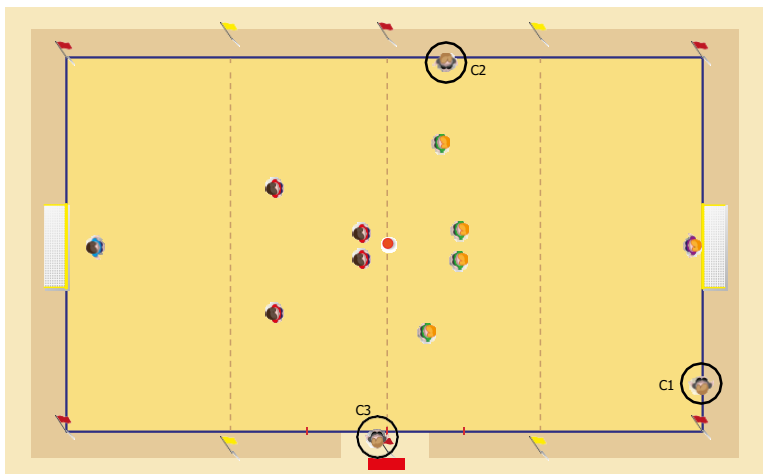
### 1. Расположение — начальный удар (1)

При каждом начальном ударе один из судей должен располагаться на линии ворот, на той же стороне поля, что и зона замен, откуда этот судья наблюдает за тем, не будет ли забит гол.

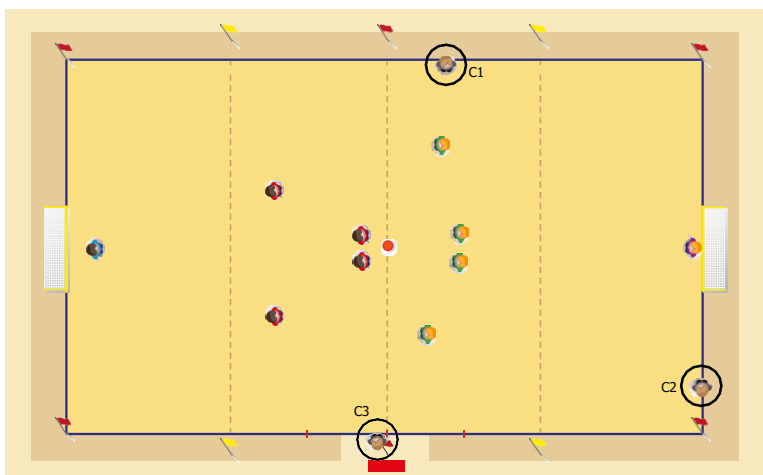
Другой судья должен находиться на боковой линии на противоположной стороне поля и использовать 5-метровые отметки, чтобы контролировать, чтобы игроки обороняющейся команды не продвигались слишком далеко вперёд. Этот судья также обращает внимание на любой возможный сигнал от третьего судьи о том, что игрок совершил нарушение при начальном ударе, и подаёт свисток, сигнализируя о выполнении начального удара.

Если четвёртый судья не назначен, третий судья занимает позицию на линии воображаемой средней линии, чтобы помогать судьям в определении правильного положения мяча и обеспечении того, чтобы все игроки (за исключением игрока, выполняющего удар) находились на своей половине поля. Третий судья поднимает руку, если команда, выполняющая начальный удар, совершает нарушение. В таких случаях хронометрист, не запуская хронометр, незамедлительно подаёт акустический сигнал, информируя судей о том, что начальный удар должен быть выполнен повторно.

Если четвёртый судья назначен, третий или четвёртый судья занимает позицию на линии воображаемой средней линии, помогая судьям, как указано выше, в то время как другой занимает позицию на линии края штрафной площадки команды, выполняющей начальный удар, чтобы помочь судьям в случае контратаки.

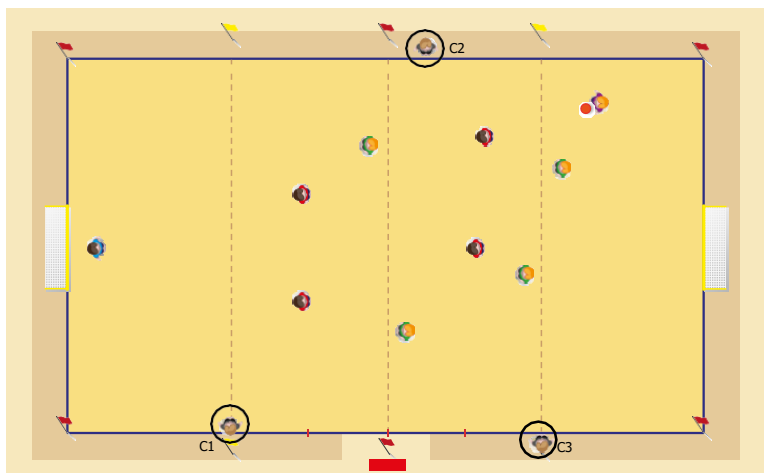


## 2. Расположение — начальный удар (2)

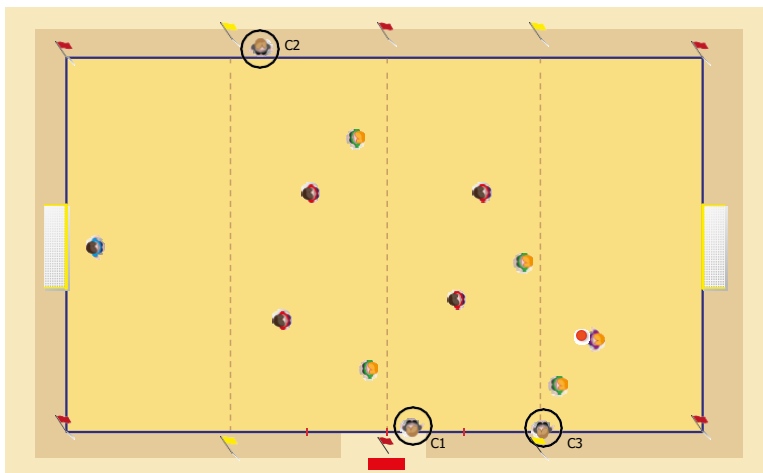


### 3. Расположение — удар от ворот (1)

- Один из судей должен сначала проверить, находится ли мяч в штрафной площади:
- если мяч не находится в штрафной площади, судьи могут начать отсчёт четырёх секунд, если считают, что вратарь готов выполнить удар от ворот либо умышленно задерживает подбор мяча по тактическим причинам;
- если команда, выполняющая удар от ворот, решает заменить вратаря, не запрашивая остановки хронометра, один из судей, подав свисток, начинает отсчёт четырёх секунд, независимо от того, находится ли мяч в штрафной площади или нет; если на поле отсутствует мяч, один из помощников судей или подающий мячи незамедлительно бросает мяч в штрафную площадь.
- Когда мяч находится в пределах штрафной площади, один из судей должен занять позицию на линии, совпадающей с границей штрафной площади, чтобы убедиться, что вратарь готов ввести мяч в игру и что игроки команды соперника находятся за пределами штрафной площади. Затем судьи подают сигнал начала отсчёта четырёх секунд, если он уже не был начат в соответствии с предыдущим пунктом. Третий судья и четвёртый судья (если назначен) могут помогать судьям, занимая позицию на линии, совпадающей с границей штрафной площади, чтобы судьи могли сместиться к центру поля и на половину поля соперника для контроля игры после того, как вратарь выбросил или выпустил мяч.
- В заключение, тот из судей на поле, который контролировал выполнение удара от ворот, должен занять соответствующую позицию для контроля матча, что во всех случаях является приоритетом.



## 4. Расположение — удар от ворот (2)

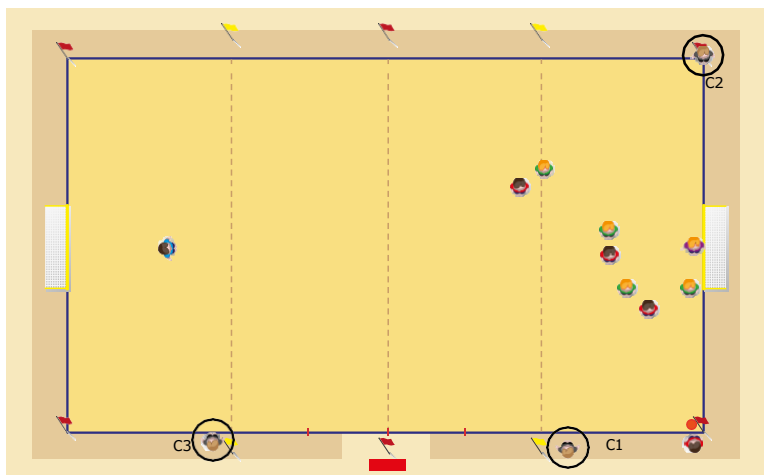


### 5. Расположение — угловой удар (1)

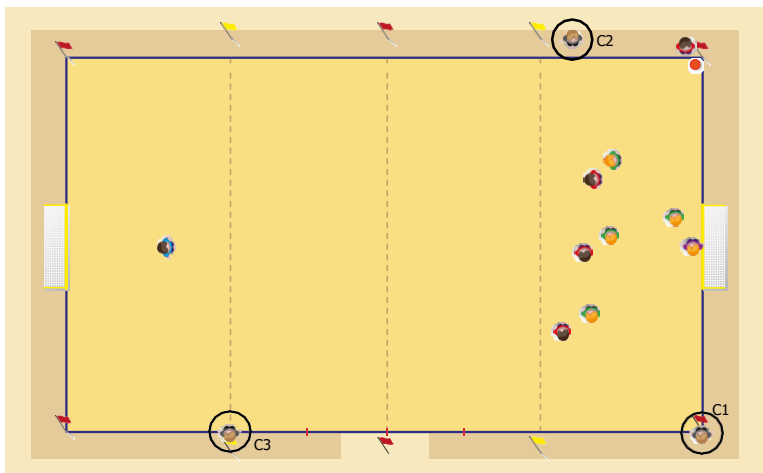
При выполнении углового удара судья, находящийся ближе всего к месту его выполнения, занимает позицию на боковой линии на расстоянии примерно 6–8 м от воображаемой дуги углового удара, откуда он будет выполнен. С этой позиции судья обязан проверить, что мяч правильно установлен внутри углового сектора и что игроки защищающейся команды находятся на расстоянии не менее 5 м от воображаемой дуги углового удара.

Если четвёртый судья не назначен, другой судья занимает позицию на том же конце поля, но на противоположной стороне, в месте пересечения боковой линии и линии ворот. С этой позиции судья контролирует мяч и поведение игроков.

Если четвёртый судья назначен, один из помощников судей занимает позицию на том же конце поля, но на противоположной стороне, в месте пересечения боковой линии и линии ворот. С этой позиции помощник судьи контролирует мяч и поведение игроков. Один из судей занимает позицию между воображаемой линией штрафной площади и линией ворот, а другой — рядом с воображаемой линией штрафной площади; с этих позиций оба судьи контролируют поведение игроков.



## 6. Расположение — угловой удар (2)

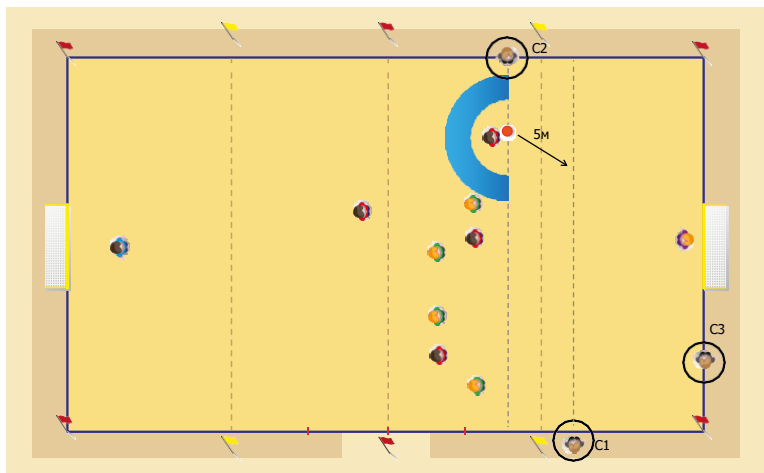


## 7. Расположение — штрафной удар на половине поля соперника

При выполнении штрафного удара на половине поля соперника ближайший судья занимает позицию на боковой линии, на линии с местом, откуда должен выполняться удар, и проверяет правильность установки мяча, а также следит за игроками на предмет преждевременного сближения при выполнении удара. Другой судья занимает позицию на линии края штрафной площади обороняющейся команды. Третий судья или четвёртый судья (если назначен) должен занять позицию на линии ворот. Все судьи должны быть готовы следить за траекторией полёта мяча.

Если свободный удар выполняется на расстоянии менее 5 м от воображаемой линии штрафной площади, один из судей занимает позицию на боковой линии, в 5 м от точки на боковой линии, находящейся на линии места выполнения удара, в направлении ворот обороняющейся команды, чтобы контролировать преждевременный вход со стороны вратаря обороняющейся команды.

Если четвёртый судья назначен, один из помощников судьи занимает позицию на линии, совпадающей с границей штрафной площади команды, выполняющей штрафной удар.



### 8. Расположение — свободный удар с собственной половины поля команды

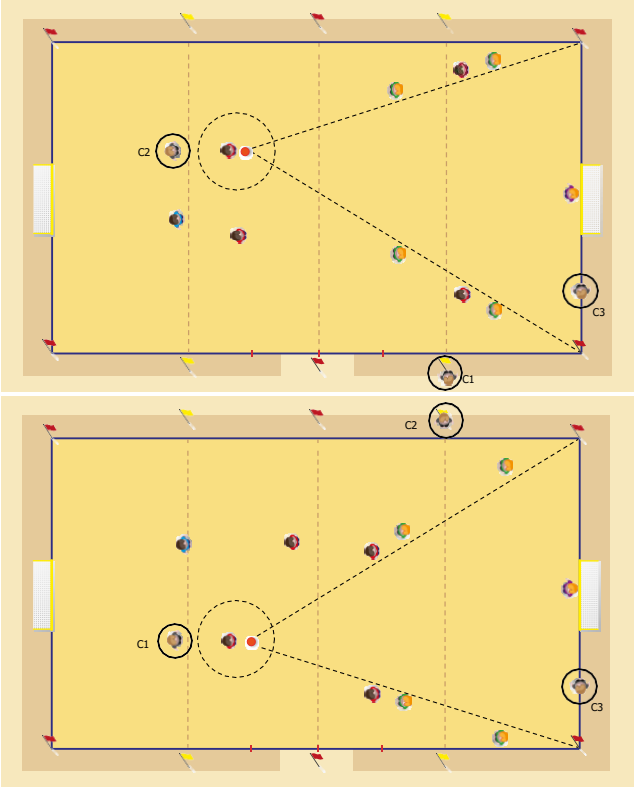
При выполнении свободного удара с собственной половины поля команды судья, находящийся ближе всего к месту выполнения свободного удара, сначала занимает позицию перед мячом и обеспечивает, чтобы игроки обороняющейся команды находились на расстоянии не менее 5 м от мяча и вне воображаемой зоны между мячом и угловыми флажками. Кроме того, он должен обеспечить, чтобы партнёры по команде игрока, выполняющего удар, не находились в воображаемой зоне между мячом и угловыми флажками, а также чтобы мяч был правильно установлен. После проведения этих проверок данный судья перемещается за мяч, не мешая игроку, выполняющему удар, и подаёт свисток, сигнализируя о выполнении свободного удара, а также обозначая любое нарушение, совершённое после указания на выполнение свободного удара (до или после выполнения удара).

Другой судья занимает позицию на линии края штрафной площади обороняющейся команды.

Третий судья или четвёртый судья (если назначен) должен занять позицию на линии ворот. Все судьи должны быть готовы отслеживать траекторию полёта мяча.

Если четвёртый судья назначен, один из помощников судей занимает позицию на линии края штрафной площади команды, выполняющей свободный удар.





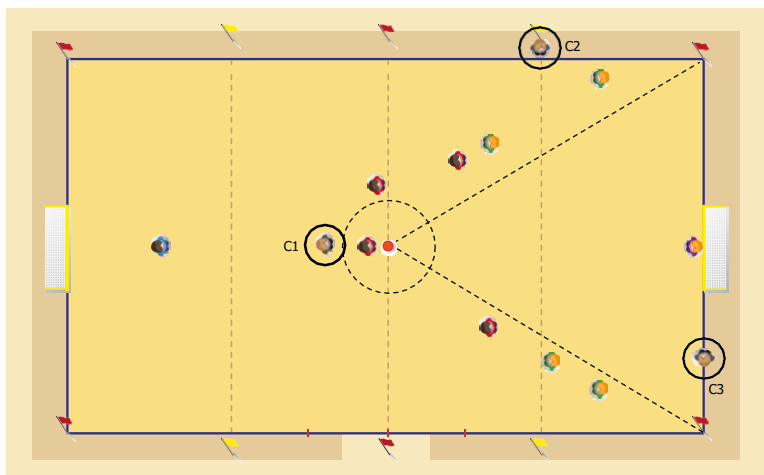
### 9. Расположение — штрафной удар с центра поля

При выполнении штрафного удара с центра поля судья сначала становится перед мячом и убеждается, что игроки защищающейся команды находятся на расстоянии не менее 5 м от мяча и вне воображаемой зоны между мячом и угловыми флажками. Кроме того, он должен убедиться, что партнёры игрока, выполняющего удар, не находятся в воображаемой зоне между мячом и угловыми флажками, а также что мяч установлен правильно. После проведения этих проверок данный судья перемещается за мяч, не мешая игроку, выполняющему удар, и подаёт свисток, сигнализируя о выполнении свободного удара, а также обозначая любое нарушение, совершённое после указания на выполнение свободного удара (до или после выполнения удара).

Второй судья занимает позицию на стороне поля, противоположной скамейкам команд, на линии, совпадающей с границей штрафной площади защищающейся команды.

Третий судья или четвёртый судья (если назначен) должен занять позицию на линии ворот. Все судьи должны быть готовы следить за траекторией полёта мяча.

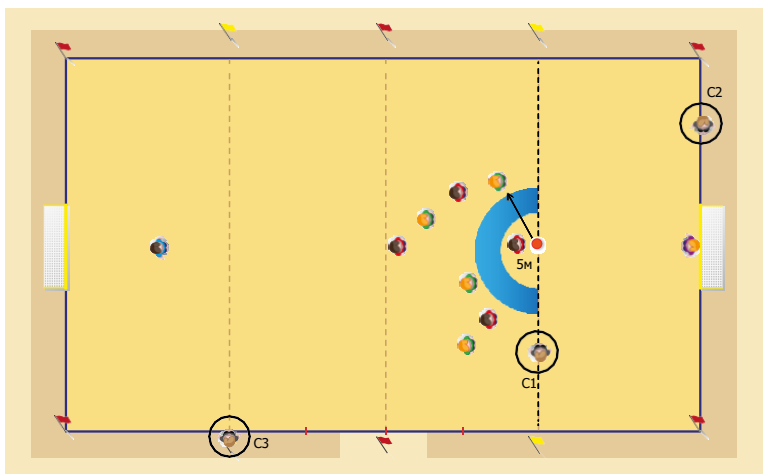
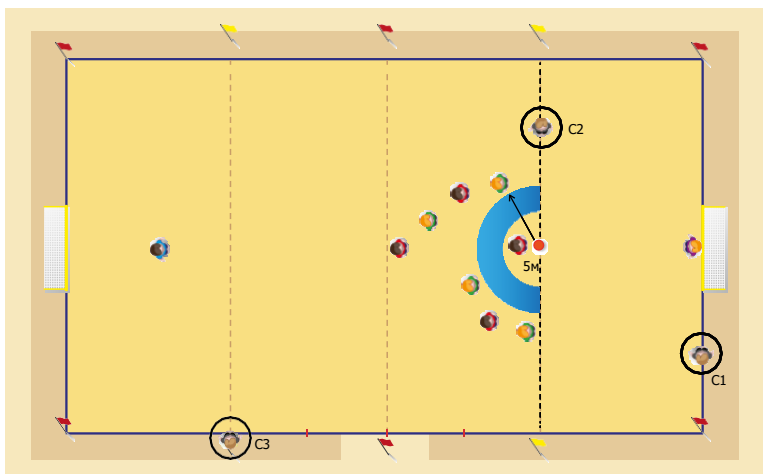
Если четвёртый судья назначен, один из помощников судьи занимает позицию на линии, совпадающей с границей штрафной площади команды, выполняющей штрафной удар.



## 10. Расположение — пенальти

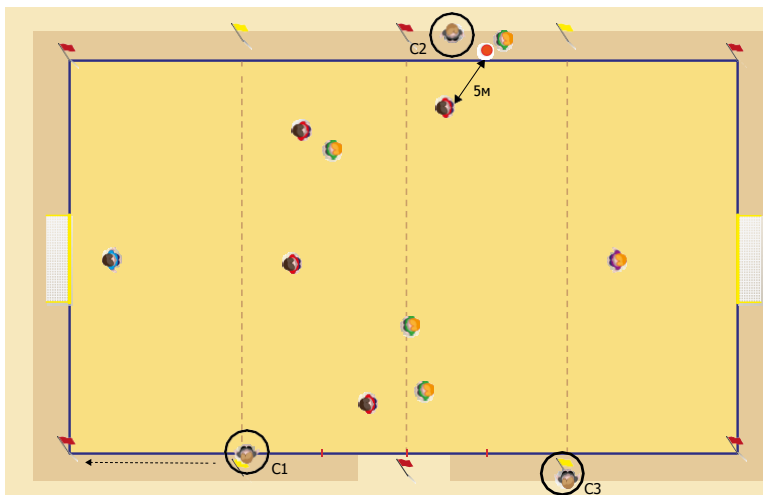
Один из судей занимает позицию на линии, совпадающей с воображаемой 11-метровой отметкой, и проверяет правильность установки мяча, идентифицирует игрока, выполняющего удар, а также следит за игроками на предмет преждевременного сближения в момент выполнения удара. Этот судья не даёт сигнал к выполнению удара до тех пор, пока не будет проверено правильное расположение всех игроков, и при необходимости может получить помощь от другого судьи.

Другой судья должен располагаться на линии ворот и контролировать, пересёк ли мяч линию ворот. Если вратарь обороняющейся команды совершает соответствующее нарушение в соответствии с Правилем 14 и гол не забит, судья, находящийся на линии ворот, должен подать свисток, предписывая повторное выполнение пенальти.

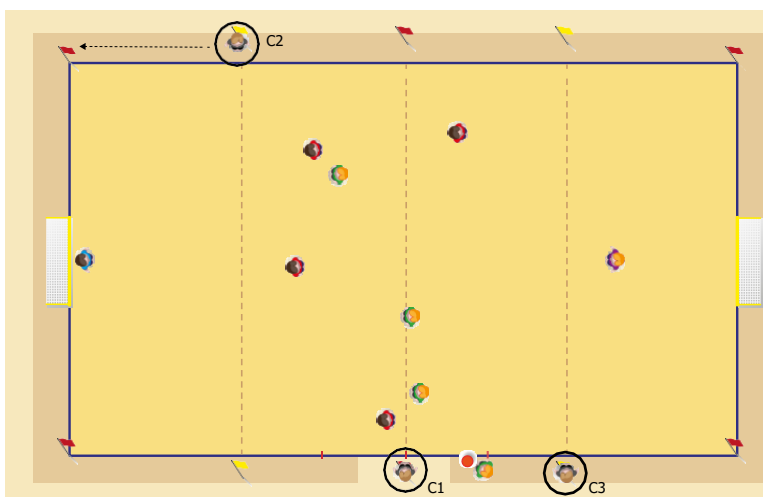


## II. Расположение — ввод мяча из-за боковой линии / вбрасывание (1)

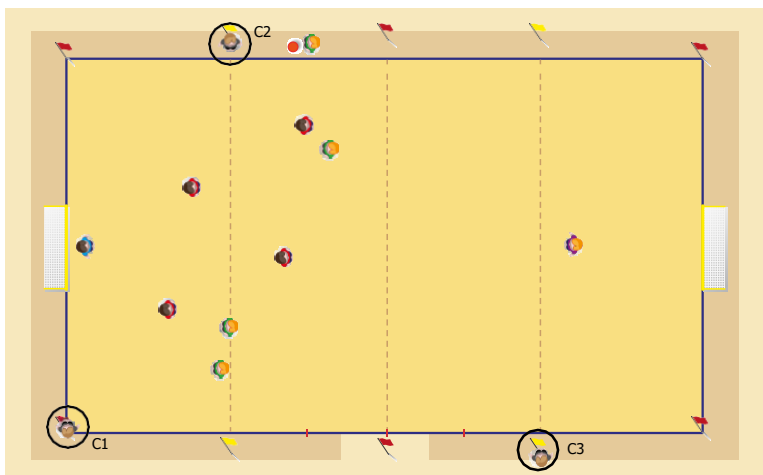
Третий судья или четвёртый судья (если назначен) занимает позицию на линии, совпадающей с границей штрафной площади, либо на линии ворот команды, выполняющей ввод мяча из-за боковой линии / вбрасывание, чтобы другие судьи могли занять наилучшую позицию для контроля за развитием игры.



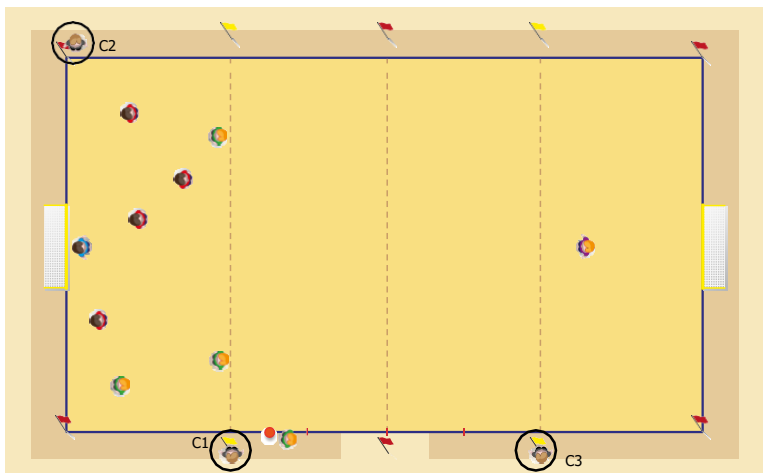
## II. Расположение — ввод мяча из-за боковой линии / вбрасывание (2)



13. Расположение — ввод мяча из-за боковой линии / вбрасывание (3)

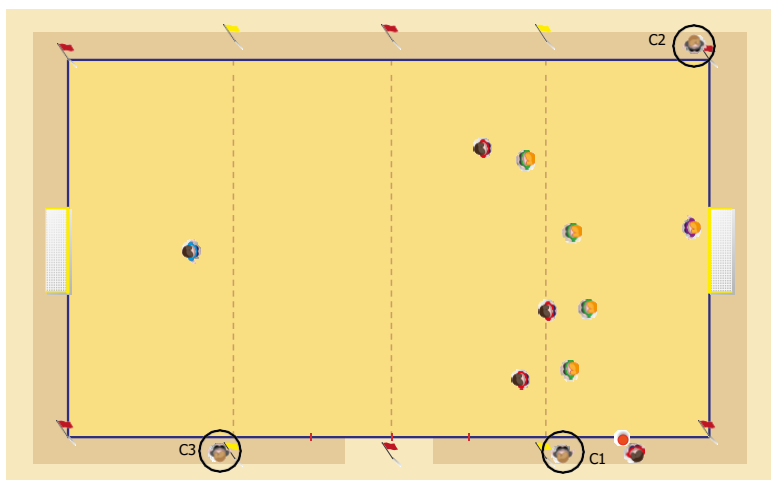


14. Расположение — ввод мяча в игру ударом / вбрасывание (4)



### 15. Расположение — ввод мяча из-за боковой линии / вбрасывание (5)

При выполнении ввода мяча в игру ударом / вбрасывания вблизи воображаемой угловой дуги в пользу атакующей команды судья, находящийся ближе всего к месту выполнения ввода, остаётся на расстоянии примерно 5 м в направлении ворот атакующей команды. С этой позиции судья контролирует, чтобы ввод мяча из-за боковой линии / вбрасывание выполнялся в соответствии с установленной процедурой, а также чтобы игроки защищающейся команды находились на расстоянии не менее 5 м от точки, с которой выполняется ввод мяча из-за боковой линии / вбрасывание. Другой судья занимает позицию на том же конце поля, но с противоположной стороны — в точке пересечения боковой линии и линии ворот. С этой позиции судья контролирует мяч и поведение игроков.



### 16. Расположение — пенальти (серия пенальти) для определения победителя матча или противостояния из двух матчей

Если четвёртый судья назначен, расположение официальных лиц матча является следующим:

Судья занимает позицию на линии ворот на расстоянии примерно 2 м от ворот, на стороне поля, противоположной скамейкам команд. Основной обязанностью судьи является контроль того, пересёк ли мяч линию ворот, а также соблюдение вратарём требований Правила 14. Когда становится очевидно, что мяч пересёк линию ворот, судья должен установить зрительный контакт со вторым и третьим судьями, чтобы убедиться, что нарушение не было совершено.

Второй судья занимает позицию на линии воображаемой точки пенальти, на расстоянии примерно 3 м и на той же стороне поля, что и скамейки команд, чтобы контролировать, что мяч и вратарь команды игрока, выполняющего удар, расположены правильно. Второй судья подаёт свисток для выполнения удара.

Третий судья занимает позицию на линии ворот на расстоянии примерно 2 м от ворот, на стороне, противоположной судье. Основной обязанностью третьего судьи является контроль того, пересёк ли мяч линию ворот, а также оказание помощи судье при необходимости.

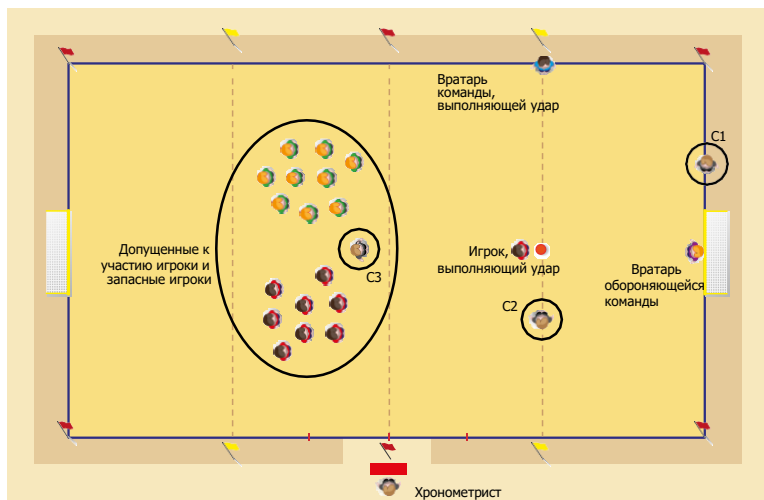
Четвёртый судья занимает позицию вблизи центра поля для контроля остальных допущенных к участию игроков и запасных игроков обеих команд.

Хронометрист занимает позицию за столом хронометриста, чтобы:

- обеспечить надлежащее поведение игроков и запасных игроков, исключённых из выполнения удара, а также официальных лиц команд;
- сбросить счёт на табло до 0–0 и зафиксировать результат ударов на табло.

Все официальные лица матча делают отметки о выполненных ударах и номерах игроков, их выполнявших.

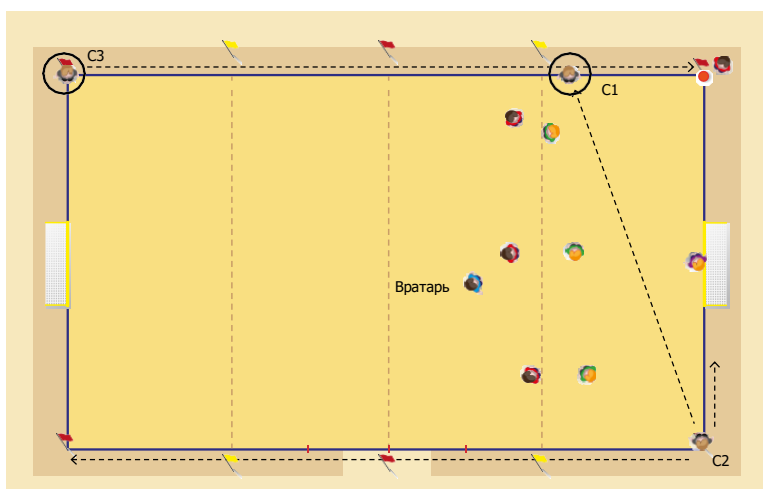
Если четвёртый судья не назначен, третий судья занимает позицию вблизи центра поля для контроля остальных допущенных к участию игроков и запасных игроков обеих команд.



### 17. Расположение — смена сторон поля судьями на поле

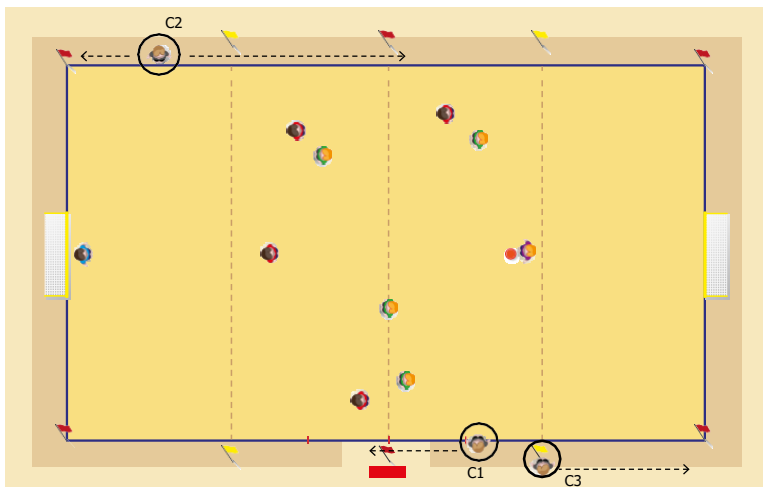
Судьи могут менять стороны поля, если считают, что это положительно повлияет на игру. Однако судьи должны учитывать следующее:

- Они не должны менять стороны, когда мяч находится в игре;
- В принципе, смена сторон должна происходить только тогда, когда один из судей назначает свободный удар на противоположной стороне поля;
- Судьи могут вернуться на свои «обычные» стороны, когда игровая ситуация это позволяет.



### 18. Расположение — третий или четвёртый судья, когда мяч находится в игре

Когда мяч находится в игре, третий или четвёртый судья контролирует воображаемую линию штрафной площади и линию ворот команды, которая находится в атаке. Если мяч пересекает линию ворот в зоне наблюдения третьего / четвёртого судьи, третий или четвёртый судья информирует других судей с использованием утверждённого сигнала.



## ИНТЕРПРЕТАЦИЯ И РЕКОМЕНДАЦИИ

### Правило 5 – Судьи

#### Полномочия и обязанности

Пляжный футбол является соревновательным видом спорта, и судьи должны понимать, что физический контакт между игроками является нормальным и допустимым элементом игры.

Тем не менее, если игроки не соблюдают Правила игры в пляжный футбол и дух честной игры, судьи должны принимать соответствующие меры для обеспечения их соблюдения.

Судьи имеют право наказывать предупреждением или удалять с поля игроков или официальных лиц команды в перерыве между периодами игры и после окончания матча, а также в дополнительное время и во время серии пенальти.

#### Правило преимущества

Судьи могут применять правило преимущества при совершении нарушения, если Правила игры в пляжный футбол прямо не запрещают применение преимущества. Например, если вратарь решает быстро выполнить удар от ворот, когда соперники находятся в штрафной площади, преимущество может быть применено; однако преимущество не применяется, если ввод мяча в игру ударом / вбрасывание выполнены неправильно.

Применение преимущества не допускается при нарушении правила четырёх секунд, за исключением случаев, когда нарушение совершено вратарём на своей половине поля, когда мяч уже находится в игре, и команда вратаря немедленно теряет владение мячом. Во всех остальных случаях, связанных с данным правилом (свободные удары, ввод мяча в игру ударом / вбрасывание, удары от ворот и угловые удары), судьи не могут применять преимущество.

При принятии решения о применении преимущества судьи должны учитывать следующие факторы:

- Серьёзность нарушения: если нарушение влечёт удаление с поля, судьи должны остановить игру и удалить игрока, если только не имеется явной возможности забить гол;
- Место совершения нарушения: чем ближе к воротам соперника, тем эффективнее может быть преимущество;
- Вероятность немедленной перспективной атаки;
- Атмосферу матча.

Решение наказать исходное нарушение должно быть принято в течение нескольких секунд, однако возврат к нему невозможен, если соответствующий сигнал не был подан ранее или была допущена новая фаза игры.

Если нарушение влечёт предупреждение, оно должно быть вынесено при следующей остановке игры. Однако, при отсутствии явного преимущества, рекомендуется, чтобы судьи немедленно остановили игру и наказали игрока предупреждением. Если предупреждение не было вынесено при следующей остановке игры, оно не может быть показано позднее.

Если нарушение лишало команду соперника явной возможности забить гол, игрок наказывается предупреждением за неспортивное поведение. Если нарушение мешало или останавливало перспективную атаку, игрок не наказывается предупреждением (см. Правило 12 — Преимущество). Однако:

- если нарушение являлось безрассудным или тактическим нарушением (например, тактическая задержка), нарушивший игрок должен быть наказан предупреждением (см. раздел, посвящённый Правилу 12, ниже);
- если нарушение сопровождалось применением чрезмерной силы, нарушивший игрок удаляется с поля.

#### Более одного нарушения, совершённого одновременно

Если одновременно совершается более одного нарушения, судьи наказывают более серьёзное нарушение с точки зрения санкции, возобновления игры, физической серьёзности и тактического влияния.

#### Внешнее вмешательство

Судьи останавливают игру, если зритель подаёт свисток, и судьи считают, что это действие вмешалось в игру, например, если игрок берёт мяч в руки. Если игра остановлена, она должна быть возобновлена спорным мячом с места, где находился мяч в момент остановки игры, если только это место не находилось в штрафной площади (см. Правило 8).

#### Отсчёт четырёх секунд, когда мяч находится в игре

Каждый раз, когда вратарь команды владеет мячом, пока мяч находится в игре и на половине поля вратаря, один из судей должен наглядно выполнять отсчёт четырёх секунд.

#### Возобновление игры

Судьи должны особо следить за тем, чтобы возобновления игры выполнялись быстро, и не допускать задержек возобновлений игры (ввод мяча в игру ударом / бросывание, удары от ворот, угловые удары или свободные удары) по тактическим причинам. Если возобновление игры выполняется в соответствии с Правилами,



начинается отсчёт четырёх секунд, и использование свистка не требуется. Если судьи считают, что возобновление игры задерживается по тактическим причинам, они должны подать свисток, а затем начать отсчёт четырёх секунд, независимо от того, готов ли игрок, выполняющий возобновление игры, или нет. В случаях, когда отсчёт четырёх секунд не применяется (начальные удары или пенальти), любой игрок, задерживающий возобновление игры, наказывается предупреждением.

Лица, подающие мячи, располагаются вокруг поля игры для облегчения возобновлений игры и развития игровых действий.

### Использование свистка

Использование свистка является обязательным для:

- начальных ударов:
  - для начала игры (первый, второй и третий периоды, а также период дополнительного времени, при необходимости);
  - для возобновления игры после забитого гола;
- остановки игры:
  - для назначения свободного удара или пенальти;
  - для приостановки или прекращения матча, либо для подтверждения акустического сигнала хронометриста при окончании периода игры;
- возобновления игры при:
  - свободных ударах;
  - пенальти;
- возобновления игры после её остановки в связи с:
  - вынесением предупреждения или удалением с поля за недисциплинированное поведение;
  - травмой одного или нескольких игроков.

Использование свистка не требуется для:

- остановки игры при:
  - ударе от ворот, угловом ударе или вводе мяча в игру ударом / вбрасывании (однако свисток обязателен, если ситуация неясна);
  - забитом голе (однако свисток обязателен, если мяч не очевидно пересёк линию ворот);
- возобновлении игры после:
  - удара от ворот, углового удара или ввода мяча в игру ударом / вбрасывания, если минимальная дистанция 5 м не была запрошена;
- возобновлении игры спорным мячом.

Чрезмерное использование свистка приводит к тому, что его воздействие снижается, когда он действительно необходим. Когда команда, выполняющая ввод мяча в игру ударом / вбрасывание или угловой удар, запрашивает соблюдение установленной дистанции игроками обороняющейся команды (или правильного расположения при ударе от ворот), судьи чётко информируют игроков, что возобновление игры невозможно до подачи свистка. Если в этих случаях игрок возобновляет игру до свистка судей, он наказывается предупреждением за задержку возобновления игры.

Если в ходе игры один из судей подаёт свисток по ошибке, судьи должны остановить матч, если считают, что это действие повлияло на игру. Если судьи останавливают матч, игра должна быть возобновлена спорным мячом с места, где находился мяч в момент остановки игры, если только это место не находилось в штрафной площади (см. Правило 8). Если звук свистка не повлиял на игру, судьи чёткими сигналами указывают продолжить игру.

### Язык тела

Язык тела является инструментом, который судьи используют для того, чтобы:

- помогать себе контролировать матч;
- демонстрировать авторитет и самообладание.

Язык тела не является средством обоснования принятого решения.

## Правило 6 – Другие официальные лица матча

### Обязанности и ответственность

Третий судья и хронометрист помогают судьям контролировать матч в соответствии с Правилами игры в пляжный футбол. Они также оказывают судьям помощь по всем другим вопросам, связанным с проведением матча, по запросу и под руководством судей. Как правило, это включает, в частности, следующие обязанности:

- проверка поля игры, используемых мячей и экипировки игроков;
- определение того, устранены ли проблемы с экипировкой или кровотечение;
- контроль процедуры замены;
- ведение резервных записей времени, голов, предупреждений и удалений с поля.



## Расположение помощников судей и взаимодействие

### 1. Начальный удар

Третий судья располагается на боковой линии в месте её пересечения с воображаемой средней линией и контролирует, чтобы:

- запасные игроки, официальные лица команды и другие лица находились в правильных позициях, а все игроки, за исключением игрока, выполняющего удар, находились на своей половине поля;
- начальный удар был выполнен правильно.

Хронометрист располагается за столом хронометриста.

### 2. Общее расположение судей в ходе матча

Третий судья контролирует, чтобы запасные игроки, официальные лица команды и другие лица находились в правильных позициях. Для этого третий судья при необходимости может перемещаться вдоль боковой линии, не выходя на поле игры.

Хронометрист располагается за столом хронометриста и обеспечивает, чтобы хронометр останавливался и запускался в соответствии с развитием игровых действий.

### 3. Замены

Третий судья контролирует, чтобы экипировка запасных игроков была правильной, а замены выполнялись корректно. Для этого третий судья при необходимости может перемещаться вдоль боковой линии, не выходя на поле игры.

### 4. Пенальти (серия пенальти)

Если четвёртый судья не назначен, третий судья должен располагаться на той половине поля, где удары не выполняются, вместе с допущенными к участию игроками и запасными игроками. С этой позиции третий судья наблюдает за поведением игроков и обеспечивает, чтобы ни один игрок не выполнял повторный пенальти, пока все остальные допущенные к участию игроки и запасные игроки его команды не выполнят удар.

Если четвёртый судья назначен, он должен располагаться за столом хронометриста для сброса счёта на табло до 0–0 и фиксации результатов ударов на табло.

Все официальные лица матча фиксируют выполненные удары и номера игроков, которые их выполняли.

### Сигналы помощников судьи (обязательные)

Если третий судья или четвёртый судья (если назначен) контролирует линию ворот и мяч пересекает линию ворот в зоне наблюдения третьего / четвёртого судьи, третий / четвёртый судья немедленно указывает на центр поля, чтобы проинформировать судей о том, что гол засчитан.

### Акустический сигнал

Акустический сигнал является важным сигналом в матче и должен использоваться только при необходимости, чтобы привлечь внимание судей.

Ситуации, при которых акустический сигнал является обязательным:

- Окончание периодов игры;
 

Хронометрист может обозначить начало периода игры акустическим сигналом после того, как один из судей подаст сигнал свистком.
- Сообщение о неправильном поведении запасных игроков или официальных лиц команды;
- Сообщение о нарушении процедуры замены;
- Сообщение о дисциплинарной ошибке, допущенной судьями.
- Сообщение о внешнем вмешательстве

Если в ходе матча хронометрист подаёт акустический сигнал по ошибке, судьи должны остановить игру, если считают, что это действие повлияло на игру. Если судьи останавливают игру, она должна быть возобновлена спорным мячом с места, где находился мяч в момент остановки игры, если только это место не находилось в штрафной площади (см. Правило 8). Если звук акустического сигнала не повлиял на игру, судьи чёткими сигналами указывают продолжить игру.

### Хронометр

Если хронометр работает неправильно, хронометрист информирует об этом судей. В таком случае хронометрист должен вести отсчёт времени матча с использованием ручного хронометра. В данной ситуации помощники судей приглашают официальное лицо от каждой команды, чтобы проинформировать их о времени, оставшемся до окончания игры.

Если после остановки игры хронометрист забывает запустить хронометр, судьи предписывают хронометристу добавить прошедшее время на хронометре.

После возобновлений игры хронометр запускается следующим образом:

- начальный удар: после того, как мяч приведён в движение и явно перемещается, в соответствии с установленной процедурой.



- Удар от ворот: после того как вратарь выпускает мяч из рук, в соответствии с установленной процедурой;
- Угловой удар: после того как по мячу нанесён удар и он явно приходит в движение, в соответствии с установленной процедурой;
- Ввод мяча в игру ударом: после того как по мячу нанесён удар и он явно приходит в движение, в соответствии с установленной процедурой;
- Вбрасывание: после того как мяч входит в поле игры, в соответствии с установленной процедурой;
- Свободный удар: после того как по мячу нанесён удар и он явно приходит в движение, в соответствии с установленной процедурой;
- Пенальти: после того как по мячу нанесён удар вперёд и он явно приходит в движение, в соответствии с установленной процедурой;
- Спорный мяч: после того как мяч выпущен из рук одного из судей и касается поверхности поля, в соответствии с установленной процедурой.

## Правило 8 – Начало и возобновление игры

### Начальный удар

Судьи не обязаны запрашивать подтверждение у вратарей или любого другого игрока перед тем, как дать указание на выполнение начального удара.

## Правило 10 — Определение исхода матча (также применяется к Правилу 13 — Штрафные удары и Правилу 14 — Пенальти)

### Двойное касание при выполнении штрафного удара, пенальти или в серии пенальти

- Игрок, выполняющий удар, непреднамеренно касается мяча обеими ногами одновременно либо мяч сразу после удара касается его опорной ноги или голени:
  - если удар результативен, он выполняется повторно;
  - если удар нерезультативен, назначается штрафной удар, выполняемый с места возобновления игры либо с центра поля (если только судьи не применяют преимущество, когда это явно выгодно защищающейся команде), либо в случае серии пенальти удар засчитывается как нереализованный.
- Игрок, выполняющий удар, умышленно касается мяча обеими ногами одновременно либо умышленно касается мяча второй раз до того, как его коснётся другой игрок:
  - назначается штрафной удар, выполняемый с места возобновления игры либо с центра поля (если только судьи не применяют преимущество, когда это явно выгодно защищающейся команде), либо в случае серии пенальти удар засчитывается как нереализованный.

## Правило 12 — Нарушения правил и недисциплинированное поведение

### Наталкивание на соперника

Наталкивание является борьбой за пространство с использованием физического контакта в пределах игровой дистанции мяча, без использования рук или локтей. Наталкивание на соперника является нарушением, если оно совершается:

- неосторожно;
- безрассудно;
- с применением чрезмерной силы.

### Удержание соперника

Удержание соперника включает препятствование свободному передвижению игрока с использованием рук, предплечий или тела.

Судьи должны вмешиваться на ранней стадии и строго реагировать на нарушения, связанные с удержанием, особенно в штрафной площади, а также при выполнении угловых ударов, ввода мяча в игру ударом / вбрасывания или свободных ударов.

Для реагирования на такие ситуации судьи должны:

- предупредить любого игрока, удерживающего соперника, до того, как мяч находится в игре;
- наказать предупреждением игрока, если удержание продолжается до того, как мяч находится в игре;
- назначить свободный удар или пенальти и наказать игрока предупреждением, если удержание происходит после того, как мяч находится в игре.

Если игрок обороняющейся команды начинает удерживать игрока атакующей команды вне штрафной площади и продолжает удержание внутри штрафной площади, судьи назначают пенальти.

### Дисциплинарные санкции

- Предупреждение за неспортивное поведение должно быть вынесено, если игрок удерживает соперника с целью воспрепятствовать завладению мячом соперником или помешать ему занять выгодную позицию.
- Игрок, который лишает соперника явной возможности забить гол, удерживая соперника, удаляется с поля.
- В иных ситуациях, связанных с удержанием соперника, дополнительные дисциплинарные меры не применяются.

### Возобновление игры

- Свободный удар с места совершения нарушения либо пенальти, если нарушение произошло в штрафной площади.



## Игра рукой

### *Дисциплинарные санкции*

Существуют ситуации, при которых предупреждение за неспортивное поведение обязательно выносится, если игрок играет рукой, например, когда игрок:

- мешает или останавливает перспективную атаку команды соперника, за исключением случаев, когда судьи назначают свободный удар или пенальти за непреднамеренную игру рукой;
- лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол, и судьи назначают свободный удар или пенальти за непреднамеренную игру рукой;
- пытается забить гол, умышленно играя рукой;
- совершает умышленную игру рукой, пытаясь лишить команду соперника гола или явной возможности забить гол, когда вратарь находится вне своей штрафной площадки, и попытка оказывается неудачной.

Однако игрок, который лишает команду соперника гола или явной возможности забить гол посредством умышленной игры рукой, удаляется с поля. Данное наказание применяется не за сам факт умышленной игры рукой, а за неприемлемое и несправедливое вмешательство, которое предотвратило взятие ворот.

### *Возобновление игры*

- Свободный удар с места совершения нарушения либо пенальти, если нарушение произошло в штрафной площадке.

Вне своей штрафной площадки вратарь имеет те же ограничения на игру рукой, что и любой другой игрок. Внутри своей штрафной площадки вратарь не может быть признан виновным в нарушении игры рукой, влекущем назначение пенальти, за исключением нарушения, связанного с броском предмета в мяч или контактом с мячом удерживаемым предметом. При этом вратарь может быть виновен в нескольких нарушениях, за которые назначается свободный удар.

### Использование ворот или партнёра по команде для опоры

Игра в мяч с преднамеренным использованием ворот или партнёра по команде в качестве опоры не допускается, включая следующие действия:

- висение на перекладине;
- удар или толкание ворот с целью занять выгодную позицию;
- поднятие партнёром по команде с целью занять выгодную позицию;
- подталкивание партнёром по команде с целью занять выгодную позицию.

Если игрок совершает такое нарушение, он наказывается предупреждением, а команде соперника назначается свободный удар (см. Правило 13):

- с места совершения нарушения, если оно произошло на половине поля соперника;
- с центра поля, если оно произошло на половине поля нарушившей команды.

Если игрок совершает одно из указанных нарушений с целью лишить соперника гола, он удаляется с поля (см. Правило 13).

### Нарушения, совершаемые вратарями

Владение мячом означает, что вратарь контролирует мяч. Вратарь считается контролирующим мяч, если касается его любой частью тела, за исключением случаев, когда мяч отскакивает от вратаря.

Вратарю не разрешается владеть мячом на своей половине поля более четырёх секунд, независимо от того, происходит ли это:

- руками или руками/предплечьями (внутри своей штрафной площади);
- ногами (в любом месте на своей половине поля).

В таких случаях судья, находящийся ближе всего к вратарю, должен чётко и наглядно выполнять отсчёт четырёх секунд.

#### *Возобновление игры*

- Свободный удар

### Нарушения, совершаемые против вратарей

Соперник не имеет права вступать в борьбу с вратарём, как только вратарь завладел мячом руками.

Нарушением является:

- препятствование вратарю в выпуске мяча из рук;
- игра в мяч или попытка сыграть в мяч, когда вратарь удерживает его на ладони;
  - если игрок бьёт или пытается ударить по мячу в момент, когда вратарь вводит мяч в игру, такой игрок наказывается за опасную игру;
- несправедливое препятствование движению вратаря, например, при выполнении углового удара.



Факт физического контакта игрока атакующей команды с вратарём внутри штрафной площади вратаря не обязательно означает, что было совершено нарушение, за исключением случаев, когда игрок атакующей команды прыгает на вратаря, наталкивается на него или толкает его неосторожно, безрассудно либо с применением чрезмерной силы.

#### *Возобновление игры*

Если игра была остановлена из-за нарушения, совершённого против вратаря, как указано выше, и судьи не могли применить правило преимущества, игра возобновляется свободным ударом.

#### **Опасная игра**

Опасная игра не обязательно предполагает физический контакт между игроками. Если имеет место физический контакт, действие становится нарушением, наказываемым свободным ударом с места совершения нарушения либо пенальти. При наличии физического контакта судьи должны внимательно оценить вероятность того, что как минимум также было совершено недисциплинированное поведение.

#### *Дисциплинарные санкции*

- Если игрок действует опасно в рамках «обычного» единоборства, судьи не применяют дисциплинарных мер. Если действие сопряжено с очевидным риском травмы, судьи должны наказать игрока предупреждением за безрассудное нарушение в отношении соперника.
- Если игрок лишает соперника явной возможности забить гол, действуя опасным образом, судьи должны удалить игрока с поля.

#### *Возобновление игры*

- Свободный удар с центра поля назначается, если нарушение произошло на своей половине поля; с места совершения нарушения, если оно произошло на половине поля соперника.

Если имеет место контакт, или судьи считают, что единоборство было выполнено неосторожно, безрассудно или с применением чрезмерной силы, совершается другое нарушение, которое наказывается свободным ударом с места нарушения или пенальти.

#### **Выражение несогласия словом или действием**

Игрок или запасной игрок, который совершает протест (вербально или невербально) против решений судей или помощников судей, наказывается предупреждением.

Капитан команды не имеет особого статуса или привилегий согласно Правилам игры в пляжный футбол, но несёт определённую ответственность за поведение команды.

Любой игрок или запасной, который атакует официальное лицо матча или совершает оскорбительные, грубые или непристойные действия или использует неприемлемую лексику, удаляется с поля.

### Задержка возобновления игры

Судьи наказывают предупреждением игроков, которые задерживают возобновление игры тактическими действиями, включая:

- выполнение свободного удара до подачи свистка судей с целью заставить судей назначить повторное выполнение;
- вынос или унос мяча после остановки игры судьями;
- задержку выхода с поля, когда на поле вызывается медицинский персонал для оценки травмы;
- провокацию конфликта, например, преднамеренное касание мяча после остановки игры судьями.

### Симуляция

Любой игрок, который пытается обмануть судей, симулируя травму или притворяясь, что подвергся нарушению, считается виновным в симуляции и наказывается за неспортивное поведение. Если матч был остановлен в результате этого нарушения, игра возобновляется свободным ударом.

### Массовые стычки

В ситуациях массовых стычек:

- судьи должны быстро и эффективно определить инициатора(ов) стычки и принять меры;
- судьи должны занять удобную позицию на поле вокруг стычки, чтобы обзор всех инцидентов был полным, а нарушения — идентифицированы;
- третий и четвёртый судьи должны при необходимости выйти на поле для помощи судьям;
- после стычки должны быть приняты дисциплинарные меры.

### Постоянные нарушения

Судьи должны быть всегда внимательны к игрокам, которые постоянно нарушают Правила игры в пляжный футбол. В частности, судьи должны учитывать, что, даже если игрок совершает ряд различных нарушений, он должен быть наказан предупреждением за постоянное нарушение Правил игры в пляжный футбол.



Нет определённого количества нарушений, которое бы автоматически считалось «постоянством» или свидетельствовало о наличии шаблона поведения — это полностью вопрос усмотрения судей и должно определяться в контексте эффективного управления игрой.

### Серьёзное нарушение правил

Игрок, который виновен в серьёзном нарушении правил, должен быть удален с поля, а игра возобновляется свободным ударом с места совершения нарушения или пенальти, если нарушение произошло в штрафной площади нарушившей команды.

Правило преимущества не применяется в случаях серьёзного нарушения правил, если только нет явной последующей возможности забить гол. В таком случае судьи должны удалить с поля игрока, виновного в серьёзном нарушении правил, когда мяч в следующий раз выйдет из игры.

### Правило 14 – Пенальти

#### Процедура

- Если мяч приходит в неисправное состояние после того, как он коснулся одной из стоек ворот или перекладины, и мяч при этом попал в ворота, судьи засчитывают гол.
- Если мяч приходит в неисправное состояние после того, как он коснулся одной из стоек ворот или перекладины, и мяч не попал в ворота, судьи не назначают повторное выполнение пенальти, а останавливают игру, которая возобновляется спорным мячом.
- Если судьи назначают повторное выполнение пенальти, новый удар может быть выполнен любым игроком, находившимся на поле в момент совершения нарушения.
- Если игрок выполняет пенальти до подачи сигнала судей, судьи назначают повторное выполнение пенальти и наказывают игрока предупреждением.

### Правило 15 – Ввод мяча в игру ударом / вбрасывание

#### Процедура при нарушениях

Судьи напоминают игрокам обороняющейся команды, что они должны находиться на расстоянии не менее 5 м от точки выполнения ввода мяча в игру ударом / вбрасывания. При необходимости судьи предупреждают любого игрока, который не соблюдает минимальную дистанцию до выполнения удара, и наказывают предупреждением любого игрока, который впоследствии не возвращается на правильное расстояние. Игра возобновляется вводом мяча в игру ударом / вбрасыванием, при этом отсчёт четырёх секунд начинается заново, если он уже был запущен.

Если ввод мяча в игру ударом / вбрасывание выполнен неправильно, судьи не могут применять правило преимущества, даже если мяч сразу попал к сопернику, а должны назначить повторное выполнение удара игроком команды соперника.

## Правило 16 – Удар от ворот

### Процедура при нарушениях

Если вратарь, выполняя удар от ворот корректно, преднамеренно бросает мяч в соперника, но неосторожно, безрассудно или с применением чрезмерной силы, судьи разрешают продолжить игру.

Если при выполнении удара от ворот вратарь не выпускает мяч из своей штрафной площадки, судьи назначают повторное выполнение удара от ворот, при этом отсчёт четырёх секунд продолжается с того момента, на котором он был остановлен, как только вратарь готов повторно выполнить удар.

Судьи запускают отсчёт четырёх секунд всякий раз, когда вратарь контролирует мяч, руками или ногами.

Если вратарь, правильно выполнив удар от ворот, затем преднамеренно касается мяча рукой или рукой/предплечьем вне своей штрафной площадки, после того как мяч уже находится в игре и до касания другим игроком, судьи, помимо назначения свободного удара команде соперника, применяют дисциплинарные меры к вратарю в соответствии с Правилами игры в пляжный футбол.

Если вратарь выполняет удар от ворот ногой, судьи предупреждают вратаря и приказывают выполнить удар руками, при этом отсчёт четырёх секунд продолжается с момента его остановки, как только вратарь готов повторно выполнить удар от ворот.

## Правило 17 – Угловой удар

### Процедура при нарушениях

Судьи напоминают игрокам обороняющейся команды, что они должны находиться на расстоянии не менее 5 м от воображаемой угловой дуги до момента, пока мяч находится в игре. При необходимости судьи предупреждают любого игрока, который не соблюдает минимальную дистанцию до выполнения углового удара, и наказывают предупреждением любого игрока, который впоследствии не возвращается на правильное расстояние.

Если вратарь в ходе игрового действия оказывается вне своих ворот или за пределами поля, команда соперника может быстро выполнить угловой удар.



## Термины пляжного футбола

### А

Активные атакующие и/или обороняющиеся игроки

Игроки, участвующие в игре или имеющие высокую вероятность вовлечения в неё

### Б

Блокировка

Действие, при котором игрок занимает или перемещается в позицию, чтобы отвлечь соперника или помешать ему добраться до мяча или определённого участка поля, без преднамеренного контакта

Безрассудное действие

Любое действие игрока (обычно подкат или единоборство), игнорирующее опасность для соперника или последствия для него

### В

Время игры

Время, в течение которого работает хронометр; хронометрист останавливает хронометр после забитого гола, назначения пенальти или свободного удара, либо после того, как судьи остановили игру по любой другой причине

Возобновление игры

Любой способ возобновления игры после её остановки

### Д

Добавленное время

Время, предоставляемое в конце каждого периода (включая дополнительное время), для выполнения свободного удара или пенальти, если нарушение произошло до окончания периода

Дополнительное время

Метод определения исхода матча, включающий дополнительный период игры, не превышающий трёх минут

## Дух игры

Основные/ключевые принципы и этика пляжного футбола как вида спорта, а также в рамках конкретного матча

## Двухминутное численное сокращение

Ситуация, когда численность команды сокращается на два минуты после удаления игрока; в определённых случаях количество игроков может быть увеличено до окончания двух минут, если команда соперника забивает гол

# Е

## Единоборство

Действие, при котором игрок борется/соперничает с соперником за мяч

# Ж

## Жестокость

Действие, которое является жестоким, беспощадным или преднамеренно насильственным

## Жестокое поведение

Действие, не являющееся единоборством за мяч, при котором используется или пытаются использовать чрезмерная сила или жестокость против соперника, либо когда игрок преднамеренно наносит удар по голове или лицу другому игроку, если только применяемая сила не является незначительной

# З

## Зона активных действий

Участок поля, где находится мяч и разворачиваются игровые действия

## Зона влияния

Участок поля, где мяч не находится в игре, но может возникнуть спор между игроками



## И

### Игра

Действие игрока, связанное с контактом с мячом

### Игровая дистанция

Расстояние до мяча, позволяющее игроку коснуться его, вытянув ногу/ноги или прыжком, или, для вратарей, прыжком с вытянутыми руками.

Расстояние зависит от физического размера игрока

### Имитация удара

Действие, направленное на то, чтобы запутать соперника. Правила пляжного футбола определяют разрешённую и «неправильную» имитацию удара

## Л

### Летающий вратарь

Вратарь, который (временно) играет как полевой игрок, часто находясь на половине соперника и оставляя ворота незанятыми. Эту роль может выполнять основной вратарь команды или другой игрок, специально введённый для замены обычного вратаря

## Н

### Неосторожное действие

Любое действие игрока (обычно подкат или единоборство), которое демонстрирует недостаток внимания, осмотрительности или мер предосторожности

### Наталкивание на соперника

Физическое единоборство с соперником, обычно с использованием плеча и предплечья, которые держатся близко к телу

### Несогласие

Публичный протест или несогласие (вербальное и/или физическое) с решением официального лица матча, наказываемое предупреждением (жёлтая карточка)

### Нарушение удержания

Нарушение, которое возникает только тогда, когда контакт игрока с телом или экипировкой соперника препятствует его движению

### Незамедлительно (в отношении гола после случайной игры рукой)

Случай, когда отсутствуют единоборства за мяч и игрок не ведёт мяч после случайной игры рукой. Если после случайной игры рукой игрок пробежал значительное расстояние с мячом (например, начиная с собственной половины поля) до забития гола, это не считается «незамедлительно»

### Незначительное

Незначительное, минимальное

### Нарушение

Действие, нарушающее Правила игры в пляжный футбол

### Наказывать

Применять санкцию, обычно останавливая игру и назначая свободный удар или пенальти команде соперника



### Ненужное вмешательство

Действие или влияние, не являющееся необходимым

### Неспортивное поведение

Несправедливое действие или поведение; наказывается предупреждением

## О

### Оценка состояния травмированного игрока

Быстрая проверка травмы, обычно медицинским работником, чтобы определить, требуется ли игроку лечение

### Обман

Действие, направленное на введение судей в заблуждение с целью вынесения неправильного решения или дисциплинарной санкции, которое принесит пользу обманщику и/или его команде

### Отвлечение

Действие, направленное на то, чтобы нарушить, запутать или привлечь внимание (обычно несправедливым образом)

### Оскорбительные, обидные или нецензурные выражения и/или действия

Действия или слова (вербальные и/или невербальные), являющиеся грубыми, оскорбительными или неуважительными; наказываются удалением с поля (красная карточка)

### Отбор мяча

Единоборство за мяч с использованием ноги (на земле или в воздухе)

### Официальное лицо команды

Любое лицо, не являющееся игроком, указанное в официальном списке команды (например, тренер, физиотерапевт, врач)

## П

### Прекращение матча

Завершение/прекращение матча до запланированного окончания

### Правило преимущества

Судьи разрешают продолжить игру при совершении нарушения, если это приносит преимущество команде, не нарушившей правила.

### Правило голов на выезде

Метод определения победителя матча/серии, когда обе команды забили одинаковое количество голов; голы, забитые на выезде, учитываются двойными

### Предупреждение

Дисциплинарная санкция, влекущая составление доклада в дисциплинарный орган; обозначается показом жёлтой карточки; два предупреждения в матче приводят к удалению (удаляется с поля) игрока, запасного игрока или официального лица команды

### Преднамеренное действие

Действие, которое игрок совершил намеренно; это не «рефлекс» и не непреднамеренная реакция

### Применение чрезмерной силы

Использование силы или энергии в объёме, превышающем необходимый

### Препятствовать

Задерживать, блокировать или мешать действиям или движению соперника



### Перехват

Действие, предотвращающее достижение мяча его намеченной цели

### Пенальти (серия пенальти)

Метод определения результата матча, при котором команды поочередно выполняют удары до тех пор, пока одна команда не забьёт на один гол больше, при этом обе команды выполняют одинаковое количество ударов (за исключением ситуации, когда в первых пяти ударах каждой команды одна команда уже не может сравнять счёт, даже если забьёт все оставшиеся удары)

### Поле

Игровая зона, ограниченная боковыми и воротными линиями, включая сетки ворот, если они используются

### Позиция при возобновлении игры

Позиция игрока при возобновлении определяется положением его ног или любой части тела, касающейся поверхности поля

### Приостановка

Остановка матча на определённый период времени с намерением впоследствии возобновить игру, например, из-за сильного дождя, грозы или серьёзной травмы

## С

### Спорный мяч

Возобновление игры после её остановки судьями без совершения нарушения, например, из за травмы, неисправного мяча и т.п. (см. Правило 8)

### Создание угрозы безопасности соперника

Действие, при котором соперник ставится в опасность или подвергается риску (травмы)

### Стороннее лицо

Любое лицо, не являющееся официальным лицом матча или не включённое в список команды (игроки, запасные и официальные лица команды), а также любое животное, предмет, сооружение и т.п.

### Санкция

Дисциплинарное действие, применяемое судьями

### Серьёзное нарушение правил

Единоборство или подкат за мяч, которое создаёт угрозу безопасности соперника или выполняется с чрезмерной силой или жестокостью; наказывается удалением с поля (красная карточка)

### Серьёзная травма

Травма, которая признаётся достаточно серьёзной, чтобы игру необходимо было остановить, при этом медицинский персонал должен быстро удалить игрока с поля для лечения или оценки состояния, если это необходимо, чтобы игра могла продолжиться

### Сигнал

Физическое указание от судей или любого официального лица матча; обычно включает движение руки или руки/рук, либо использование свистка

### Симуляция

Действие, создающее ложное впечатление о событии, которого не было (см. также «Обман»), совершаемое игроком для получения несправедливого преимущества

### Список команды

Официальный документ команды, обычно включающий игроков, запасных и официальных лиц команды

## T

### Тяжёлая травма

Травма, которая признаётся настолько серьёзной, что игру необходимо остановить, и медицинский персонал должен провести лечение или оценку состояния прямо на поле перед удалением травмированного игрока, например, при подозрении на сотрясение мозга, переломы или повреждения позвоночника



### Тактическое нарушение

Когда игрок преднамеренно нарушает правила против соперника с целью предотвратить вероятную контратаку или когда у соперника есть время и пространство для атаки на ворота

### Техническая зона

Определённая зона для официальных лиц команды и запасных игроков, включающая места для сидения

## У

### Усмотрение

Оценка, применяемая судьями или другими официальными лицами матча при принятии решения

### Удар по мячу

Мяч считается ударным, когда игрок касается его ногой и/или лодыжкой и мяч явно приходит в движение

### Удаление с поля

Дисциплинарное действие, при котором игрок обязан покинуть поле до конца матча после совершения нарушения, фиксируемого красной карточкой. Официальное лицо команды также может быть удалено

## Ц

### Центр поля

Точка в центре воображаемой средней линии

## Э

### Электронная система мониторинга и отслеживания показателей (EPTS)

Система, фиксирующая и анализирующая данные о физических и физиологических показателях игрока

## СУДЕЙСКАЯ ТЕРМИНОЛОГИЯ

### ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА МАТЧА

Общий термин, обозначающий лицо или лиц, ответственных за контроль и проведение матча по пляжному футболу от имени футбольной / пляжной футбольной ассоциации и/или соревнования, под юрисдикцией которых проводится данный матч.

### ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА МАТЧА «НА ПОЛЕ»

#### Судья

Основное официальное лицо матча, работающее на поле. Другие официальные лица матча действуют под контролем и руководством судьи. Судья является лицом, принимающим окончательные решения.

#### Второй судья

Второе официальное лицо матча, работающее на поле. Другие официальные лица матча действуют под контролем и руководством судьи. Второй судья всегда находится под надзором судьи.

### ДРУГИЕ ОФИЦИАЛЬНЫЕ ЛИЦА МАТЧА

Соревнования могут назначать других официальных лиц матча для оказания помощи судьям:

#### Третий судья

Помощник судей, который, в частности, помогает судьям в контроле официальных лиц команды и запасных игроков, ведении протокола матча и принятии решений.

#### Четвёртый судья

Помощник судей, который заменяет третьего судью или хронометриста в случае невозможности их дальнейшей работы, а также помогает судьям в контроле официальных лиц команды и запасных игроков, ведении протокола матча и принятии решений.

#### Хронометрист

Официальное лицо матча, основной обязанностью которого является контроль игрового времени.



**FIFA®**